|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 3h |
| Geplante Ziele | Aufgabe 1-3 GitHub einführung |
| Erreichte Ziele | Aufgabe 1-3 GitHub einführung |
| Ausgeführte Arbeiten | Aufgabe 1  Aufgabe 2  Aufgabe 3 |
| Probleme | Aufgabestellung am Anfang nicht verstanden |
| Hilfestellung | Klassenkameraden |

**22.11.2021**

**29.11.2021**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlicht) | 3h |
| Geplante Ziele | GitHub einrichten, Repositoris erstellen, Game Idee definieren |
| Erreichte Ziele | GitHub einrichten, Repositoris erstellen, Game Idee definieren |
| Ausgeführte Arbeiten | GitHub Account erstellt,  Game Idee definiert |
| Probleme | Ausversehen den falschen Pull-Befehl eingegeben |
| Hilfestellung | Git --help |

**06.11.2021**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlicht) | 3.5h |
| Geplante Ziele | Repos vom Projekt erstellen. Genauere Attribute definieren.  Grundstruktur des Projekts erstellen. |
| Erreichte Ziele | Repos erstellt.  Grösstenteils die Attribute definiert.  Klassendiagramm grösstenteils fertig (neue Attribute und Methoden möglich) |
| Ausgeführte Arbeiten | Repos erstellt, Attribute definiert, Klassendiagramm gemacht |
| Probleme | Attribute und Methoden sind noch nicht ganz klar, wird sich im Verlauf des Programmierens wahrscheinlich aufklären |
| Hilfestellung |  |

**13.12.2021**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 4h |
| Geplante Ziele | Zeitplan erstellen, Klassen mit Attributen erstellen |
| Erreichte Ziele | Zeitplan erstellen, Klassen mit Attributen erstellen |
| Ausgeführte Arbeiten | Zeitplan erstellen, Klassen mit Attributen erstellen, Dokumentationen aktualisiert |
| Probleme | Eclipse externe Library einfügen(vergessen wie) |
| Hilfestellung | Internet |

**03.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 4h |
| Geplante Ziele | Spielfenster erstellen/ Layout |
| Erreichte Ziele | Spielfenster erstellt/ Layout |
| Ausgeführte Arbeiten | Gamefenster erstellt |
| Probleme | Man kann das Spiel nicht ausführen weil die Klasse Core.jar nicht gefunden wird obwohl diese in der referenced librarys ist. |
| Hilfestellung | Internet |

**04.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 4h |
| Geplante Ziele | Erste Figuren /Funktionen |
| Erreichte Ziele | Geringfühgig die Funktionen erstellt |
| Ausgeführte Arbeiten | Fehler Behoben |
| Probleme | Grosse Fehler |
| Hilfestellung | Adis <3 |

**09.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 2h |
| Zeit (tatsächlicht) | 2h |
| Geplante Ziele | Funktionen |
| Erreichte Ziele | Geringfühgig draw Funktionen für die Objekte erstellt |
| Ausgeführte Arbeiten |  |
| Probleme |  |
| Hilfestellung |  |

**15.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 2h |
| Zeit (tatsächlicht) | 2h |
| Geplante Ziele | Funktionen |
| Erreichte Ziele | Geringfühgig die Funktionen erstellt |
| Ausgeführte Arbeiten |  |
| Probleme |  |
| Hilfestellung |  |

**17.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 4h |
| Geplante Ziele | Klasse: Shooter Funktion: draw  Klasse: Shooter Funktion: move  Klasse: Shooter Funktion: shoot  Fehler beheben: (Klasse nicht gefunden) |
| Erreichte Ziele | Fehler behoben(Core.jar wurde falsch eingefügt)  Funktion draw und move erstellt und es funktioniert |
| Ausgeführte Arbeiten | Fehler behoben, Funktionen erstellt, Hintergrundbild endlich geschafft |
| Probleme | Feuerball wird nicht erstellt und ausgeführt…Verzweiflung |
| Hilfestellung | Internet  https://zetcode.com/javagames/movingsprites/ |

**19.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 4h |
| Geplante Ziele | Klasse: Fireball Funktion: draw  Klasse: Shooter Funktion: shoot  Klasse: Paladin Funktion : move |
| Erreichte Ziele | Klasse: Fireball Funktion: draw |
| Ausgeführte Arbeiten |  |
| Probleme | Feuerball funktioniert immer noch nicht. VERZWEIFLUNG WIRD GRÖSSER |
| Hilfestellung | Internet  https://zetcode.com/javagames/movingsprites/ |

**21.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 4h |
| Geplante Ziele | Klasse: Fireball Funktion: draw  Klasse: Shooter Funktion: shoot  Klasse: Paladin Funktion : move |
| Erreichte Ziele | Klasse: Fireball Funktion: draw |
| Ausgeführte Arbeiten |  |
| Probleme | Feuerball funktioniert immer noch nicht. VERZWEIFLUNG WIRD GRÖSSER |
| Hilfestellung | Internet  https://zetcode.com/javagames/movingsprites/ |

**22.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 4h |
| Geplante Ziele | Klasse: Fireball Funktion: draw  Klasse: Shooter Funktion: shoot  Klasse: Paladin Funktion : move |
| Erreichte Ziele | Klasse: Fireball Funktion: draw |
| Ausgeführte Arbeiten |  |
| Probleme | Feuerball funktioniert immer noch nicht. VERZWEIFLUNG WIRD GRÖSSER |
| Hilfestellung | Internet  https://zetcode.com/javagames/movingsprites/ |

**23.01.2022**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 4h |
| Zeit (tatsächlicht) | 4h |
| Geplante Ziele | Klasse: Fireball Funktion: draw  Klasse: Shooter Funktion: shoot  Klasse: Paladin Funktion : move |
| Erreichte Ziele | Klasse: Fireball Funktion: draw |
| Ausgeführte Arbeiten |  |
| Probleme | Feuerball funktioniert immer noch nicht. VERZWEIFLUNG WIRD GRÖSSER |
| Hilfestellung | Internet  https://zetcode.com/javagames/movingsprites/ |