

# GLOSSARIO



**SWEVEN TEAM**  
swe7.team@gmail.com

## INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

<b>Versione</b>	0.0.3
<b>Uso</b>	
<b>Destinatari</b>	Gruppo Sweven Team
<b>Stato</b>	in lavorazione
<b>Redattori</b>	
<b>Verificatori</b>	
<b>Approvatori</b>	

## Sintesi

Glossario dei termini utilizzati nei documenti.

## Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.0.3	2022-05-08	Aggiunti alcuni termini	Tommaso Berlaffa	Amministratore
0.0.2	2022-05-02	Aggiunti alcuni termini	Irene Benetazzo	Amministratore
0.0.1	2022-03-31	Creazione documento	Mattia Episcopo	Amministratore

# Indice

<b>1</b>	<b>A</b>	<b>5</b>
1.1	Access Token . . . . .	5
<b>2</b>	<b>B</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>C</b>	<b>6</b>
3.1	Carte di controllo . . . . .	6
3.2	Chatbot . . . . .	6
3.3	Check-in . . . . .	6
<b>4</b>	<b>D</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>E</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>F</b>	<b>7</b>
<b>7</b>	<b>G</b>	<b>7</b>
7.1	Google Sheet . . . . .	7
<b>8</b>	<b>H</b>	<b>8</b>
<b>9</b>	<b>I</b>	<b>8</b>
<b>10</b>	<b>J</b>	<b>8</b>
<b>11</b>	<b>K</b>	<b>8</b>
<b>12</b>	<b>L</b>	<b>8</b>
<b>13</b>	<b>M</b>	<b>8</b>
<b>14</b>	<b>N</b>	<b>8</b>
<b>15</b>	<b>O</b>	<b>8</b>
<b>16</b>	<b>P</b>	<b>8</b>
16.1	Piattaforma Riunioni . . . . .	8
16.2	Product Baseline . . . . .	8
16.3	Proof of Concept . . . . .	8
<b>17</b>	<b>Q</b>	<b>9</b>
<b>18</b>	<b>R</b>	<b>9</b>
<b>19</b>	<b>S</b>	<b>9</b>
19.1	Sistema EMT . . . . .	9
19.2	StarUML . . . . .	9
19.3	Stakeholder . . . . .	9

<b>20 T</b>	<b>10</b>
20.1 Technology Baseline . . . . .	10
20.2 Telegram . . . . .	10
20.3 Ticket . . . . .	10
20.4 Token . . . . .	10
<b>21 U</b>	<b>11</b>
<b>22 V</b>	<b>11</b>
<b>23 W</b>	<b>11</b>
<b>24 X</b>	<b>11</b>
<b>25 Y</b>	<b>11</b>
<b>26 Z</b>	<b>11</b>

# **1    A**

## **1.1    Access Token**

Vedere voce Token.

## **2 B**

## **3 C**

### **3.1 Carte di controllo**

Le carte di controllo sono uno strumento statistico per lo studio e il controllo di processi ripetitivi, come ad esempio un processo produttivo in un industria.

### **3.2 Chatbot**

Un Chatbot è un software capace di conversare con un utente in linguaggio naturale, comprendendone le intenzioni e rispondendo secondo le linee guida impartite dall'azienda oppure in base ai dati di cui dispone. L'intelligenza artificiale aiuta il chatbot a comprendere meglio il contesto e il tono della conversazione.

### **3.3 Check-in**

Registrazione dell'ingresso di un dipendente nella sede aziendale.

**4 D**

**5 E**

**6 F**

**7 G**

### **7.1 Google Sheet**

Software utilizzato per la creazione e utilizzo di fogli di calcolo. Parte della suite offerta da Goggle, compatibile con fogli di stile Excel.

**8 H**

**9 I**

**10 J**

**11 K**

**12 L**

**13 M**

**14 N**

**15 O**

**16 P**

### **16.1 Piattaforma Riunioni**

Applicazione utilizzata per riunioni online, comunicazione tramite audio e video, permette inoltre la condivisione schermo.

### **16.2 Product Baseline**

Fase nella quale il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

### **16.3 Proof of Concept**

Realizzazione incompleta di un progetto al fine di dimostrarne la fattibilità.



## **17 Q**

## **18 R**

## **19 S**

### **19.1 Sistema EMT**

Applicativo aziendale interno ad Imola Informatica, sviluppato per effettuare operazioni di Check-in, tracciamento attività svolte e prenotazione delle postazioni in sede.

### **19.2 StarUML**

Software utilizzato per la creazione di diagrammi UML. I diagrammi UML vengono utilizzati nel campo dell'Ingegneria del Software per fornire una rappresentazione standardizzata di un sistema.

### **19.3 Stakeholder**

Qualsiasi soggetto direttamente o indirettamente coinvolto in un progetto o in un'attività inerente al progetto.

## **20 T**

### **20.1 Technology Baseline**

Avanzamento continuo delle tecnologie che faranno parte del prodotto finale, le cui modifiche saranno incrementali.

### **20.2 Telegram**

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop o Mobile.

### **20.3 Ticket**

Report creato da un dipendente aziendale per comunicare un problema o un bug.

### **20.4 Token**

"Permesso" consegnato all'utente dopo l'autenticazione che gli consente di accedere a dei servizi riservati.

**21    U**

**22    V**

**23    W**

**24    X**

**25    Y**

**26    Z**