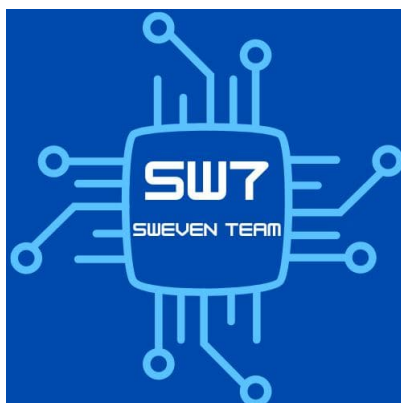


GLOSSARIO



SWEVEN TEAM

swe7.team@gmail.com

INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

Versione	2.0.0
Uso	Esterno
Destinatari	Gruppo Sweven Team Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Azienda Imola Informatica
Stato	Approvato
Redattori	Mattia Episcopo Irene Benetazzo Tommaso Berlaffa Samuele Rizzato
Verificatori	Tommaso Berlaffa Irene Benetazzo Qi Fan Andrea Pan
Approvatori	Irene Benetazzo

Sintesi

Glossario dei termini utilizzati nei documenti.

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Ruolo	Autore	Verificatore
2.0.0	2022-06-16	Approvazione del documento	Responsabile	Irene Benetazzo	
1.1.0	2022-06-16	Verifica dell'intero documento	Verificatore	Tommaso Berlaffa	
1.0.1	2022-06-16	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Qi Fan Andrea Pan	Tommaso Berlaffa
1.0.0	2022-06-01	Approvazione del documento	Responsabile	Irene Benetazzo	
0.1.0	2022-06-01	Verifica dell'intero documento	Verificatore	Qi Fan Andrea Pan	
0.0.6	2022-06-01	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan
0.0.5	2022-06-01	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan
0.0.4	2022-05-30	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan
0.0.3	2022-05-24	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Tommaso Berlaffa	Qi Fan Andrea Pan
0.0.2	2022-05-08	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Tommaso Berlaffa	Irene Benetazzo
0.0.1	2022-05-02	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Irene Benetazzo	Tommaso Berlaffa
	2022-03-31	Creazione documento	Amministratore	Mattia Episcopo	

Indice

1	A	5
1.1	Access Token	5
1.2	Attività	5
1.3	Agile	5
2	B	6
3	C	6
3.1	Carte di controllo	6
3.2	CBC-MAC	6
3.3	Chatbot	6
3.4	Check-in	6
3.5	CMIS	6
3.6	Continuous Integration	6
4	D	7
5	E	7
5.1	EMT	7
6	F	8
6.1	Flask	8
7	G	9
7.1	Github Action	9
7.2	Google Sheet	9
8	H	10
9	I	10
9.1	Issue Tracking System	10
10	J	11
11	K	11
12	L	11
13	M	11
13.1	MQTT	11
14	N	12
15	O	12

16 P	12
16.1 Piattaforma Riunioni	12
16.2 Presenza	12
16.3 Product Baseline	12
16.4 Proof of Concept	12
16.5 PyCharm	12
16.6 Python	12
17 Q	13
18 R	13
18.1 Redmine	13
19 S	14
19.1 Sistema EMT	14
19.2 StarUML	14
19.3 Stakeholder	14
20 T	15
20.1 Technology Baseline	15
20.2 Telegram	15
20.3 Ticket	15
20.4 Token	15
21 U	16
22 V	16
22.1 Version Control System	16
22.2 Visual Studio Code	16
23 W	17
24 X	17
25 Y	17
26 Z	17
26.1 Zoom	17
26.2 Zoom Meetings	17

1 A

1.1 Access Token

Vedere voce Token.

1.2 Attività

Si intende un insieme di lavoro, da consuntivare, svolta per un progetto durante la giornata lavorativa.

1.3 Agile

È una metodologia che nell'ingegneria del software indica un insieme di metodi di sviluppo, sono approcci iteratici nei quali il software viene sviluppato e consegnato ai clienti con incrementi successivi.

2 B

3 C

3.1 Carte di controllo

Le carte di controllo sono uno strumento statistico per lo studio e il controllo di processi ripetitivi, come ad esempio un processo produttivo in un industria.

3.2 CBC-MAC

In crittografia, un Cipher Block Chaining Message Authentication Code, abbreviato CBC-MAC, è una tecnica per costruire un codice di autenticazione di messaggio usando un cifrario a blocchi. Il messaggio è crittografato con qualche algoritmo di crittografia a blocchi in modalità CBC per creare una catena di blocchi in cui ognuno di essi dipende dalla cifratura del blocco precedente. Questa interdipendenza assicura che un cambiamento ad un qualsiasi bit del testo in chiaro causerà un cambiamento nel blocco finale crittografato che non può essere predetto o calcolato senza conoscere la chiave di codifica.

3.3 Chatbot

Un Chatbot è un software capace di conversare con un utente in linguaggio naturale, comprendendone le intenzioni e rispondendo secondo le linee guida impartite dall'azienda oppure in base ai dati di cui dispone. L'intelligenza artificiale aiuta il chatbot a comprendere meglio il contesto e il tono della conversazione.

3.4 Check-in

Registrazione dell'ingresso di un dipendente nella sede aziendale.

3.5 CMIS

Content Management Interoperability Services (CMIS) è uno standard che definisce un strato di astrazione per il controllo di sistemi di document management e di repositories attraverso protocolli web.

3.6 Continuous Integration

Pratica che consiste nell'automatizzazione dell'integrazione del codice in progetti software che coinvolgono molteplici programmatori. È considerata una "best practice" e permette di mantenere il codice sempre aggiornato e aderente agli standard del progetto.

4 D

5 E

5.1 EMT

si veda voce Sistema EMT.

6 F

6.1 Flask

Micro Framework scritto in Python che permette lo sviluppo e la visualizzazione di semplici applicazioni web.

7 G

7.1 Github Action

Sistema di Continuous Integration interno ed offerto dalla piattaforma Github.

7.2 Google Sheet

Software utilizzato per la creazione e utilizzo di fogli di calcolo. Parte della suite offerta da Google, compatibile con fogli di stile Excel.

8 H

9 I

9.1 Issue Tracking System

Software che permette di controllare e facilitare il processo di sviluppo attraverso la gestione di attività.

10 J**11 K****12 L****13 M****13.1 MQTT**

Message Queue Telemetry Transport o abbreviato MQTT è un protocollo di messaggistica progettato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata.

14 N

15 O

16 P

16.1 Piattaforma Riunioni

Applicazione utilizzata per riunioni online, comunicazione tramite audio e video, permette inoltre la condivisione schermo.

16.2 Presenza

si veda la voce check-in.

16.3 Product Baseline

Fase nella quale il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

16.4 Proof of Concept

Realizzazione incompleta di un progetto al fine di dimostrarne la fattibilità.

16.5 PyCharm

IDE sviluppato da JetBrains per la codifica di codice Python.

16.6 Python

Linguaggio di programmazione di alto livello. Supporta diversi tipi di paradigmi di programmazione, come programmazione orientata agli oggetti e programmazione funzionale.

17 Q

18 R

18.1 Redmine

Redmine è un software per la pianificazione di progetti e per il tracciamento delle segnalazioni di bug tramite interfaccia web.

19 S

19.1 Sistema EMT

Applicativo aziendale interno ad Imola Informatica, sviluppato per effettuare operazioni di Check-in, tracciamento attività svolte e prenotazione delle postazioni in sede.

19.2 StarUML

Software utilizzato per la creazione di diagrammi UML. I diagrammi UML vengono utilizzati nel campo dell'Ingegneria del Software per fornire una rappresentazione standardizzata di un sistema.

19.3 Stakeholder

Qualsiasi soggetto direttamente o indirettamente coinvolto in un progetto o in un'attività inerente al progetto.

20 T

20.1 Technology Baseline

Avanzamento continuo delle tecnologie che faranno parte del prodotto finale, le cui modifiche saranno incrementali.

20.2 Telegram

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop e Mobile.

20.3 Ticket

Report creato da un dipendente aziendale per comunicare un problema o un bug.

20.4 Token

"Permesso" consegnato all'utente dopo l'autenticazione che gli consente di accedere a dei servizi riservati.

21 U

22 V

22.1 Version Control System

Software che permette di gestire e tracciare i cambiamenti apportati ad un insieme di file.

22.2 Visual Studio Code

Editor di codice che permette l'integrazione con molteplici linguaggi e tipologie di file.

23 W

24 X

25 Y

26 Z

26.1 Zoom

Programma di videoconferenza sviluppato da Zoom Video Communications.

26.2 Zoom Meetings

vedere voce Zoom.