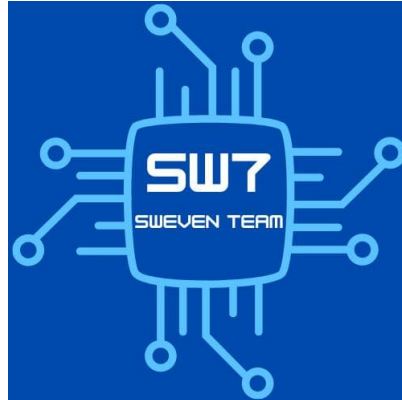


GLOSSARIO



SWEVEN TEAM

swe7.team@gmail.com

INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

Versione	0.0.2
Uso	
Destinatari	Gruppo Sweven Team
Stato	in lavorazione
Redattori	
Verificatori	
Approvatori	

Sintesi

Glossario dei termini utilizzati nei documenti.

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione		Ruolo	Autore	Verificatore
0.0.3	2022-05-24	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Tommaso Berlaffa	
0.0.2	2022-05-08	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Tommaso Berlaffa	Irene Benetazzo
0.0.1	2022-05-02	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Irene Benetazzo	Tommaso Berlaffa
	2022-03-31	Creazione mento	docu-	Amministratore	Mattia Episcopo	

Indice

1	A	5
1.1	Access Token	5
2	B	6
3	C	6
3.1	Carte di controllo	6
3.2	Chatbot	6
3.3	Check-in	6
3.4	Continuous Integration	6
4	D	7
5	E	7
6	F	7
6.1	Flask	7
7	G	8
7.1	Github Action	8
7.2	Google Sheet	8
8	H	9
9	I	9
10	J	9
11	K	9
12	L	9
13	M	9
14	N	9
15	O	9
16	P	9
16.1	Piattaforma Riunioni	9
16.2	Product Baseline	9
16.3	Proof of Concept	9
16.4	PyCharm	9
16.5	Python	9
17	Q	10

18 R	10
19 S	10
19.1 Sistema EMT	10
19.2 StarUML	10
19.3 Stakeholder	10
20 T	11
20.1 Technology Baseline	11
20.2 Telegram	11
20.3 Ticket	11
20.4 Token	11
21 U	12
22 V	12
22.1 Visual Studio Code	12
23 W	13
24 X	13
25 Y	13
26 Z	13

1 A

1.1 Access Token

Vedere voce Token.

2 B

3 C

3.1 Carte di controllo

Le carte di controllo sono uno strumento statistico per lo studio e il controllo di processi ripetitivi, come ad esempio un processo produttivo in un industria.

3.2 Chatbot

Un Chatbot è un software capace di conversare con un utente in linguaggio naturale, comprendendone le intenzioni e rispondendo secondo le linee guida impartite dall'azienda oppure in base ai dati di cui dispone. L'intelligenza artificiale aiuta il chatbot a comprendere meglio il contesto e il tono della conversazione.

3.3 Check-in

Registrazione dell'ingresso di un dipendente nella sede aziendale.

3.4 Continuous Integration

Pratica che consiste nell'automatizzazione dell'integrazione del codice in progetti software che coinvolgono molteplici programmatori. È considerata una "best practice" e permette di mantenere il codice sempre aggiornato e aderente agli standard del progetto.

4 D

5 E

6 F

6.1 Flask

Micro Framework scritto in Python che permette lo sviluppo e la visualizzazione di semplici applicazioni web.

7 G

7.1 Github Action

Sistema di Continuous Integration interno ed offerto dalla piattaforma Github.

7.2 Google Sheet

Software utilizzato per la creazione e utilizzo di fogli di calcolo. Parte della suite offerta da Goggle, compatibile con fogli di stile Excel.

8 H

9 I

10 J

11 K

12 L

13 M

14 N

15 O

16 P

16.1 Piattaforma Riunioni

Applicazione utilizzata per riunioni online, comunicazione tramite audio e video, permette inoltre la condivisione schermo.

16.2 Product Baseline

Fase nella quale il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

16.3 Proof of Concept

Realizzazione incompleta di un progetto al fine di dimostrarne la fattibilità.

16.4 PyCharm

IDE sviluppato da JetBrains per la codifica di codice Python.

16.5 Python

Linguaggio di programmazione di alto livello. Supporta diversi tipi di paradigmi di programmazione, come programmazione orientata agli oggetti e programmazione funzionale.

17 Q**18 R****19 S****19.1 Sistema EMT**

Applicativo aziendale interno ad Imola Informatica, sviluppato per effettuare operazioni di Check-in, tracciamento attività svolte e prenotazione delle postazioni in sede.

19.2 StarUML

Software utilizzato per la creazione di diagrammi UML. I diagrammi UML vengono utilizzati nel campo dell'Ingegneria del Software per fornire una rappresentazione standardizzata di un sistema.

19.3 Stakeholder

Qualsiasi soggetto direttamente o indirettamente coinvolto in un progetto o in un'attività inerente al progetto.

20 T

20.1 Technology Baseline

Avanzamento continuo delle tecnologie che faranno parte del prodotto finale, le cui modifiche saranno incrementali.

20.2 Telegram

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop o Mobile.

20.3 Ticket

Report creato da un dipendente aziendale per comunicare un problema o un bug.

20.4 Token

"Permesso" consegnato all'utente dopo l'autenticazione che gli consente di accedere a dei servizi riservati.

21 U

22 V

22.1 Visual Studio Code

Editor di codice che permette l'integrazione con molteplici linguaggi e tipologie di file.

23 W

24 X

25 Y

26 Z