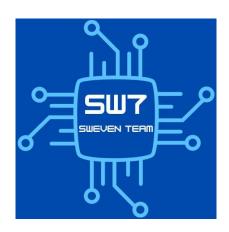
VERBALE DEL 2022-07-25



SWEVEN TEAM

swe7.team@gmail.com

Informazioni sul documento

${f Versione}$	0.0.1
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Interno
Destinatari	Gruppo Sweven Team
	Prof. Tullio Vardanega
	Prof. Riccardo Cardin
Stato	in lavorazione
Stato Redattori	in lavorazione Tommaso Berlaffa
2 22.23	
$\mathbf{Redattori}$	Tommaso Berlaffa

Sintesi

Discussione sull'avanzamento del progetto ${\it Bot4Me}$

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	aaaa-mm-gg			Approvatore
0.1.0	aaaa-mm-gg			Verificatore
0.0.1	2022-07-25	Redazione del documento	Tommaso Berlaffa	Amministratore

Indice

1	Informazioni	4
2	Ordine del giorno	4
	Svolgimento3.1 Discussione lato Server	5 5
4	Conclusioni	5

1 Informazioni

• **Data**: 2022-07-25

• **Orario**: 14:30 - 15:20

• Luogo: Meeting Zoom

• Partecipanti:

- Irene Benetazzo

- Tommaso Berlaffa

Mattia Episcopo

– Pietro Macrì

– Qi Fan Andrea Pan

- Matteo Pillon

- Samuele Rizzato

• Assenti: Nessuno

2 Ordine del giorno

- 1. Discussione lato Server
- 2. Discussione lato Client

3 Svolgimento

3.1 Discussione lato Server

Andrea inizia a spiegare i primi elementi del lato server, prodotto utilizzando linguaggio python e framework flask.

Gli elementi su cui si sofferma sono:

- Stato, interfaccia per tutti i futuri stati;
- Client, contiene uno stato ed ha un metodo getResponse;
- StatementStato, è esteso da statement e contiene lo stato;
- Server, rappresenta il chatterbot;
- Adapter, contiene i metodi degli adapter, ovvero Can Process e Process;

La presentazione termina con un esempio ed alcune domande poste dal gruppo.

3.2 Discussione lato Client

In seguito alla presentazione di Andrea, *Matteo* mostra ciò che è stato creato lato client. La parte di Client utilizza il framework react. Partendo dall'esempio del Proof Of Concept, *Matteo* e *Pietro* hanno iniziato a implementare l'input vocale per l'applicazione di chat, avendo alcune piccole difficoltà ma riuscendo nel complesso a fare un buon lavoro.

In seguito la coppia procederà con migliorie lato grafico, aspettando aggiornamenti lato server per poter adattare il prodotto lato utente di conseguenza.

4 Conclusioni

Il gruppo decide di aggiornarsi quando il prodotto realizzato sarà più completo.

Tracciamento delle decisioni

Codice	Descrizione
VI_2022-07-25.1	Suddivisione dei compiti in vista del prossimo incontro