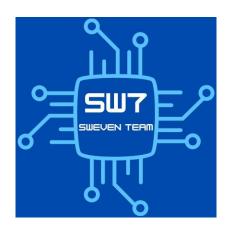
GLOSSARIO



SWEVEN TEAM

swe7.team@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione 1.0.0 Uso Esterno Destinatari Gruppo Sweven Team Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Stato Approvato Redattori Mattia Episcopo Irene Benetazzo Tommaso Berlaffa Samuele Rizzato Verificatori Tommaso Berlaffa Irene Benetazzo Qi Fan Andrea Pan

Sintesi

Approvatori | Irene Benetazzo

Glossario dei termini utilizzati nei documenti.

Diario delle modifiche

| Versione | Data | Descrizione | | Ruolo | Autore | Verificatore |
|----------|------------|---------------------------------------|--------|----------------|----------------------|----------------------|
| 1.0.0 | 2022-06-01 | Approvazione del documento | | Responsabile | Irene Benetazzo | |
| 0.1.0 | 2022-06-01 | Verificazione dell'intero mento | docu- | Verificatore | Qi Fan Andrea Pan | |
| 0.0.6 | 2022-06-01 | Aggiunti a termini | alcuni | Amministratore | Samuele Rizzato | Qi Fan Andrea Pan |
| 0.0.5 | 2022-06-01 | Aggiunti a | alcuni | Amministratore | Samuele Rizzato | Qi Fan Andrea Pan |
| 0.0.4 | 2022-05-30 | Aggiunti a termini | alcuni | Amministratore | Samuele Rizzato | Qi Fan Andrea Pan |
| 0.0.3 | 2022-05-24 | Aggiunti a termini | alcuni | Amministratore | Tommaso Berlaffa | Qi Fan Andrea Pan |
| 0.0.2 | 2022-05-08 | Aggiunti a termini | alcuni | Amministratore | Tommaso Berlaffa | Irene Benetazzo |
| 0.0.1 | 2022-05-02 | Aggiunti a termini | alcuni | Amministratore | Irene Benetazzo | Tommaso Berlaffa |
| | 2022-03-31 | Creazione o | docu- | Amministratore | Mattia Episcopo | |

Indice

| 1 | A 1.1 1.2 1.3 | Access Token | 5 5 5 |
|----|------------------------|--------------------|--------------------|
| 2 | В | | 6 |
| 3 | C 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 | Carte di controllo | 6 6 6 6 |
| 4 | D | | 7 |
| 5 | E 5.1 | EMT | 7 7 |
| 6 | F 6.1 | | 8 8 |
| 7 | G 7.1 7.2 | Github Action | 9 9 |
| 8 | Н | 1 | 0 |
| 9 | I 9.1 | | 0 0 |
| 10 | J | 1 | 1 |
| 11 | K | 1 | 1 |
| 12 | L | 1 | 1 |
| 13 | M 13.1 | | 1 1 |
| 14 | N | 1 | 2 |
| 15 | 0 | 1 | 2. |

| 16 | P | 12 |
|----|--|----------------------------------|
| | 16.1 Piattaforma Riunioni 16.2 Presenza | 12 12 12 12 12 12 |
| 17 | Q | 13 |
| 18 | R 18.1 Redmine | 13 13 |
| 19 | S 19.1 Sistema EMT 19.2 StarUML 19.3 Stakeholder | 14 14 14 14 |
| 20 | T 20.1 Technology Baseline 20.2 Telegram 20.3 Ticket 20.4 Token | 15 15 15 15 15 |
| 21 | U | 16 |
| 22 | V 22.1 Version Control System | 16 16 16 |
| 23 | W | 17 |
| 24 | X | 17 |
| 25 | Y | 17 |
| 26 | Z 26.1 Zoom | 17 17 17 |

1 A

1.1 Access Token

Vedere voce Token.

1.2 Attività

Si intende un insieme di lavoto, da consuntivare, svolta per un progetto durante la giornata lavorativa.

1.3 Agile

È una metodologia che nell'ingegneria del software indica un insieme di metodi di sviluppo, sono approcci iteratici nei quali il software viene sviluppato e consegnato ai clienti con incrementi successivi.

- 2 B
- 3 C

3.1 Carte di controllo

Le carte di controllo sono uno strumento statistico per lo studio e il controllo di processi ripetitivi, come ad esempio un processo produttivo in un industria.

3.2 Chatbot

Un Chatbot è un software capace di conversare con un utente in linguaggio naturale, comprendendone le intenzioni e rispondendo secondo le linee guida impartite dall'azienda oppure in base ai dati di cui dispone. L'intelligenza artificiale aiuta il chatbot a comprendere meglio il contesto e il tono della conversazione.

3.3 Check-in

Registrazione dell'ingresso di un dipendete nella sede aziendale.

3.4 CMIS

Content Management Interoperability Services (CMIS) è uno standard che definisce un strato di astrazione per il controllo di sistemi di document management e di repositories attraverso protocolli web.

3.5 Continuous Integration

Pratica che consiste nell'automatizzazione dell'integrazione del codice in progetti software che coinvolgono molteplici programmatori. È considetata una "best practice" e permette di mantenere il codice sempre aggiornato e aderente agli standard del progetto.

- 4 D
- 5 E

5.1 EMT

si veda voce Sistema EMT.

6 F

6.1 Flask

Micro Framework scritto in Python che permette lo sviluppo e la visualizzazione di semplici applicazioni web.

7 G

7.1 Github Action

Sistema di Continuous Integration interno ed offerto dalla piattaforma Github.

7.2 Google Sheet

Software utilizzato per la creazione e utilizzo di fogli di calcolo. Parte della suite offerta da Google, compatibile con fogli di stile Excel.

- 8 H
- 9 I

9.1 Issue Tracking System

Software che permette di controllare e facilitare il processo di sviluppo attraverso la gestione di attività.

- 10 J
- 11 K
- 12 L
- 13 M

13.1 MQTT

Message Queue Telemetry Transport o abbreviato MQTT è un protocollo di messaggistica progettato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata.

- 14 N
- 15 O
- 16 P

16.1 Piattaforma Riunioni

Applicazione utilizzata per riunioni online, comunicazione tramite audio e video, permette inoltre la condivisione schermo.

16.2 Presenza

si veda la voce check-in.

16.3 Product Baseline

Fase nella quale il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

16.4 Proof of Concept

Realizzazione incompleta di un progetto al fine di dimostrarne la fattibilità.

16.5 PyCharm

IDE sviluppato da JetBrains per la codifica di codice Python.

16.6 Python

Linguaggio di programmazione di alto livello. Supporta diversi tipi di paradigmi di programmazione, come programmazione orientata agli oggetti e programmazione funzionale.

17 Q

18 R

18.1 Redmine

Redmine è un software per la pianificazione di progetti e per il tracciamento delle segnalazioni di bug tramite interfaccia web.

19 S

19.1 Sistema EMT

Applicativo aziendale interno ad Imola Informatica, sviluppato per effettuare operazioni di Check-in, tracciamento attività svolte e prenotazione delle postazioni in sede.

19.2 StarUML

Software utilizzato per la creazione di diagrammi UML. I diagrammi UML vengono utilizzati nel campo dell'Ingegneria del Software per fornire una rappresentazione standardizzata di un sistema.

19.3 Stakeholder

Qualsiasi soggetto direttamente o indirettamente coinvolto in un progetto o in un'attività inerente al progetto.

20 T

20.1 Technology Baseline

Avanzamento continuo delle tecnologie che faranno parte del prodotto finale, le cui modifiche saranno incrementali.

20.2 Telegram

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop e Mobile.

20.3 Ticket

Report creato da un dipendente aziendale per comunicare un problema o un bug.

20.4 Token

"Permesso" consegnato all'utente dopo l'autenticazione che gli consente di accedere a dei servizi riservati.

21 U

22 V

22.1 Version Control System

Software che permette di gestire e tracciare i cambiamenti apportati ad un insieme di file.

22.2 Visual Studio Code

Editor di codice che permette l'integrazione con molteplici linguaggi e tipologie di file.

- 23 W
- 24 X
- 25 Y
- 26 Z

26.1 Zoom

Programma di videoconferenza sviluppato da Zoom Video Communications.

26.2 Zoom Meetings

vedere voce Zoom.