|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 3h |
| Geplante Ziele | Aufgabe 1-3 GitHub einführung |
| Erreichte Ziele | Aufgabe 1-3 GitHub einführung |
| Ausgeführte Arbeiten | Aufgabe 1  Aufgabe 2  Aufgabe 3 |
| Probleme | Aufgabestellung am Anfang nicht verstanden |
| Hilfestellung | Klassenkameraden |

**22.11.2021**

**29.11.2021**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlicht) | 3h |
| Geplante Ziele | GitHub einrichten, Repositoris erstellen, Game Idee definieren |
| Erreichte Ziele | GitHub einrichten, Repositoris erstellen, Game Idee definieren |
| Ausgeführte Arbeiten | GitHub Account erstellt,  Game Idee definiert |
| Probleme | Ausversehen den falschen Pull-Befehl eingegeben |
| Hilfestellung | Git --help |

**06.11.2021**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlicht) | 3.5h |
| Geplante Ziele | Repos vom Projekt erstellen. Genauere Attribute definieren.  Grundstruktur des Projekts erstellen. |
| Erreichte Ziele | Repos erstellt.  Grösstenteils die Attribute definiert.  Klassendiagramm grösstenteils fertig (neue Attribute und Methoden möglich) |
| Ausgeführte Arbeiten | Repos erstellt, Attribute definiert, Klassendiagramm gemacht |
| Probleme | Attribute und Methoden sind noch nicht ganz klar, wird sich im Verlauf des Programmierens wahrscheinlich aufklären |
| Hilfestellung |  |