GLOSSARIO



SWEVEN TEAM

swe7.team@gmail.com

Informazioni sul documento

3.0.0 Versione Uso Esterno

Destinatari Gruppo Sweven Team

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Stato Approvato Redattori

Mattia Episcopo

Irene Benetazzo Tommaso Berlaffa

Samuele Rizzato

Verificatori Tommaso Berlaffa

> Irene Benetazzo Qi Fan Andrea Pan

Pietro Macrì

Approvatori Irene Benetazzo

Sintesi

Glossario dei termini utilizzati nei documenti.

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Ruolo	Autore	Verificatore
3.0.0	2022-08-30	Approvazione del documento	Responsabile	Irene Benetazzo	
2.1.0	2022-08-29	Verifica dell'intero documento	Verificatore	Pietro Macrì	
2.0.3	2022-08-25	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Pietro Macrì
2.0.2	2022-07-08	Aggiunta alcuni termini	Amministratore	Matteo Pillon	Irene Benetazzo
2.0.1	2022-07-04	Indice solo alfa- betico	Amministratore	Mattia Episcopo	Irene Benetazzo
2.0.0	2022-06-16	Approvazione del documento	Responsabile	Irene Benetazzo	
1.1.0	2022-06-16	Verifica dell'intero documento	Verificatore	Tommaso Berlaffa	
1.0.1	2022-06-16	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Qi Fan Andrea Pan	Tommaso Berlaffa
1.0.0	2022-06-01	Approvazione del documento	Responsabile	Irene Benetazzo	
0.1.0	2022-06-01	Verifica dell'intero documento	Verificatore	Qi Fan Andrea Pan	
0.0.6	2022-06-01	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan
0.0.5	2022-06-01	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan

0.0.4	2022-05-30	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan
0.0.3	2022-05-24	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Tommaso Berlaffa	Qi Fan Andrea Pan
0.0.2	2022-05-08	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Tommaso Berlaffa	Irene Benetazzo
0.0.1	2022-05-02	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Irene Benetazzo	Tommaso Berlaffa
	2022-03-31	Creazione mento	docu-	Amministratore	Mattia Episcopo	

Indice

Α		6
	Access Token	6
	API Key	6
	API Rest	6
	Attività	6
	Agile	6
В		7
C		7
C	Carte di controllo	7
	CBC-MAC	7
	Chatbot	7
	Chatterbot	7
	Check-in	7
	CMIS	7
	Continuous Integration	7
		•
D		8
E		8
_	EMT	8
		Ū
F		8
	Flask	8
_		_
G		8
	Github Action	8
	Google Sheet	8
Н		8
п	HTTP	8
	1111F	0
I		8
_	Issue Tracking System	8
	8 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 -	
J		9
K		9
L		9
M		9
	MQTT	9
		_
N		Q

O		9
	Overriding	9
P		10
Г	Piattaforma Riunioni	10
	Presenza	10
	Product Baseline	10
	Proof of Concept	10
	PyCharm	10
	Python	10
_		10
Q		10
R		10
	React JS	10
	Redmine	10
		11
S	Cistoma EMT	11 11
	Sistema EMT	11
	StarUML	11
	Stateful	11
	Stateless	11
	Stakeholder	11
	Sticky Session	11
	Streng Session	
T		12
	Technology Baseline	12
	Telegram	12
	Ticket	12
	Token	12
IJ		10
U	UUID	12 12
	OOID	14
V		12
	Version Control System	12
	Visual Studio Code	12
W		13
X		13
2 L		10
Y		13
Z		13
L	Zoom	13
	Zoom Meetings	13
		-0

Α

Access Token

Si veda voce Token.

API Key

Chiave necessaria per autorizzare le richieste alle API Rest fornite da Imola Informatica.

API Rest

Un insieme di definizioni e protocolli con i quali vengono realizzati e integrati software applicativi (API) conformi ai vincoli dello stile architetturale REST.

Attività

Si intende un insieme di lavoro, da consuntivare, svolta per un progetto durante la giornata lavorativa.

Agile

È una metodologia che nell'ingegneria del software indica un insieme di metodi di sviluppo; sono approcci iterativi, nei quali il software viene sviluppato e consegnato ai clienti con incrementi consecutivi uno all'altro.

B

C

Carte di controllo

Le carte di controllo sono uno strumento statistico per lo studio e il controllo di processi ripetitivi, come ad esempio un processo produttivo in un'industria.

CBC-MAC

In crittografia, un Cipher Block Chaining Message Authentication Code, abbreviato CBC-MAC, è una tecnica per costruire un codice di autenticazione di messaggio usando un cifrario a blocchi. Il messaggio è crittografato con qualche algoritmo di crittografia a blocchi in modalità CBC per creare una catena di blocchi in cui ognuno di essi dipende dalla cifratura del blocco precedente. Questa interdipendenza assicura che un cambiamento ad un qualsiasi bit del testo in chiaro causerà un cambiamento nel blocco finale crittografato che non può essere predetto o calcolato senza conoscere la chiave di codifica.

Chatbot

Un Chatbot è un software capace di conversare con un utente in linguaggio naturale, comprendendone le intenzioni e rispondendo secondo le linee guida impartite dall'azienda, oppure in base ai dati di cui dispone. L'intelligenza artificiale aiuta il chatbot a comprendere meglio il contesto e il tono della conversazione.

Chatterbot

Una libreria python che facilita lo sviluppo di un chatbot permettendo di stabilire quale sia la logica che deve avere la risposta.

Check-in

Registrazione dell'ingresso di un dipendete nella sede aziendale.

CMIS

Content Management Interoperability Services (CMIS) è uno standard che definisce uno strato di astrazione per il controllo di sistemi di document management e di repositories attraverso protocolli web.

Continuous Integration

Pratica che consiste nell'automatizzazione dell'integrazione del codice in progetti software che coinvolgono molteplici programmatori. È considerata una "best practice" e permette di mantenere il codice sempre aggiornato e aderente agli standard del progetto.

D

E

EMT

Si veda voce Sistema EMT.

F

Flask

Micro Framework scritto in Python che permette lo sviluppo e la visualizzazione di semplici applicazioni web.

G

Github Action

Sistema di Continuous Integration interno, offerto dalla piattaforma Github.

Google Sheet

Software utilizzato per la creazione e utilizzo di fogli di calcolo. Parte della suite offerta da Google, compatibile con fogli di stile Excel.

Η

HTTP

L'HyperText Transfer Protocol è un protocollo usato per la trasmissione di dati sul web.

T

Issue Tracking System

Software che permette di controllare e facilitare il processo di sviluppo attraverso la gestione di attività.

J

K

L

M

MQTT

Message Queue Telemetry Transport o abbreviato MQTT è un protocollo di messaggistica progettato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata.

N

0

Overriding

Nella programmazione ad oggetti, l'overrding di un metodo permette ad una classe figlia di fornire un'implementazione di un metodo diversa da quella già presente nella classe genitore. La versione del metodo da invocare verrà determinata dall'oggetto che la invocherà.

P

Piattaforma Riunioni

Applicazione utilizzata per riunioni online, comunicazione tramite audio e video; permette inoltre la condivisione schermo.

Presenza

Si veda la voce check-in.

Product Baseline

Fase nella quale il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

Proof of Concept

Realizzazione incompleta di un progetto al fine di dimostrarne la fattibilità.

PyCharm

IDE sviluppato da JetBrains per la codifica di codice Python.

Python

Linguaggio di programmazione di alto livello. Supporta diversi tipi di paradigmi di programmazione, come programmazione orientata agli oggetti e programmazione funzionale.

Q

R

React JS

React JS è una libreria open-source per lo sviluppo front-end, realizzata in JavaScript, il cui scopo è quello di implementare interfacce utente.

Redmine

Redmine è un software per la pianificazione di progetti e per il tracciamento delle segnalazioni di bug tramite interfaccia web.

S

Sistema EMT

Applicativo aziendale interno ad Imola Informatica, sviluppato per effettuare operazioni di Check-in, tracciamento delle attività svolte e prenotazione delle postazioni in sede.

SQL

Structured Query Language è un linguaggio standardizzato per la gestione di database relazionali.

StarUML

Software utilizzato per la creazione di diagrammi UML. I diagrammi UML vengono utilizzati nel campo dell'Ingegneria del Software per fornire una rappresentazione standardizzata di un sistema.

Stateful

Le applicazioni stateful conservano i dati di una sessione per renderli disponibili anche alle sessioni successive.

Stateless

Un'applicazione stateless è senza stato, in quanto non salva i dati generati in una determinata sessione per utilizzarli nel corso di quelle successive. Ogni sessione viene pertanto eseguita senza alcuna memoria del pregresso.

Stakeholder

Qualsiasi soggetto direttamente o indirettamente coinvolto in un progetto o in un'attività inerente al progetto.

Sticky Session

Consentono al sistema il bilanciamento del carico, associando una sessione utente a una destinazione specifica.

Т

Technology Baseline

Avanzamento continuo delle tecnologie che faranno parte del prodotto finale, le cui modifiche saranno incrementali.

Telegram

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop e Mobile.

Ticket

Report creato da un dipendente aziendale per comunicare un problema o un bug.

Token

"Permesso" consegnato all'utente dopo l'autenticazione, il quale gli consente di accedere a determinati servizi riservati.

U

UUID

Universally Unique IDentifier, cioè identificativo univoco universale.

V

Version Control System

Software che permette di gestire e tracciare i cambiamenti apportati ad un insieme di file.

Visual Studio Code

Editor di codice che permette l'integrazione con molteplici linguaggi e tipologie di file.

W

 \mathbf{X}

Y

Z

Zoom

Programma di videoconferenza sviluppato da Zoom Video Communications.

Zoom Meetings

Di veda la voce Zoom.