نوعها و محل ذخیرهسازی دادهها

در برنامهنویسی، انواع مختلف دادهها به عنوان reference type یا value type طبقهبندی میشوند. همچنین محل ذخیرهسازی آنها (heap یا stack) نیز تفاوت دارد. در ادامه به هر کدام از این نوعها پرداخته میشود:

Enumeration (enum)

- نوع: Value type
- محل ذخير هسازي: Stack
- توضیح: Enumerationها معمولاً برای تعریف مجموعهای از مقادیر ثابت استفاده میشوند. چون enumها مقدار ثابتی دارند و نسبتاً کوچک هستند، به عنوان value type شناخته میشوند و در stack ذخیره میشوند.

Record

- نوع: Value type (در بیشتر زبانهای برنامهنویسی مدرن مثل 9.0 #C به بعد)
- محل ذخیرهسازی: Stack (معمولاً)، Heap (در صورت استفاده به عنوان عضو یک نوع reference یا با استفاده از boxing)
- توضیح: Recordها در زبانهایی مانند C# برای تعریف اشیاء غیرقابل تغییر (immutable) استفاده می شوند. اگر چه arecordها می توانند شامل مقادیر بزرگتر باشند، اما در بیشتر موارد به عنوان value type در نظر گرفته می شوند و در stack ذخیره می شوند. اگر یک record به عنوان یک عضو یک نوع reference استفاده شود یا با boxing به نوع reference تبدیل شود، در heap ذخیره خواهد شد.

Struct

- نوع: Value type
- محل ذخیر هسازی: Stack (معمولاً)، Heap (در صورت استفاده به عنوان عضو یک نوع reference یا با استفاده از boxing)

- توضیح: Structها برای تعریف انواع دادهای کوچکتر و معمولاً ساده تر از کلاسها استفاده می شوند. Structها به عنوان عنوان value type در نظر گرفته می شوند و معمولاً در stack ذخیره می شوند. مشابه reference به عنوان reference در نظر گرفته شود یا با boxing به نوع reference تبدیل شود، در heap ذخیره خواهد شد.

Tuple

- نوع: Value type (در زبانهایی مانند C#)، Reference type (در زبانهایی مانند Python)
- محل ذخیرهسازی: Stack (در زبانهای type-safe مانند C#)، Heap (در زبانهایی مانند Python)
- توضیح: در زبانهایی مانند C# و F#, tupleها به عنوان value type در نظر گرفته میشوند و معمولاً در stack ادمیت reference type در نظر گرفته میشوند و در heap ذخیره میشوند. در زبانهایی مانند Python, tupleها به عنوان reference type در نظر گرفته میشوند و در خیره میشوند.

خلاصه:

- Value types: Enumeration, Record (در بیشتر زبانها)، Struct, Tuple (در ET) و F#)
 - (Python در) Reference types: Tuple –
- Struct (معمولاً)، Tuple (معمولاً)، Struct (در C# و F#) (در C# و F#)
- Heap storage: Record (در صورت استفاده به عنوان عضو یک نوع reference یا با Struct (در صورت استفاده به عنوان عضو یک نوع Python)، Tuple (در صورت استفاده به عنوان عضو یک نوع reference)