

1. Doctype? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?

(1)、<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面，处于 <html> 标签之前。告知浏览器的解析器，用什么文档类型 规范来解析这个文档。

(2)、严格模式的排版和 JS 运作模式是 以该浏览器支持的最高标准运行。

(3)、在混杂模式中，页面以宽松的向后兼容的方式显示。模拟老式浏览器的行为以防止站点无法工作

(4)、DOCTYPE 不存在或格式不正确会导致文档以混杂模式呈现。

其次是这样的意义 各个浏览器的混杂模式，基本就是各个浏览器的私有模式，不相互兼容。所以，除非是为了兼容的问题，比如你不想修改很久很久以前做的 IE ONLY 的网页，否则刻意触发混杂模式没有任何意义。

2: 行内元素有哪些？块级元素有哪些？CSS 的盒模型？

(1) CSS 规范规定，每个元素都有 display 属性，确定该元素的类型，每个元素都有默认的 display 值，比如 div 默认 display 属性值为“block”，成为“块级”元素；span 默认 display 属性值为“inline”，是“行内”元素。

(2) 行内元素有：a b span img input select strong（强调的语气）

块级元素有：div ul ol li dl dt dd h1 h2 h3 h4...p

(3) 知名的空元素：

 <hr> <input> <link> <meta>

鲜为人知的是：

<area> <base> <col> <command> <embed> <keygen> <param>

<source> <track> <wbr>

CSS 的盒子模型两种：IE 盒子模型、标准 W3C 盒子模型；IE 的 content 部分包含了 border 和 padding；

盒模型： 内容(content)、填充(padding)、边界(margin)、 边框(border)。

二.行内元素与块级元素有什么不同？

不同：行内元素是一个一个挨着的，块级元素是占据一整行。

记住对行内元素

设置宽度 width 无效。

设置高度 height 无效，可以通过 line-height 来设置。

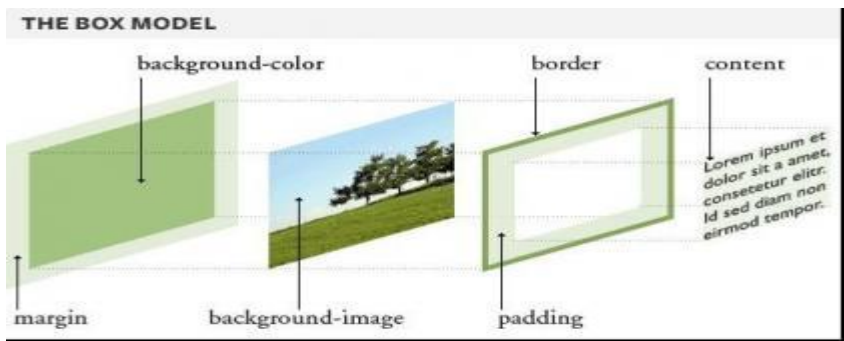
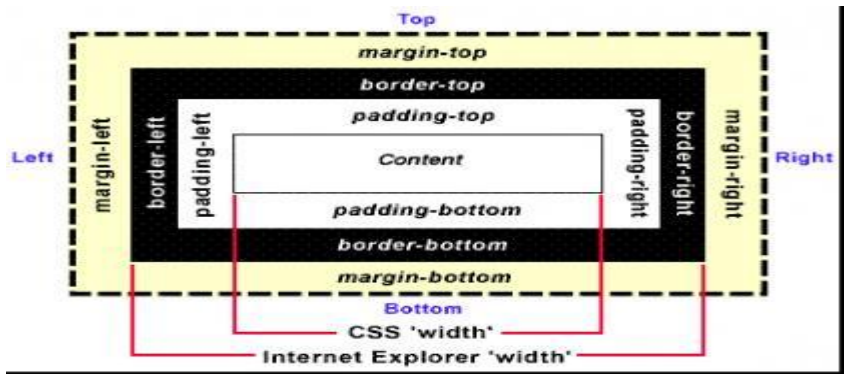
设置 margin 只有左右 margin 有效，上下无效。

设置 padding 只有左右 padding 有效，上下则无效。注意元素范围是增大了，但是对元素周围的内容是没影响的，看图上效果就知道了

盒子模型

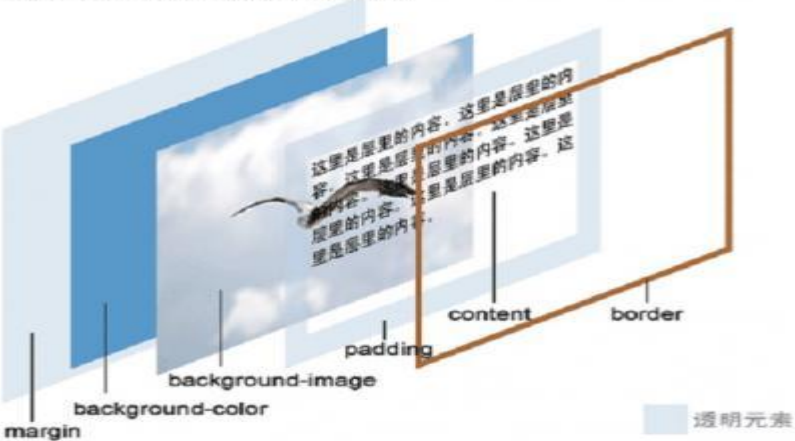
W3C 组织建议把所有网页上的对象都放在一个盒(box)中，设计师可以通过创建定义来控制这个盒的属性，这些对象包括段落、列表、标题、图片以及层。盒模型主要定义四个

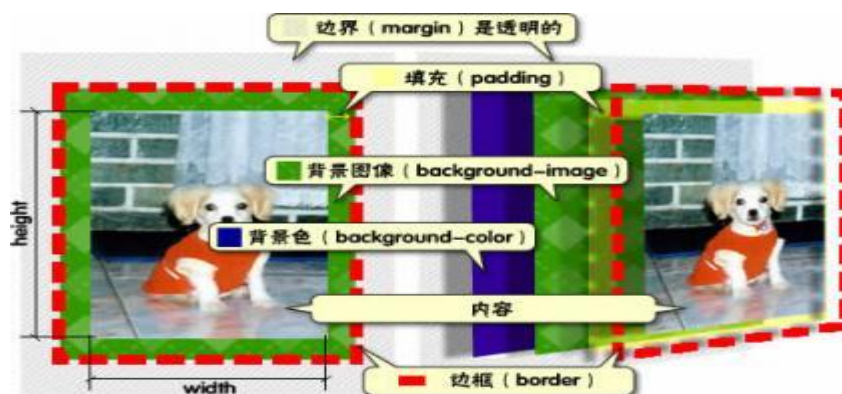
区域: 内容(content)、边框距(padding)、边界 (border)和边距(margin)。对于初学者,经常会搞不清楚 margin, background-color, background- image, padding, content, border 之间的层次、关系和相互影响。这里提供一张盒模型的 3D 示意图, 希望便于你的理解和记忆。



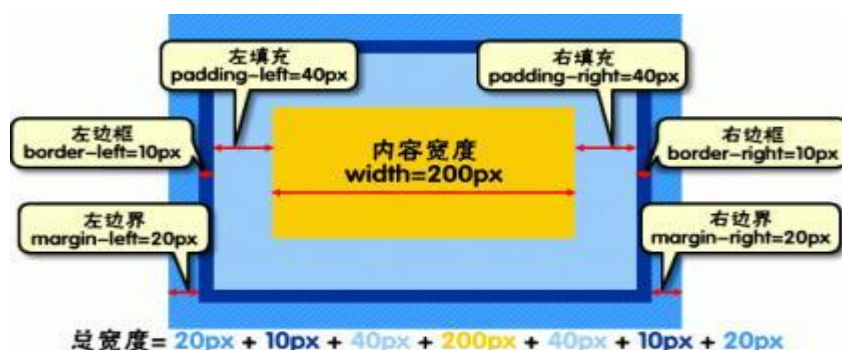
每个 HTML 元素都可以看作一个装了东西的盒子, 盒子里面的内容到盒子的边框之间的距离即填充 (padding), 盒子本身有边框 (border), 而盒子边框外和其他盒子之间, 还有边界 (margin)。

CSS2.0盒模型层次3D示意图





盒模型的实际宽度



关于盒模型，还有以下几点需要注意：

对于块级元素（`display: block`），未浮动的垂直相邻元素的上边界和下边界会被压缩，例如：有上下 2 个元素，上元素的下边界为 5px，下面元素的上边界为 20px，则实际 2 个元素的间距为 20px（2 个边界值中较大的值）。如图所示。

注 1. 块级元素（`display: block`）

每个块级元素都从一个新行开始，而且其后的元素也需另起一行开始，标题、段落、表格、层、`body` 等都是块级元素。块级元素只能作为其他块级元素的子元素，而且需要一定的条件。

内联元素，例如 `<a>`、`` 等，定义上下边界不会影响到行高（`line-height`），内联元素距离上一行元素的距离由行高决定，而不是填充或边界。

注 2. 内联元素（`display: inline`）

内联元素不需要在新行内显示，而且也不强迫其后的元素换行，如 `a`、`em`、`span` 等都为内联元素。内联元素可以为任何其他元素的子元素。

·浮动元素（无论左或者右浮动）边界不压缩，且若浮动元素不声明宽度，则其宽度趋向于 0，即压缩到其内容能承受的最小宽度。

·如果盒中没有内容，则即使定义了宽度和高度都为 100%，实际上只占 0%，因此不会被显示，此点在采取层布局的时候需特别注意。

·边界值可为负，其显示效果各浏览器可能不相同。

·填充值不可为负。

·边框默认的样式（`border-style`）为不显示（`none`）。

3.CSS 引入的方式有哪些? link 和@import 的区别是?

本质上,这两种方式都是为了加载 CSS 文件,但还是存在着细微的差别。

- 1) link 属于 XHTML 标签,而@import 完全是 CSS 提供的一种方式。link 标签除了可以加载 CSS 外,还可以做很多其它的事情,比如定义 RSS,定义 rel 连接属性等,@import 就只能加载 CSS 了。
- 2) 加载顺序的差别。当一个页面被加载的时候(就是被浏览者浏览的时候),link 引用的 CSS 会同时被加载,而@import 引用的 CSS 会等到页面全部被下载完再被加载。所以有时候浏览@import 加载 CSS 的页面时开始会没有样式(就是闪烁),网速慢的时候还挺明显。
- 3) 兼容性的差别。由于@import 是 CSS2.1 提出的所以老的浏览器不支持,@import 只有在 IE5 以上的才能识别,而 link 标签无此问题。
- 4) 使用 dom 控制样式时的差别。当使用 javascript 控制 dom 去改变样式的时候,只能使用 link 标签,因为@import 不是 dom 可以控制的。
- 5) link 方式的样式的权重 高于@import 的权重。

注:

- 1, 网友提出了另一种区别。

差别 6: @import 可以在 css 中再次引入其他样式表,比如可以创建一个主样式表,在主样式表中再引入其他的样式表,如:

```
main.css
-----
@import "sub1.css";
@import "sub2.css";
sub1.css
-----
p {color:red;}
sub2.css
-----
.myclass {color:blue}
```

这样更利于修改和扩展。

提示:这样做有一个缺点,会对网站服务器产生过多的 HTTP 请求,以前是一个文件,而现在却是两个或更多文件了,服务器的压力增大,浏览量大的网站还是谨慎使用。有兴趣的可以观察一下像新浪等网站的首页或栏目首页代码,他们总会把 css 或 js 直接写在 html 里,而不用外部文件。

4.CSS 选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？内联和 important 哪个优先级高？

- 1) id 选择器 (# myid)
- 2) 类选择器 (.myclassname)
- 3) 标签选择器 (div, h1, p)
- 4) 相邻选择器 (h1 + p)
- 5) 子选择器 (ul < li)
- 6) 后代选择器 (li a)
- 7) 通配符选择器 (*)
- 8) 属性选择器 (a[rel = "external"])
- 9) 伪类选择器 (a: hover, li: nth - child)

可继承: font-size font-family color, UL LI DL DD DT;

不可继承 : border padding margin width height ;

优先级就近原则，样式定义最近者为准；

载入样式以最后载入的定位为准；

优先级为：

!important > id > class > tag

important 比 内联优先级高

CSS3 新增伪类举例：

- 1) p:first-of-type 选择属于其父元素的首个 <p> 元素的每个 <p> 元素。
- 2) p:last-of-type 选择属于其父元素的最后 <p> 元素的每个 <p> 元素。
- 3) p:only-of-type 选择属于其父元素唯一的 <p> 元素的每个 <p> 元素。
- 4) p:only-child 选择属于其父元素的唯一子元素的每个 <p> 元素。
- 5) p:nth-child(2) 选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素。
- 6) :enabled、:disabled 控制表单控件的禁用状态。
- 7) :checked, 单选框或复选框被选中。

如何居中 div,如何居中一个浮动元素？

- 1) 给 div 设置一个宽度，然后添加 margin:0 auto 属性

```
div{  
    width:200px;  
    margin:0 auto;  
}
```

- 2) 居中一个浮动元素 (确定容器的宽高 宽 500 高 300 的层,设置层的外边距)

```
.div {
```

```

Width:500px ; height:300px;//高度可以不设
Margin: -150px 0 0 -250px;
position:relative;相对定位
background-color:pink;//方便看效果
left:50%;
top:50%;
}

```

前端页面有哪三层构成，分别是什么？作用是什么？

最准确的网页设计思路是把网页分成三个层次，即：结构层、表示层、行为层。

网页的结构层（**structural layer**）

由 HTML 或 XHTML 之类的标记语言负责创建。标签，也就是那些出现在尖括号里的单词，对网页内容的语义含义做出了描述，但这些标签不包含任何关于如何显示有关内容的信息。例如，P 标签表达了这样一种语义：“这是一个文本段。”

网页的表示层（**presentation layer**）

由 CSS 负责创建。CSS 对“如何显示有关内容”的问题做出了回答。

网页的行为层（**behavior layer**）

负责回答“内容应该如何对事件做出反应”这一问题。这是 Javascript 语言和 DOM 主宰的领域。

8：你做的页面在哪些浏览器测试过？这些浏览器的内核分别是什么？经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？怎么会出现？解决方法是什么？

IE 浏览器的内核 Trident、Mozilla 的 Gecko、google 的 WebKit、Opera 内核 Presto；兼容性处理要点

DOCTYPE 影响 CSS 处理

- 1) png24 为的图片在 ie6 浏览器上出现背景，解决方案是做成 PNG8
- 2) 浏览器默认的 margin 和 padding 不同。解决方案是加一个全局
*{margin:0;padding:0;}来统一。
- 3) IE6 双边距 bug:块属性标签 float 后,又有横行的 margin 情况下,在 ie6 显示 margin 比设置的大。浮动 ie 产生的双倍距离 #box{ float:left; width:10px; margin:0 0 0 100px;}

这种情况之下 IE 会产生 20px 的距离，解决方案是在 float 的标签样式控制中加入 —
—**_display:inline**;将其转化为行内属性。（_这个符号只有 ie6 会识别）

首先，巧妙的使用 “\9” 这一标记，将 IE 浏览器从所有情况中分离出来。

接着，再次使用 “+” 将 IE8 和 IE7、IE6 分离开来，这样 IE8 已经独立识别。

CSS

```
.bb{
    background-color:#f1ee18;/*所有识别*/
    .background-color:#00deff\9; /*IE6、7、8 识别*/
    +background-color:#a200ff;/*IE6、7 识别*/
    _background-color:#1e0bd1;/*IE6 识别*/
}
```

- 4) IE 下,可以使用获取常规属性的方法来获取自定义属性,也可以使用 `getAttribute()` 获取自定义属性;Firefox 下,只能使用 `getAttribute()` 获取自定义属性. 解决方法:统一通过 `getAttribute()` 获取自定义属性。
- 5) IE 下,event 对象有 `x,y` 属性,但是没有 `pageX,pageY` 属性; Firefox 下,event 对象有 `pageX,pageY` 属性,但是没有 `x,y` 属性。
- 6) (条件注释) 缺点是在 IE 浏览器下可能会增加额外的 HTTP 请求数。
- 7) Chrome 中文界面下默认会将小于 12px 的文本强制按照 12px 显示, 可通过加入 CSS 属性 `-webkit-text-size-adjust: none;` 解决。
- 8) 超链接访问过后 `hover` 样式就不出现了 被点击访问过的超链接样式不在具有 `hover` 和 `active` 了解决方法是改变 CSS 属性的排列顺序:`L-V-H-A` : `a:link {} a:visited {} a:hover {} a:active {}`
- 9) FF: 设置 `padding` 后, `div` 会增加 `height` 和 `width`, 但 IE 不会, 故需要用 `!important` 多设一个 `height` 和 `width`
- 10) FF: 支持 `!important`, IE 则忽略, 可用 `!important` 为 FF 特别设置样式 `div` 的垂直居中问题: `vertical-align: middle;` 将行距增加到和整个 `DIV` 一样高 `line-height:200px;` 然后插入文字, 就垂直居中了。缺点是要控制内容不要换行
- 11) 在 FF 和 IE 中的 BOX 模型解释不一致导致相差 2px 解决方法:

```
div{margin:30px!important;margin:28px;}
```

注意这两个 `margin` 的顺序一定不能写反, `!important` 这个属性 IE 不能识别, 但别的浏览器可以识别。所以在 IE 下其实解释成这样:

```
div{maring:30px;margin:28px}
```

重复定义的话按照最后一个来执行, 所以不可以只写 `margin:XXpx!important;`

浏览器差异

1、ul 和 ol 列表缩进问题

消除 ul、ol 等列表的缩进时, 样式应写成: `list-style:none;margin:0px;padding:0px;` 其中 `margin` 属性对 IE 有效, `padding` 属性对 FireFox 有效。

[注]经验证, 在 IE 中, 设置 `margin:0px` 可以去除列表的上下左右缩进、空白以及列表编号或圆点, 设置 `padding` 对样式没有影响; 在 Firefox 中, 设置 `margin:0px` 仅仅可以去除上下的空白, 设置 `padding:0px` 后仅仅可以去掉左右缩进, 还必须设置 `list-style:none` 才能去除列表编号或圆点。也就是说, 在 IE 中仅仅设置 `margin:0px` 即可达

到最终效果，而在 Firefox 中必须同时设置 `margin:0px`、`padding:0px` 以及 `list-style:none` 三项才能达到最终效果。

2、CSS 透明问题

IE: `filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(style=0,opacity=60)`。

FF: `opacity:0.6`。

[注] 最好两个都写，并将 `opacity` 属性放在下面。

3、CSS 圆角问题

IE: ie7 以下版本不支持圆角。

FF: `-moz-border-radius:4px`，或者 `-moz-border-radius-topleft:4px;-moz-border-radius-topright:4px;-moz-border-radius-bottomleft:4px;-moz-border-radius-bottomright:4px;`。

[注] 圆角问题是 CSS 中的经典问题，建议使用 JQuery 框架集来设置圆角，让这些复杂的问题留给别人去想吧。不过 jQuery 的圆角只看到支持整个区域的圆角，没有支持边框的圆角，不过这个边框的圆角可以通过一些简单的手段来实现，下次有机会介绍下。

4、`cursor:hand` VS `cursor:pointer`

问题说明: firefox 不支持 `hand`，但 ie 支持 `pointer`，两者都是手形指示。

解决方法: 统一使用 `pointer`。

5、字体大小定义不同

对字体大小 `small` 的定义不同，Firefox 中为 13px，而 IE 中为 16px，差别挺大。

解决方法: 使用指定的字体大小如 14px。

并列排列的多个元素（图片或者链接）的 `div` 和 `div` 之间，代码中的空格和回车在 firefox 中都会被忽略，而 IE 中却默认显示为空格（约 3px）。

CSS 双线凹凸边框

IE: `border:2px outset;`

FF: `-moz-border-top-colors: #d4d0c8 white;-moz-border-left-colors: #d4d0c8 white;-moz-border-right-colors: #404040 #808080;-moz-border-bottom-colors: #404040 #808080;`

有没有关注 HTML5 和 CSS3?如有请简单说一些您对它们的了解情况!

在 HTML 5 平台上，视频，音频，图象，动画，以及同电脑的交互都被标准化。那么我们来了解一下 HTML5 的技术概览有哪些：

HTML5 新增和移除的元素

HTML5 新增了很多多媒体和交互性元素如 `video`, `audio`，在 HTML4 当中如果要嵌入一个视频或是音频的话需要引入一大段的代码，还有兼容各个浏览器，而 HTML5 只需要通过引入一个标签就可以，就像 `img` 标签一样方便。

HTML5 对表单的支持

HTML5 提供了强大的控件类型如 url, email, date, tel 等, 强大的约束属性, 如 required 表示必填, 文件上传的 accept 属性, 以及一些表单重复元素模型的支持, HTML5 在提交表单的时候还可以设置提交的方式为 XML 提交方式, 这样服务器端接收到的数据将是 XML 格式, HTML5 的表单被定义为“Web Forms 2.0”, 目前 opera9.5+ 对 Web Forms 2.0 的支持较为完美。

HTML5 DOM 变化

HTML5 的 Javascript APIs

HTML5 在 Javascript 上面新增了哪些 API 呢?

Video/Audio: HTML5 为 Video 和 Audio 提供了 API 来让开发者控制他们自己的用户界面, 如可以播放或暂停媒体内容。

CSS3

CSS3 对于我们 Web 开发者来说不只是新奇的技术, 更重要的是这些全新概念的 web 应用给我们带来更多无限的可能性, 也极大地提高了我们的开发效率。我们将不必再依赖图片或者 Javascript 去完成圆角、多背景、用户自定义字体、3D 动画、渐变、盒阴影、文字阴影、透明度等提高 Web 设计质量的特色应用。

CSS3 对于动画的支持

CSS3 支持的动画类型有: transform(变换)、transition(过渡)和 animation(动画)。你可以对特定的属性设置 transition, transition 和 animation 的区别不大, animation 的动画是自己定义的, 面向的更多的是脚本开发者, 往往更加复杂。

11.你怎么来实现下面这个设计图,主要讲述思路 (效果图省略)

13:如果让你来制作一个访问量很高的大型网站, 你会如何来管理所有 CSS 文件、JS 与图片?

14: 你对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的? 它的前景会怎么样?

[Javascript]

1: js 是什么, js 和 html 的开发如何结合?

2.怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点

3.怎样使用事件以及 IE 和 DOM 事件模型之间存在哪些主要差别

4.面向对象编程:b 怎么继承 a

5.看看下面 alert 的结果是什么

```
view sourceprint?1.function b(x, y, a) {  
.arguments[2] = 10;
```

```
.alert(a);
```

```
}
```

```
b(1, 2, 3);
```

如果函数体改成下面，结果又会是什么？

```
a = 10;
```

```
alert(arguments[2] );
```

6.请编写一个 JavaScript 函数 `parseQueryString`，它的用途是把 URL 参数解析为一个对象

```
var obj = parseQueryString(url);
```

```
alert(obj.key0) // 输出 0
```

7.ajax 是什么？ ajax 的交互模型？ 同步和异步的区别？ 如何解决跨域问题？

ajax(动态网站静态化)伴随的 google 的推动，越来越多的站点开始使用了，在开大

ajax(动态网站静态化)程序的时候会遇到很多的问题，主要有以下几个方面：

1.跨浏览器问题

2.历史后退状态问题

3.跨域问题

跨浏览器的问题因为现在有很多的开元的框架已经解决了，我们无需为此而烦恼。

历史后退状态问题我们可以使用一个数组来保存历史纪录，然后把这些数据村到历史对象中去，中的也可以解决，并且还有很多的开元框架给与支持，这样问题就不是很大。

跨域的问题就不是很好的解决，但是还是有办法的，一下给出一些基本的解决方案供大家选择：

1.使用代理，你可以使用 web 端的程序编写代理程序，把所有的 ajax(动态网站静态化)请求的数据进行转发，web 程序可以使 php(做为现在的主流开发语言)，jsp(SUN 企业级应用的首选)，asp 等所有的编程语言。相信大家对这种方式一定很熟悉，这里就不详细的介绍了。

2.使用 iframe 的方式来定势的刷新叶面，这种方式只是取得数据来显示，并不能真正的和求得的数据进行交互，转化成本页面的动态数据，不是很可取，应用也不是很多，我也忽略不去讨论了。

3.使用 apache(Unix 平台最流行的 WEB 服务器平台)的代理功能，主要就是 apache(Unix 平台最流行的 WEB 服务器平台)的方向代理，或者是 url 从定向，你也可以把其他的站点直接的挂在自己的网站上，这样的方式可能会友邦权的问题，多的九部介绍了，有兴趣的本有可以自己实践以下。

4.使用《script》标签的方式，这样的话就可以保正使用真正的 ajax(动态网站静态化)来跨域，并且可以使用返回来的数据，发誓很简单，在我们的后台程序处理后的到的结果都

直接的用 javascript 的方式返回，在我们的 html 中直接的使用返回数据的变量就可以了
一个简单的例子

8.什么是闭包？下面这个 ul，如何点击每一列的时候 alert 其 index？

```
<ul id="test">  
<li>这是第一条</li><li>这是第二条</li><li>这是第三条</li>  
</ul>
```

9.最近看的一篇 Javascript 的文章是？

10.常使用的库有哪些？常用的前端开发工具？开发过什么应用或组件？

pageSpeed .Yslow,Fiddler、fireBug

11.说说 YSlow(可以详细一点)

这个插件可以分析网站的页面，并告诉你为了提高网站性能，如何基于某些规则而进行优化。
网页制作方向的题目

1. 什么是网站重构？div+css 的布局较 table 布局有什么优点？

2. 如何理解 css 盒模型？

3. 平时做网页经常使用哪些 hack？

4. 如何理解表现与内容相分离？

5. 如何解决 ie6 的双边距问题？

6. 如何定义高度为 1px 的容器？

{height: 1px; width:10px; background:#000; overflow:hidden}ie6 下这个问题是默认行高造成的，overflow:hidden | zoom:0.08 | line-height:1px 这样可以解决

7.如何实现一个层在浏览器中垂直左右居中？margin: auto

8.如何解决 ie6 的 3 像素问题？_zoom:1; margin-left: value; _margin-left: value-3px;

9.为什么 FF 下文本无法撑开容器的高度？如何解决？ 清楚浮动

10.怎么样才能让层显示在 FLASH 之上呢？解决的办法是给 FLASH 设置透明属性

<param name="wmode" value="transparent" />或者<param name="wmode" value="opaque" />

1、答：把"未采用 CSS，大量使用 HTML 进行定位、布局，或者虽然已经采用 CSS，但是未遵循 HTML 结构化标准的站点"变成"让标记回归标记的原本意义。通过在 HTML 文档中

使用结构化的标记以及用 CSS 控制页面表现，使页面的实际内容与它们呈现的格式相分离的站点。"的过程就是**网站重构**

网站为什么要进行重构（网站重构的好处）

- a、使页面加载得更快速；
- b、降低带宽带来的费用：节约成本；
- c、让你在修改设计时更有效率而代价更低；
- d、帮助你的整个站点保持视觉的一致性；
- e、更利于搜索引擎的检索（符合**SEO 的规范**）；
- f、令站点更容易被各种浏览器和用户访问（包括手机、PDA 和残障人士使用的文字浏览器）；
- g、兼容不容忽视的 Mozilla 系浏览器（Firefox 份额）；
- h、提高你的职场竞争实力(事实上也就是降低失业的风险)。

div+css 的布局较 table 布局有什么优点：

- 1、改版的时候更方便 只要改 css 文件。
- 2、页面加载速度更快、结构化清晰、页面显示简洁。
- 3、表现与结构相分离。
- 4、易于优化（**seo**）搜索引擎更友好，排名更容易靠前。

答：2.如何理解 css 盒模型： 每个 HTML 元素都是长方形盒子 外边局(margin)、内边距(padding)、边框(border)；

答：3.平时做网页用的 css hack

```
ie6 * _;  
ie7 *, *+, !important;  
ff !important.
```

答：4.表现与结构相分离简单的说就是 HTML 中只有标签元素 表现完全是由 CSS 文件控制的

答：5.解决 ie6 双边距问题块级元素就加 display: inline; 行内元素转块级元素 display: inline 后面再加 display: table

6.如何定义高度为 1px 的容器？

```
{  
height: 1px;  
width: 10px;  
background: #000;  
overflow: hidden;
```

```
}
```

ie6 下这个问题是默认行高造成的, `overflow:hidden | zoom:0.08 | line-height:1px` 这样也可以解决

7.如何实现一个层在 浏览器中垂直左右居中?

```
margin: auto
```

8.如何解决 ie6 的 3 像素 问题?

```
_zoom:1; margin-left: value; _margin-left: value-3px;
```

9.为什么 FF 下文本无法撑开容器的高度?如何解决?

```
清除浮动 .clear{ clear:both; height:0px; overflow:hidden;}
```

10.怎么样才能让层显示在 FLASH 之上呢?

解决的办法是给 FLASH 设置透明属性

```
<param name="wmode" value="transparent" />或者<param  
name="wmode" value="opaque" />
```

补充:

1、`margin-left:10px` 在 FF 和 IE6 下显示问题。IE6 显示 20px,FF 显示 10px。

用!`important` 就可以解决了。`margin-left:10px !important;margin-left:5px;`

2、`cursor:hand` 在 FF 不显示小手, 如何解决?

一句话: `cursor:pointer;`

3、要求在 FF 显示 height 为 20px;IE6 下显示 height 为 25px;IE7 下显示 height 为 30px.

```
#test{height:20px;}  
*html #test{height:25px;}  
*+html #test{height:30px;}
```

这个以前我们说过, 请参考【IE6 的疯狂 Bug 之九】解决 CSS 兼容性最常用的"Haker" 三个就写上, FF 只认识第一个#test,IE6 只认识第二个*html #test, IE7 只认识第三个 *+html #test。

PS: DTD 必须加上`<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">`要不还是认。

4、在 IE 中内容会自适应高度, 而 FF 不会自适应高度。

在要自适应高度的层中加一个层, 样式为

```
.clear{clear:both;font-size:0px;height:1px},
```

这样解决有一个小小的问题, 高度会多一个像素。还有一种解决方法, 给当前层加上一个伪

类

```
#test:after {  
    content: "."; display: block;  
    height: 0; clear: both;  
    visibility: hidden;  
}
```

1.超链接访问过后 **hover** 样式就不出现的问题?

被点击访问过的超链接样式不在具有 **hover** 和 **active** 了,解决方法是改变 CSS 属性的排列顺序: **L-V-H-A**

2.IE6 的双倍边距 **BUG**

例如:

```
<style type="text/css">  
    body {  
        margin:0  
    }  
    div {  
        float:left;  
        margin-left:10px;  
        width:200px;  
        height:200px;  
        border:1px solid red;  
    }  
</style>
```

浮动后本来外边距 10px,但 IE 解释为 20px,解决办法是加上 **display:inline**

3.为什么 **FF** 下文本无法撑开容器的高度?

标准浏览器中固定高度值的容器是不会像 IE6 里那样被撑开的,那我又想固定高度,又想能被撑开需要怎样设置呢? 办法就是去掉 **height** 设置 **min-height:200px**; 这里为了照顾不认识 **min-height** 的 IE6 可以这样定义:

```
div {  
    height: auto !important;  
    height: 200px; min-height:200px;  
}
```

4.为什么 **web** 标准中 **IE** 无法设置滚动条颜色了?

原来样式设置:


```

<style type="text/css">
body {
    scrollbar-face-color:#f6f6f6; scrollbar-highlight-color:#fff;
    scrollbar-shadow-color:#eeeeee; scrollbar-3dlight-color:#eeeeee;
    scrollbar-arrow-color:#000; scrollbar-track-color:#fff;
    scrollbar-darkshadow-color:#fff;
}
</style>

```

解决办法是将 body 换成 html

5.为什么无法定义 1px 左右高度的容器？

IE6 下这个问题是因为默认的行高造成的，解决的方法也有很多，例如：
 overflow:hidden | zoom:0.08 | line-height:1px

6.怎么样才能让层显示在 FLASH 之上呢？

解决的办法是给 FLASH 设置透明：

```
<param name="wmode" value="transparent" />
```

7.怎样使一个层垂直居中于浏览器中？

```

<style type="text/css">
<!--
div {
position:absolute;
top:50%;
left:50%;
margin:-100px 0 0 -100px;
width:200px;
height:200px;
border:1px solid red;
}
-->
</style>

```

这里使用百分比绝对定位，与外补丁负值的方法，负值的大小为其自身宽度高度除以 2

8、firefox 嵌套 div 标签的居中问题的解决方法

假定有如下情况：

```
<div id="a">  
    <div id="b"> </div>  
</div>
```

如果要实现 **b** 在 **a** 中居中放置，一般只需用 CSS 设置 **a** 的 **text-align** 属性为 **center**。
这样的方法在 **IE** 里看起来一切正常；但是在 **Firefox** 中 **b** 却会是居左的。

解决办法就是设置 **b** 的横向 **margin** 为 **auto**。例如设置 **b** 的 CSS 样式为：**margin: 0 auto;**。