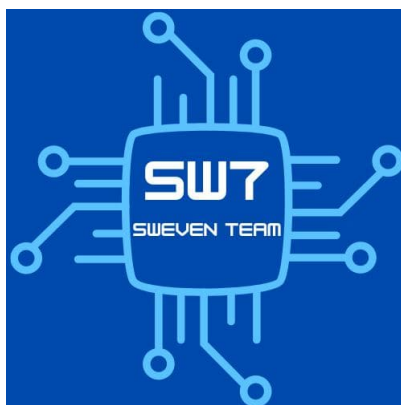


# GLOSSARIO



## SWEVEN TEAM

swe7.team@gmail.com

### INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

<b>Versione</b>	0.0.2
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinatari</b>	Gruppo Sweven Team Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
<b>Stato</b>	in lavorazione
<b>Redattori</b>	Mattia Episcopo Irene Benetazzo Tommaso Berlaffa Samuele Rizzato
<b>Verificatori</b>	Tommaso Berlaffa Irene Benetazzo
<b>Approvatori</b>	

## Sintesi

Glossario dei termini utilizzati nei documenti.

## Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione		Ruolo	Autore	Verificatore
	2022-06-01	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Samuele Rizzato	
	2022-05-30	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Samuele Rizzato	
0.0.3	2022-05-24	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Tommaso Berlaffa	
0.0.2	2022-05-08	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Tommaso Berlaffa	Irene Benetazzo
0.0.1	2022-05-02	Aggiunti termini	alcuni	Amministratore	Irene Benetazzo	Tommaso Berlaffa
	2022-03-31	Creazione mento	docu-	Amministratore	Mattia Episcopo	

## Indice

<b>1</b>	<b>A</b>	<b>5</b>
1.1	Access Token . . . . .	5
1.2	Attività . . . . .	5
<b>2</b>	<b>B</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>C</b>	<b>6</b>
3.1	Carte di controllo . . . . .	6
3.2	Chatbot . . . . .	6
3.3	Check-in . . . . .	6
3.4	CMIS . . . . .	6
3.5	Continuous Integration . . . . .	6
<b>4</b>	<b>D</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>E</b>	<b>7</b>
5.1	EMT . . . . .	7
<b>6</b>	<b>F</b>	<b>8</b>
6.1	Flask . . . . .	8
<b>7</b>	<b>G</b>	<b>9</b>
7.1	Github Action . . . . .	9
7.2	Google Sheet . . . . .	9
<b>8</b>	<b>H</b>	<b>10</b>
<b>9</b>	<b>I</b>	<b>10</b>
9.1	Issue Tracking System . . . . .	10
<b>10</b>	<b>J</b>	<b>11</b>
<b>11</b>	<b>K</b>	<b>11</b>
<b>12</b>	<b>L</b>	<b>11</b>
<b>13</b>	<b>M</b>	<b>11</b>
13.1	MQTT . . . . .	11
<b>14</b>	<b>N</b>	<b>12</b>
<b>15</b>	<b>O</b>	<b>12</b>
<b>16</b>	<b>P</b>	<b>12</b>
16.1	Piattaforma Riunioni . . . . .	12
16.2	Presenza . . . . .	12
16.3	Product Baseline . . . . .	13

16.4 Proof of Concept . . . . .	13
16.5 PyCharm . . . . .	13
16.6 Python . . . . .	13
<b>17 Q</b>	<b>14</b>
<b>18 R</b>	<b>14</b>
<b>19 S</b>	<b>15</b>
19.1 Sistema EMT . . . . .	15
19.2 StarUML . . . . .	15
19.3 Stakeholder . . . . .	15
<b>20 T</b>	<b>16</b>
20.1 Technology Baseline . . . . .	16
20.2 Telegram . . . . .	16
20.3 Ticket . . . . .	16
20.4 Token . . . . .	16
<b>21 U</b>	<b>17</b>
<b>22 V</b>	<b>17</b>
22.1 Version Control System . . . . .	17
22.2 Visual Studio Code . . . . .	17
<b>23 W</b>	<b>18</b>
<b>24 X</b>	<b>18</b>
<b>25 Y</b>	<b>18</b>
<b>26 Z</b>	<b>18</b>
26.1 Zoom . . . . .	18
26.2 Zoom Meetings . . . . .	18

## **1 A**

### **1.1 Access Token**

Vedere voce Token.

### **1.2 Attività**

Si intende un'attività, da consuntivare, svolta per un progetto durante la giornata lavorativa.

## **2 B**

## **3 C**

### **3.1 Carte di controllo**

Le carte di controllo sono uno strumento statistico per lo studio e il controllo di processi ripetitivi, come ad esempio un processo produttivo in un industria.

### **3.2 Chatbot**

Un Chatbot è un software capace di conversare con un utente in linguaggio naturale, comprendendone le intenzioni e rispondendo secondo le linee guida impartite dall'azienda oppure in base ai dati di cui dispone. L'intelligenza artificiale aiuta il chatbot a comprendere meglio il contesto e il tono della conversazione.

### **3.3 Check-in**

Registrazione dell'ingresso di un dipendente nella sede aziendale.

### **3.4 CMIS**

Content Management Interoperability Services (CMIS) è uno standard che definisce un strato di astrazione per il controllo di sistemi di document management e di repositories attraverso protocolli web.

### **3.5 Continuous Integration**

Pratica che consiste nell'automatizzazione dell'integrazione del codice in progetti software che coinvolgono molteplici programmatori. È considerata una "best practice" e permette di mantenere il codice sempre aggiornato e aderente agli standard del progetto.

## **4 D**

## **5 E**

### **5.1 EMT**

si veda voce Sistema EMT.

## **6 F**

### **6.1 Flask**

Micro Framework scritto in Python che permette lo sviluppo e la visualizzazione di semplici applicazioni web.



## **7 G**

### **7.1 Github Action**

Sistema di Continuous Integration interno ed offerto dalla piattaforma Github.

### **7.2 Google Sheet**

Software utilizzato per la creazione e utilizzo di fogli di calcolo. Parte della suite offerta da Goggle, compatibile con fogli di stile Excel.

## **8 H**

## **9 I**

### **9.1 Issue Tracking System**

Software che permette di controllare e facilitare il processo di sviluppo attraverso la gestione di attività.

**10 J****11 K****12 L****13 M****13.1 MQTT**

Message Queue Telemetry Transport o abbreviato MQTT è un protocollo di messaggistica progettato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata.

**14 N****15 O****16 P****16.1 Piattaforma Riunioni**

Applicazione utilizzata per riunioni online, comunicazione tramite audio e video, permette inoltre la condivisione schermo.

**16.2 Presenza**

si veda la voce check-in.

### **16.3 Product Baseline**

Fase nella quale il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

### **16.4 Proof of Concept**

Realizzazione incompleta di un progetto al fine di dimostrarne la fattibilità.

### **16.5 PyCharm**

IDE sviluppato da JetBrains per la codifica di codice Python.

### **16.6 Python**

Linguaggio di programmazione di alto livello. Supporta diversi tipi di paradigmi di programmazione, come programmazione orientata agli oggetti e programmazione funzionale.

## 17 Q

## 18 R

Redmine è un software per la pianificazione di progetti e per il tracciamento delle segnalazioni di bug tramite interfaccia web.

## **19 S**

### **19.1 Sistema EMT**

Applicativo aziendale interno ad Imola Informatica, sviluppato per effettuare operazioni di Check-in, tracciamento attività svolte e prenotazione delle postazioni in sede.

### **19.2 StarUML**

Software utilizzato per la creazione di diagrammi UML. I diagrammi UML vengono utilizzati nel campo dell'Ingegneria del Software per fornire una rappresentazione standardizzata di un sistema.

### **19.3 Stakeholder**

Qualsiasi soggetto direttamente o indirettamente coinvolto in un progetto o in un'attività inerente al progetto.

## **20 T**

### **20.1 Technology Baseline**

Avanzamento continuo delle tecnologie che faranno parte del prodotto finale, le cui modifiche saranno incrementali.

### **20.2 Telegram**

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop o Mobile.

### **20.3 Ticket**

Report creato da un dipendente aziendale per comunicare un problema o un bug.

### **20.4 Token**

"Permesso" consegnato all'utente dopo l'autenticazione che gli consente di accedere a dei servizi riservati.



## **21 U**

## **22 V**

### **22.1 Version Control System**

Software che permette di gestire e tracciare i cambiamenti apportati ad un insieme di file.

### **22.2 Visual Studio Code**

Editor di codice che permette l'integrazione con molteplici linguaggi e tipologie di file.

**23    W**

**24    X**

**25    Y**

**26    Z**

**26.1   Zoom**

Programma di videoconferenza sviluppato da Zoom Video Communications.

**26.2   Zoom Meetings**

vedere voce Zoom.