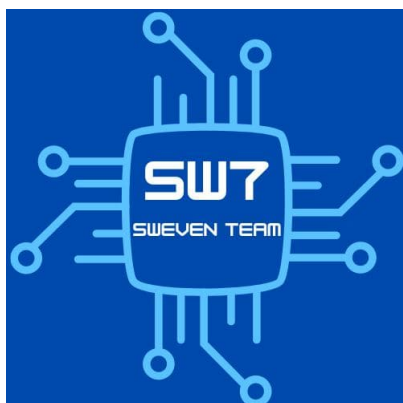


GLOSSARIO



SWEVEN TEAM

swe7.team@gmail.com

INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

Versione	1.1.0
Uso	Esterno
Destinatari	Gruppo Sweven Team Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Stato	Approvato
Redattori	Mattia Episcopo Irene Benetazzo Tommaso Berlaffa Samuele Rizzato
Verificatori	Tommaso Berlaffa Irene Benetazzo Qi Fan Andrea Pan
Approvatori	Irene Benetazzo

Sintesi

Glossario dei termini utilizzati nei documenti.

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Ruolo	Autore	Verificatore
	2022-07-08	Aggiunta alcuni termini	Amministratore	Matteo Pillon	
2.0.0	2022-06-16	Approvazione del documento	Responsabile	Irene Benetazzo	
1.1.0	2022-06-16	Verifica dell'intero documento	Verificatore	Tommaso Berlaffa	
1.0.1	2022-06-16	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Qi Fan Andrea Pan	Tommaso Berlaffa
1.0.0	2022-06-01	Approvazione del documento	Responsabile	Irene Benetazzo	
0.1.0	2022-06-01	Verifica dell'intero documento	Verificatore	Qi Fan Andrea Pan	
0.0.6	2022-06-01	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan
0.0.5	2022-06-01	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan
0.0.4	2022-05-30	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Samuele Rizzato	Qi Fan Andrea Pan
0.0.3	2022-05-24	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Tommaso Berlaffa	Qi Fan Andrea Pan
0.0.2	2022-05-08	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Tommaso Berlaffa	Irene Benetazzo
0.0.1	2022-05-02	Aggiunti alcuni termini	Amministratore	Irene Benetazzo	Tommaso Berlaffa

	2022-03-31	Creazione documento	docu- Amministratore	Mattia Episcopo	
--	------------	---------------------	-------------------------	--------------------	--

Indice

A	6
Access Token	6
Attività	6
Agile	6
B	7
C	7
Carte di controllo	7
CBC-MAC	7
Chatbot	7
Check-in	7
CMIS	7
Continuous Integration	7
D	8
E	8
EMT	8
F	9
Flask	9
G	10
Github Action	10
Google Sheet	10
H	11
I	11
Issue Tracking System	11
J	12
K	12
L	12
M	12
MQTT	12
N	13
O	13

P	13
Piattaforma Riunioni	13
Presenza	13
Product Baseline	13
Proof of Concept	13
PyCharm	13
Python	13
Q	14
R	14
React JS	14
Redmine	14
S	15
Sistema EMT	15
StarUML	15
Stateful	15
Stateless	15
Stakeholder	15
Sticky Session	15
T	16
Technology Baseline	16
Telegram	16
Ticket	16
Token	16
U	17
V	17
Version Control System	17
Visual Studio Code	17
W	18
X	18
Y	18
Z	18
Zoom	18
Zoom Meetings	18

A

Access Token

Vedere voce Token.

Attività

Si intende un insieme di lavoro, da consuntivare, svolta per un progetto durante la giornata lavorativa.

Agile

È una metodologia che nell'ingegneria del software indica un insieme di metodi di sviluppo, sono approcci iteratici nei quali il software viene sviluppato e consegnato ai clienti con incrementi successivi.

B

C

Carte di controllo

Le carte di controllo sono uno strumento statistico per lo studio e il controllo di processi ripetitivi, come ad esempio un processo produttivo in un industria.

CBC-MAC

In crittografia, un Cipher Block Chaining Message Authentication Code, abbreviato CBC-MAC, è una tecnica per costruire un codice di autenticazione di messaggio usando un cifrario a blocchi. Il messaggio è crittografato con qualche algoritmo di crittografia a blocchi in modalità CBC per creare una catena di blocchi in cui ognuno di essi dipende dalla cifratura del blocco precedente. Questa interdipendenza assicura che un cambiamento ad un qualsiasi bit del testo in chiaro causerà un cambiamento nel blocco finale crittografato che non può essere predetto o calcolato senza conoscere la chiave di codifica.

Chatbot

Un Chatbot è un software capace di conversare con un utente in linguaggio naturale, comprendendone le intenzioni e rispondendo secondo le linee guida impartite dall'azienda oppure in base ai dati di cui dispone. L'intelligenza artificiale aiuta il chatbot a comprendere meglio il contesto e il tono della conversazione.

Check-in

Registrazione dell'ingresso di un dipendente nella sede aziendale.

CMIS

Content Management Interoperability Services (CMIS) è uno standard che definisce un strato di astrazione per il controllo di sistemi di document management e di repositories attraverso protocolli web.

Continuous Integration

Pratica che consiste nell'automatizzazione dell'integrazione del codice in progetti software che coinvolgono molteplici programmatori. È considerata una "best practice" e permette di mantenere il codice sempre aggiornato e aderente agli standard del progetto.

D**E****EMT**

si veda voce Sistema EMT.

F

Flask

Micro Framework scritto in Python che permette lo sviluppo e la visualizzazione di semplici applicazioni web.

G

Github Action

Sistema di Continuous Integration interno ed offerto dalla piattaforma Github.

Google Sheet

Software utilizzato per la creazione e utilizzo di fogli di calcolo. Parte della suite offerta da Google, compatibile con fogli di stile Excel.

H

I

Issue Tracking System

Software che permette di controllare e facilitare il processo di sviluppo attraverso la gestione di attività.

J**K****L****M****MQTT**

Message Queue Telemetry Transport o abbreviato MQTT è un protocollo di messaggistica progettato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata.

N**O****P****Piattaforma Riunioni**

Applicazione utilizzata per riunioni online, comunicazione tramite audio e video, permette inoltre la condivisione schermo.

Presenza

si veda la voce check-in.

Product Baseline

Fase nella quale il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

Proof of Concept

Realizzazione incompleta di un progetto al fine di dimostrarne la fattibilità.

PyCharm

IDE sviluppato da JetBrains per la codifica di codice Python.

Python

Linguaggio di programmazione di alto livello. Supporta diversi tipi di paradigmi di programmazione, come programmazione orientata agli oggetti e programmazione funzionale.

Q

R

React JS

React JS è una libreria open-source, per lo sviluppo front-end realizzata in JavaScript il cui scopo è quello di implementare interfacce utente.

Redmine

Redmine è un software per la pianificazione di progetti e per il tracciamento delle segnalazioni di bug tramite interfaccia web.

S

Sistema EMT

Applicativo aziendale interno ad Imola Informatica, sviluppato per effettuare operazioni di Check-in, tracciamento attività svolte e prenotazione delle postazioni in sede.

StarUML

Software utilizzato per la creazione di diagrammi UML. I diagrammi UML vengono utilizzati nel campo dell'Ingegneria del Software per fornire una rappresentazione standardizzata di un sistema.

Stateful

Le applicazioni stateful, conservano i dati di una sessione per renderli disponibili anche alle sessioni successive

Stateless

Un'applicazione stateless è senza stato in quanto non salva i dati generati in una determinata sessione per utilizzarli nel corso di quelle successive. Ogni sessione viene pertanto eseguita senza alcuna memoria del pregresso.

Stakeholder

Qualsiasi soggetto direttamente o indirettamente coinvolto in un progetto o in un'attività inerente al progetto.

Sticky Session

Consentono al sistema il bilanciamento del carico associando una sessione utente a una destinazione specifica.

T

Technology Baseline

Avanzamento continuo delle tecnologie che faranno parte del prodotto finale, le cui modifiche saranno incrementali.

Telegram

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop e Mobile.

Ticket

Report creato da un dipendente aziendale per comunicare un problema o un bug.

Token

"Permesso" consegnato all'utente dopo l'autenticazione che gli consente di accedere a dei servizi riservati.

U

V

Version Control System

Software che permette di gestire e tracciare i cambiamenti apportati ad un insieme di file.

Visual Studio Code

Editor di codice che permette l'integrazione con molteplici linguaggi e tipologie di file.

W**X****Y****Z****Zoom**

Programma di videoconferenza sviluppato da Zoom Video Communications.

Zoom Meetings

vedere voce Zoom.