

CANDIDATURA



SWEVEN TEAM
swe7.team@gmail.com

INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

Versione	1.0.0
Uso	Esterno
Destinatari	Gruppo Sweven Team Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Azienda Imola Informatica
Stato	Approvato
Redattori	Samuele Rizzato Irene Benetazzo
Verificatori	Matteo Pillon
Approvatori	Tommaso Berlaffa

Sintesi

Candidatura alla gara d'appalto in data 2022-04-08 per il capitolato C1

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	2022-04-05	Approvazione del documento	Tommaso Berlaffa	Responsabile
0.1.0	2022-04-05	Validazione del documento	Matteo Pillon	Verificatore
0.0.4	2022-03-29	Scrittura \$3, \$4	Irene Benetazzo	Amministratore
0.0.3	2022-03-28	Scrittura \$1	Irene Benetazzo	Amministratore
0.0.2	2022-03-26	Scrittura \$2	Samuele Rizzato	Amministratore
0.0.1	2022-03-26	Creazione documento	Samuele Rizzato	Amministratore

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo	4
1.2	Riferimenti	4
2	Motivazioni della scelta	4
3	Preventivo ore e costi	5
4	Scadenza di consegna	5

1 Introduzione

1.1 Scopo

Lo scopo di questo documento è quello di descrivere la partecipazione del gruppo Sweven Team alla gara d'appalto che si terrà in data 2022-04-08, candidandosi per l'appalto del capitolato C1 proposto dall'azienda Imola Informatica.

Tutti i membri del gruppo Sweven condividono questa candidatura e si impegnano a rispettare il preventivo e la scadenza di consegna di seguito riportati.

1.2 Riferimenti

- **Studio di Fattibilità**
- **Capitolato d'appalto C1 - Bot 4 Me**
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Progetto/C1.pdf>
- **Verbale Esterno 2022-03-18 con azienda Imola Informatica**

2 Motivazioni della scelta

Dopo un'analisi dei capitولاتi proposti e in seguito all'incontro con l'azienda Imola informatica abbiamo deciso di scegliere il capitolato C1 e di seguito sono riportate le motivazioni:

- **Interesse comune per lo sviluppo di un chatbot**
Al momento della decisione, Bot4me è stata la prima scelta di tutti i membri del gruppo in quanto ci è sembrata l'idea più stimolante per noi e utile per l'azienda.
- **Nuove tecnologie**
Per il progetto è previsto l'uso di librerie e linguaggi che durante il percorso accademico non abbiamo affrontato. Questo capitolato, inoltre, rappresenta un'opportunità per arricchire le nostre conoscenze, scoprendo nuovi ambiti come quello del machine learning e lo sviluppo di applicazioni mobile.
- **Libertà sulle tecnologie da impiegare**
Nonostante l'azienda ci abbia già dato dei consigli su cosa utilizzare, lascia a noi la decisione finale sulle tecnologie da utilizzare per la fase di sviluppo.
- **Proponente aperto al confronto**
L'azienda si è dimostrata disponibile a chiarire eventuali dubbi e problemi fornendo, fin da subito, risorse informative e i propri contatti.

3 Preventivo ore e costi

Il gruppo Sweven stima che per la realizzazione di questo progetto siano necessarie 700 ore produttive suddivise tra i 7 componenti che ruoteranno tra le varie figure, e si preventiva il costo totale di 14200€.

Si veda la tabella sottostante per come sono ripartite le ore e il relativo costo.

Ruolo	Ore totali	Costo €/h	Costo totale	Ore individuali
Responsabile	40	30 €/h	1200€	5-6
Amministratore	100	20 €/h	2000€	14-15
Analista	100	25 €/h	2500€	14-15
Progettista	160	25 €/h	4000€	23
Programmatore	160	15 €/h	2400€	23
Verificatore	140	15 €/h	2100€	20
Totale	700	—	14200€	100

In totale si prevedono 100 ore di lavoro per ogni membro del gruppo che si impegna a svolgere in maniera equidistribuita tutti i ruoli, facendo attenzione a non creare conflitti di interesse. Il preventivo totale per 700 ore ammonta a 14200€.

4 Scadenza di consegna

Il gruppo Sweven nel prevedere la data di consegna ha deciso di tenersi qualche settimana di lasco così da poter eventualmente recuperare su possibili ritardi, essendo la prima volta che si dedica ad un progetto di queste dimensioni.

Quindi si prevede la consegna entro il 30 Settembre 2022.