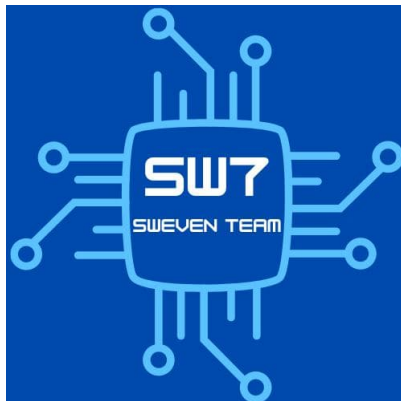


VERBALE DEL 2022-07-25



SWEVEN TEAM
swe7.team@gmail.com

INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

Versione	1.0.0
Uso	Interno
Destinatari	Gruppo Sweven Team Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Stato	approvato
Redattori	Tommaso Berlaffa
Verificatori	Irene Benetazzo
Approvatori	Mattia Episcopo

Sintesi

Discussione sull'avanzamento del progetto Bot4Me

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	2022-08-05	Approvazione del documento	Mattia Episcopo	Approvatore
0.1.0	2022-08-04	Verifica del documento	Qi Fan Andrea Pan	Verificatore
0.0.1	2022-07-25	Redazione del documento	Tommaso Berlaffa	Amministratore

Indice

1	Informazioni	4
2	Ordine del giorno	4
3	Svolgimento	5
3.1	Discussione lato Server	5
3.2	Discussione lato Client	5
4	Conclusioni	5

1 Informazioni

- **Data:** 2022-07-25
- **Orario:** 14:30 - 15:20
- **Luogo:** Meeting Zoom
- **Partecipanti:**
 - Irene Benetazzo
 - Tommaso Berlaffa
 - Mattia Episcopo
 - Pietro Macrì
 - Qi Fan Andrea Pan
 - Matteo Pillon
 - Samuele Rizzato
- **Assenti:** Nessuno

2 Ordine del giorno

1. Discussione lato Server
2. Discussione lato Client

3 Svolgimento

3.1 Discussione lato Server

Andrea inizia a spiegare i primi elementi del lato server, prodotto utilizzando linguaggio python e framework flask.

Gli elementi su cui si sofferma sono :

- Stato, interfaccia per tutti i futuri stati;
- Client, contiene uno stato ed ha un metodo `getResponse`;
- `StatementStato`, è esteso da `statement` e contiene lo stato;
- Server, contiene il chatterbot;
- Adapter, contiene i metodi degli adapter, ovvero `Can_Process` e `Process`;

La presentazione termina con un esempio ed alcune domande poste dal gruppo.

3.2 Discussione lato Client

In seguito alla presentazione di *Andrea*, *Matteo* mostra ciò che è stato creato lato client.

La parte di Client utilizza il framework react. Partendo dall'esempio del Proof Of Concept, *Matteo* e *Pietro* hanno iniziato a implementare l'input vocale per l'applicazione di chat, avendo alcune piccole difficoltà ma riuscendo nel complesso a fare un buon lavoro.

In seguito la coppia procederà con migliorie lato grafico, aspettando aggiornamenti lato server per poter adattare il prodotto lato utente di conseguenza.

4 Conclusioni

Il gruppo decide di aggiornarsi quando il prodotto realizzato sarà più completo.

Tracciamento delle decisioni

Codice	Descrizione
VI_2022-07-25.1	Suddivisione dei compiti in vista del prossimo incontro