

Praca dyplomowa inżynierska

na kierunku Informatyka

Interfejs użytkownika do manualnego obrysu struktur oraz wybranych anormalności w obrazach medycznych z wykorzystaniem tabletu graficznego

Łukasz Garstecki

Numer albumu 276857

Tomasz Świerczewski

Numer albumu 276915

promotor

dr inż. Magdalena Jasionowska

WARSZAWA 2019



${\bf Streszczenie}$

Interfejs użytkownika do manualnego obrysu struktur oraz wybranych anormalności w obrazach medycznych z wykorzystaniem tabletu graficznego

Przykładowe streszczenie. Do wykonania jako ostatnie.

Słowa kluczowe: slowo1, slowo2, ...

Abstract

English title

Sample abstract in english.

 $\textbf{Keywords:} \ \text{keyword1}, \ \text{keyword2}, \ \dots$

	Warszawa, dnia
Oświadczenie	
Oświadczam, że moją część pracy inżynierskiej (zgodnie z powstępie) pod tytułem "Interfejs użytkownika do manualnego obry anormalności w obrazach medycznych z wykorzystaniem tabletu gra	su struktur oraz wybranych
jest dr inż. Magdalena Jasionowska, wykonałem samodzielnie, co podpisem.	ooświadczam własnoręcznym

.....

Spis treści

W	stęp			12
1	Wp	rowadz	zenie	13
	1.1	Zagda	nienia medyczne związane z aplikacją	13
	1.2	Podzia	ał prac	13
2	Sta	n wied	zy	14
	2.1	Przegl	ląd istniejących rozwiązań	14
	2.2	Propo	nowane rozwiązanie	14
3	Opi	s auto	rskiego systemu informatycznego	15
	3.1	Specy	fikacja wymagań	15
		3.1.1	Opis biznesowy	15
		3.1.2	Wymagania funkcjonalne	15
		3.1.3	Wymagania niefunkcjonalne	17
	3.2	Archit	ektura rozwiązania	17
	3.3	Oprac	owany algorytm półautomatyczny	17
		3.3.1	Wykrycie krawędzi na bitmapie	19
		3.3.2	Stworzenie grafu z bitmapy	20
		3.3.3	Zapewnienie spójności grafu	20
		3.3.4	Wyszukanie najkrótszych ścieżek w grafie	20
	3.4	Modu	ł obliczeń statystyk	20
4	\mathbf{Prz}	eprowa	adzone eksperymenty	21
	4.1	Zbiór	testowy	21
	4.2	Wyda	jność algorytmu półautomatycznego	21
	4 3	Analiz	za wyników i wnioski	21

5	6 Podsumowanie 22		
	5.1	Napotkane problemy i ograniczenia	22
	5.2	Możliwości dalszego rozwoju	22
Bi	bliog	grafia	23
In	strul	kcja instalacji	24
In	strul	kcja użytkowania	25
W	ykaz	symboli i skrótów	26
Sp	is za	wartości załączonej płyty CD	27

Wstęp

O czym jest praca? Co się w niej znajduje? Jaki jest wkład autora?

1. Wprowadzenie

- 1.1. Zagdanienia medyczne związane z aplikacją
- 1.2. Podział prac

- 2. Stan wiedzy
- 2.1. Przegląd istniejących rozwiązań
- 2.2. Proponowane rozwiązanie

3. Opis autorskiego systemu informatycznego

W poniższym rozdziale zawarto dokumentację techniczną i biznesową tworzonego systemu. Przedstawiono w szczególności: wymagania, architekturę, zastosowane metody półautomatycznego obrysu oraz metody obliczania statystyk obrysu.

3.1. Specyfikacja wymagań

3.1.1. Opis biznesowy

Celem projektu jest stworzenie interfejsu przyjaznego użytkownikowi, który umożliwi przeglądanie plików DICOM, a także przeprowadzanie na tych plikach obrysów. Prace obejmują stworzenie aplikacji webowej, która udostępni użytkownikowi interfejs komunikujący się z bazą danych Orthanc oraz serwera odpowiedzialnego za przechowywanie wygenerowanych przez użytkownika obrysów oraz wyznaczanie obrysów półautomatycznych.

Do podstawowych funkcjonalności systemu zaliczają się:

- Generowanie obrysu manualnego.
- Generowanie obrysu półautomatycznego na podstawie punktów podanych przez użytkownika.
- Zapisywanie wygenerowanych obrysów.
- Anonimizacja¹ danych zapisanych w strukturze pliku DICOM.

3.1.2. Wymagania funkcjonalne

Poniżej przedstawiono wymagania funkcjonalne w postaci historyjek użytkownika (ang. user stories):

¹Anonimizacja (ang. anonymization) — operacja mająca na celu usunięcie z danych informacji o pacjentach, które pozwoliłby na identyfikację danych z tożsamością pacjenta. Są to między innymi: imiona, nazwisko, pesel. Inne tłumaczenia słowa anonymization — utajnianie, usuwanie danych niejawnych. Z uwagę na fakt, że te tłumaczenia nie oddają dobrze kontekstu zastosowano kalkę językową.

1. Jako użytkownik chcę wczytać obraz DICOM.

Użytkownik może wybrać obraz w menu bocznym, w którym ma możliwość wyboru pacjenta, badania oraz serii. Wybranie serii skutkuje wyświetleniem pierwszego obrazu DI-COM z tej serii.

2. Jako użytkownik chcę zmienić obraz w serii przy użyciu rolki myszy.

Po najechaniu na obraz przewijanie rolką myszy do góry powoduje zmianę wyświetlanego obrazu na kolejny obraz w serii. Gdy przewijamy rolką myszy do góry na ostatnim obrazie w serii wyświetlany obraz nie zmienia się. Analogicznie przewijanie rolką myszy w dół powoduje zmianę wyświetlanego obrazu na poprzedni obraz w serii, a przewijanie w dół rolką myszy na pierwszym obrazie w serii nie powoduje zmiany obrazu.

3. Jako użytkownik chcę wykonać obrys przy użyciu tabletu graficznego.

Po najechaniu na obraz kursorem sterowanym przez tablet graficzny, po wciśnięciu końcówki rysika użytkownik prowadzi kursor po obrazie wykonując obrys bez odrywania końcówki rysika od podkładki. Jeżeli użytkownik nie zakończy obrysu dokładnie w punkcie, w którym go rozpoczął, obrys powinien zakończyć się linią prostą, łączącą punkt końcowy z punktem początkowym.

4. Jako użytkownik chcę wygenerować obrys na podstawie wybranych punktów.

Po najechaniu kursorem na obraz użytkownik może wybierać punkty, na podstawie których zostanie wygenerowany obrys, poprzez wciśnięcie lewego przycisku myszy w miejscach, w których chce, aby znalazły się punkty. Użytkownik może zobaczyć efekt wygenerowanego przez system obrysu

5. Jako użytkownik chcę edytować listę punktów, z której wygenerowany zostanie obrys.

Użytkownik może usunąć wcześniej wybrany punkt po najechaniu na niego kursorem i wciśnięciu lewego przycisku myszy. Użytkownik może dodać nowy punkt do listy punktów poprzez wciśnięcie lewego przycisku myszy w miejscu, w którym chce wstawić punkt.

6. Jako użytkownik chcę wybrać kolor obrysu.

Użytkownik wybiera kolor z palety kolorów lub zdefiniować własny kolor poprzez podanie numeru RGB koloru, który chce wybrać.

7. Jako użytkownik chcę zapisać obrys.

Po wykonaniu obrysu manualnego lub wybraniu listy punktów do wygenerowania obrysu półautomatycznego użytkownik wybiera nazwę obrysu i zapisuje obrys w systemie.

3.2. Architektura rozwiązania

8. Jako użytkownik chcę obejrzeć zapisany obrys.

Użytkownik wybiera z listy po prawej stronie zapisany obrys i przegląda obrys naniesiony na obraz, na którym został wykonany.

9. Jako użytkownik chcę zobaczyć statystyki dotyczące obrysu.

Użytkownik wybiera z listy po prawej stronie zapisany obrys i przegląda statystyki obliczone na podstawie zapisanego obrysu. Do statystyk zalicza się obwód obrysu, pole obrysu, histogram obrazu na obszarze obrysu oraz liczba pikseli wewnątrz obrysu.

10. Jako użytkownik chcę zobaczyć jednocześnie dowolną liczbę zapisanych w systemie obrysów na jednym obrazie DICOM.

Użytkownik wybiera poprzez kliknięcie lewym przyciskiem myszy na nazwie obrysu znajdującej się na liście po prawej stronie. Wybrane obrysy wyświetlane są jednocześnie na przeglądanym przez użytkownika zdjęciu. Użytkownik może wyłączyć podgląd wcześniej wybranego obrysu poprzez ponowne wciśnięcie lewego przycisku myszy na nazwie obrysu na liście po prawej stronie. Na zdjęciu wyświetlane są jedynie obrysy wykonane na tym obrazie.

11. Jako użytkownik chcę zanonimizować dane pacjenta zawarte w pliku DICOM.

Użytkownik może zanonimizować pacjenta, gdy przegląda jego obraz. Użytkownik może anonimizować imię i nazwisko pacjenta, datę urodzenia pacjenta oraz płeć pacjenta poprzez nadanie nowych wartości lub poprzez usunięcie poprzedniej wartości i pozostawienie pustych pól w formularzu.

3.1.3. Wymagania niefunkcjonalne

Tabela 3.1 przedstawia wymagania niefunkcjonalne, które system musi spełnić.

3.2. Architektura rozwiązania

3.3. Opracowany algorytm półautomatyczny

Opracowany algorytm półautomatyczny służy do wykrywania krawędzi na obrazie medycznym. Jest algorytmem półautomatycznym, ponieważ jest wspomagany przez człowieka — użytkownika, który wybiera punkty na ekranie. Te punkty są interpolowane przez algorytm półautomatyczny, zwany dalej algorytmem.

Jako dane wejściowe do algorytmu uzyskujemy następujące informacje:

Tablica 3.1: Spis wymagań niefunkcjonalnych

		wymagań niefunkcjonalnych
Obszar wymagań	Nr wymaga-	Opis
	nia	
Użyteczność (ang.	1	Każda funkcjonalność aplikacji dostępna dla
Usability)		użytkownika musi mieścić się na pojedynczym
		ekranie przy rozdzielczości 1920x1080 i czcionce
		nie mniejszej niż 12pt.
	2	Aplikacja powinna udostępniać pobranie zapisa-
		nych obrysów przy użyciu serwisu REST.
Niezawo dność	3	Aplikacja ma być dostępna 24h w ciągu doby.
(ang. Reliability)		Dopuszczalne jest brak działania aplikacji w do-
		wolnym momencie przez okres nie dłuższy niż
		przez 12h. Po przerwie w działaniu aplikacja
		musi być dostępna przez kolejne 24h bez utrud-
		nień.
Wydajność (ang.	4	Aplikacja powinna pobierać dane zewnętrzne w
Performance)		postaci pliku DICOM (około 20MB) nie dłużej
		niż 5 sekund
	5	Aplikacja powinna generować obrys półautoma-
		tyczny i zapisywać obrys do systemu w czasie nie
		dłuższym niż 30 sekund.
	6	Aplikacja powinna reagować na działanie użyt-
		kownika (z wyłączeniem generowania obrysu
		półautomatycznego i zapisu obrysu do systemu)
		w czasie nie dłuższym niż 1 sekunda.

3.3. Opracowany algorytm półautomatyczny

- Identyfikator obrazu medycznego, na którym był wykonywany obrys.
- Lista punktów wybranych przez użytkownika. Punkty te zostały wcześniej przeskalowane ze współrzędnych w aplikacji internetowej (aplikacji webowej, ang. web application) na współrzędne odpowiadające rozdzielczości obrazu medycznego.

Algorytm można podzielić na kilka ważnych etapów:

- Wykrycie krawędzi na bitmapie,
- Stworzenie grafu z bitmapy,
- Zapewnienie spójności grafu,
- Wyszukanie najkrótszych ścieżek w grafie.

Poniżej zostaną przedstawione dokładne rozwiązania dla każdego z tych kroków.

3.3.1. Wykrycie krawędzi na bitmapie

Często na obrazach medycznych różnice w charakterystyce poziomów szarości pikseli reprezentujących interesujące nas obiekty są małe, nie są dane dodatkowe informacje o naturze obrazu. Problem opracowania uniwersalnego algorytmu wykrywania krawędzi jest problemem trudnym. Dla wielu algorytmów można znaleźć takie przykłady, że te algorytmy nie wyznaczą poprawnie krawędzi. Ponadto są wymagania dla stwierdzania poprawności działania danego algorytmu, czy też operatora morfologicznego. Zgodnie z [1] "dobry detektor krawędzi powinien spełniać następujące warunki:

- niskie prawdopodobieństwo zaznaczenia punktów nienależących do krawędzi oraz niskie prawdopodobieństwo niezaznaczenia punktów należących do krawędzi,
- zaznaczone pukty krawędzi powinny być możliwie blisko jej osi,
- wyłącznie jedna odpowiedź na pojedyńczy punkt krawędzi."

Po zapoznaniu się z literaturą związaną z przetwarzaniem obrazów medycznych w algorytmie został użyty operator Canny'ego. Jest on powszechnym i dobrze sprawdzonym rozwiązaniem do wykrywania krawędzi. Jak napisał autor [1] "Operator ten (Canny'ego) jest bardzo popularny, chętnie wykorzystywany i adoptowany do wielu zastosowań. (...) Stał on się również standardem często używanym do porównań innych metod wykrywania krawędzi." Zgodnie z rysunkiem 4.25 "Porównanie operatorów wykrywania krawędzi" w [1] najlepiej wykrywał główne narządy, takie jak wątroba czy też trzustka. Z wyżej wymienionych powodów został on wykorzystany w tym algorytmie.

- 3.3.2. Stworzenie grafu z bitmapy
- 3.3.3. Zapewnienie spójności grafu
- 3.3.4. Wyszukanie najkrótszych ścieżek w grafie
- 3.4. Moduł obliczeń statystyk

4. Przeprowadzone eksperymenty

- 4.1. Zbiór testowy
- $4.2.~{\rm Wydajno\acute{s}\acute{c}}$ algorytmu półautomatycznego
- 4.3. Analiza wyników i wnioski

5. Podsumowanie

- 5.1. Napotkane problemy i ograniczenia
- 5.2. Możliwości dalszego rozwoju

Bibliografia

- Cytowski J., Gielecki J., Gola A.: Cyfrowe przetwarzanie obrazów medycznych: Algorytmy.
 Technologie. Zastosowania. Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, Warszawa, 2008, 88–94.
- [1] A. Author, Title of a book, Publisher, year, page-page.
- [2] J. Bobkowski, S. Dobkowski, Jak stworzyć bibliografię w BibTeX-u, *Czasopismo nr*, rok, strona–strona.
- [3] C. Brink, Power structures, Algebra Universalis 30(2), 1993, 177–216.
- [4] F. Burris, H. P. Sankappanavar, A Course of Universal Algebra, Springer-Verlag, Nowy Jork, 1981.

Instrukcja instalacji

Instrukcja użytkowania

Wykaz symboli i skrótów

nzw. nadzwyczajny

- * operator gwiazdka
- ~ tylda

Jak nie występują, usunąć.

Spis zawartości załączonej płyty CD

Spis załączników

- 1. Załącznik 1
- 2. Załącznik 2
- 3. Jak nie występują, usunąć rozdział.