

Rencana Kegiatan Magang MBKM di PT Baracipta Esa Engineering

A. Rencana Kegiatan

1. Peningkatan Tingkat Layanan Platform Digital Melalui Sistem Terintegrasi

Dalam program magang ini, peserta akan belajar mengelola sumber daya teknologi dan informasi yang ada dalam aplikasi Estimator.id, RumahTinggal.id, Stufast.id, Inkindo, dan TenderPlus.id, mulai dari mengkonseptualkan produk, mengembangkan produk, sampai pada pendistribusian produk kepada pengguna akhir, termasuk memastikan produk tersebut layak dan dapat diterima oleh pengguna.

B. Kompetensi Yang Akan Dikembangkan

1. Implementasi rancangan mockup UI/UX pada antarmuka aplikasi

a. Target Pengembangan

Implementasi rancangan mockup UI/UX pada antarmuka aplikasi.

b. Detil Pembelajaran

Peserta mengumpulkan komponen third-party desain UI dan mengimplementasikannya pada antarmuka aplikasi, hingga melakukantesting dan debugging.

c. Metode Asesmen

Peserta mengumpulkan komponen third-party desain UI dan mengimplementasikannya pada antarmuka aplikasi, hingga melakukantesting dan debugging.

2. Inovasi dan kreativitas

a. Target Pengembangan

Mampu melakukan inisiasi ide, proses, prosedur, dan produk baru.

b. Detail Pembelajaran

Peserta melakukan eksplorasi dan memunculkan ide baru terkait perubahan proses, produk, maupun prosedur untuk proyek yang berguna dan memberikan dampak bagi perusahaan.

c. Metode Asesmen

Observasi dan penilaian dari mentor.

3. Pengujian usabilitas sistem menggunakan UAT (User Acceptance Testing)

a. Target Pengembangan

Mampu melakukan pengujian UAT dan membuat dokumen pengujiannya.

b. Detil Pembelajaran

Peserta belajar menyusun skenario pengujian UAT dan mencatat feedback hasil pengujian dari pengguna akhir.

c. Metode Asesmen

Penilaian atas dokumen skenario UAT.

4. Integrasi aplikasi dengan RESTful API

a. Target Pengembangan

Mampu mengintegrasikan RESTful API yang telah dibuat ke dalam aplikasi.

b. Detil Pembelajaran

Peserta belajar membuat RESTful API pada server, serta mengintegrasikannya dengan aplikasi dan database.

c. Metode Asesmen

Sinkronisasi data pada server dan aplikasi.

5. Implementasi database menggunakan MySQL

a. Target Pengembangan

Mampu membuat database dengan table dan field yang sesuai rancangan, hingga modul SQL untuk mengakses data.

b. Detil Pembelajaran

Peserta belajar mengimplementasikan rancangan database ke dalam table dan field berdasarkan relasi antar tabel yang dibuat, hingga menyusun modul SQL.

c. Metode Asesmen

Kesesuaian implementasi database berdasarkan rancangan dan efektivitas akses datanya.

6. Presentasi hasil produk

a. Target Pengembangan

Mampu menyampaikan informasi dan menjelaskan hasil pekerjaan kepada rekan satu tim dan mentor.

b. Detil Pembelajaran

Peserta melakukan presentasi secara berkala terkait dengan tugas yang telah diberikan.

c. Metode Asesmen

Observasi dan penilaian dari mentor.

7. Pengembangan RWD (Responsive Web Design)

a. Target Pengembangan

Mampu membuat desain web responsive untuk berbagai macam platform device.

b. Detil Pembelajaran

Peserta melakukan pengaturan viewport halaman dan CSS yang meliputi relative unit, media queries, flexbox, dan typography.

c. Metode Asesmen

Kesesuaian tampilan antarmuka web di berbagai platform device.