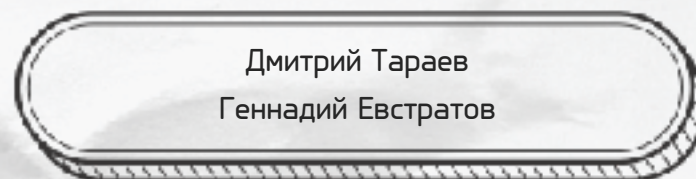


Занятие №1



Организационная часть



- Отметиться - важно
- О себе
- **О курсе**
 - результат - мобильное приложение
 - но нужно соблюсти формальности
 - необходимая функциональность
 - разбивка на ДЗ,
 - сроки,
 - защита/предзащита,
 - рубежные контроли
- Оставить отзыв (после занятия)

Вопросы к аудитории



- Какие ваши ожидания от курса?
- Есть ли уже сформированные команды?
- Есть ли идеи, которые хотите реализовать?

Проекты прошлого выпуска



- Клиент для сайта 500px
- Клиент eQueue (электронная очередь)
- Расписание МГТУ
- Приложение для чтения книг
- Клиент агрегатора распродаж одежды и обуви
- Выбор фильма
- Геолокация друзей из VK
- Мессенджер для двух соцсетей (VK & OK)
- Приложение-гид по городу с загрузкой маршрутов

Выступления выпускников курса



О себе (Дмитрий Тараев)



клиент соцсети «Мой Мир»



клиент соцсети детского-
юношеского спорта SportVisor



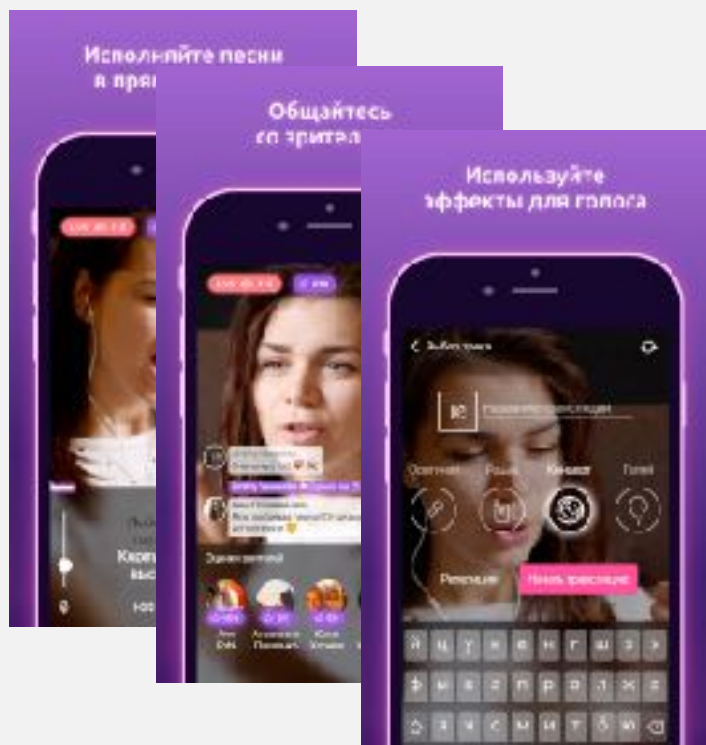
Несколько проектов в разработке

О себе (Геннадий Евстратов)



Neon — приложение
для караоке

- Более 30 приложений в appstore за последние 7 лет
- Большая часть — NDA



Что нужно выполнить в течение курса



- Проект (мобильное приложение)
 - домашние задания - max 45 баллов
 - предзащита проекта - max 10 баллов
 - защита проекта (aka экзамен) - max 25 баллов
- 2 рубежных контроля по 10 баллов - max 20 баллов
- Итого: max 100 баллов

Оценивание проекта



- Критерии оценки проекта
 - качество проработки деталей,
 - качество кода,
 - стабильность работы,
 - качество презентации проекта на защите

Оценивание домашних заданий



- Своевременность сдачи
 - коммиты в git репозиторий до 00:01 ночи с понедельника на вторник
 - неделя после срока - 50% от max оценки
 - после этой недели ДЗ не оценивается
- Проект должен собираться и запускаться без ошибок
 - на всякий случай пробовать заново клонировать из репозитория и удостовериться, что проект собирается и запускается
- Выполнение требования по функциональности к ДЗ

Важные даты



- **21 марта** - сдача ДЗ 0
- **28 марта** - сдача ДЗ 1
- **11 апреля** - сдача ДЗ 2
- 15 апреля - РК 1
- **22 апреля** - промежуточная защита проектов
- **9 мая** - сдача ДЗ 3
- 13 мая - РК 2
- **23 мая** - сдача ДЗ 4
- **3 июня** - защита проектов в офисе Mail.Ru Group
- ??? вручение сертификатов об окончании курса

Домашние задания



1. **ДЗ 0** (срок **21.03.2017 00:01**) - максимум **5 баллов**
 - Разбиться на группы, придумать тему, создать репозиторий
2. **ДЗ 1** (срок **28.03.2017 00:01**) - максимум **5 баллов**
 - Базовая функциональность
3. **ДЗ 2** (срок **11.04.2017 00:01**) - максимум **10 баллов**
 - Использование списков элементов
4. **ДЗ 3** (срок **09.05.2017 00:01**) - максимум **15 баллов**
 - Работа с сетью и локальной базой данных
5. **ДЗ 4** (срок **23.05.2017 00:01**) - максимум **10 баллов**
 - Работа с дополнительными API
 - карта
 - камера / фотогалерея

Начальные требования 1/4



Знания

- Умение программировать
 - На это проводили тест, но всё же
 - Условные операторы, циклы, вот это всё
- Понимание ООП
 - Что такое класс
 - Что такое интерфейс
 - Наследование? Полиморфизм? Инкапсуляция?
- Английский язык (опционально, но **ОЧЕНЬ** желательно)
 - Вся свежая документация
 - Все свежие лекции и обучения
 - Новые книги

Умения

- Git
 - понимание зачем это нужно
 - уметь сделать коммит своих изменений и залить его на сервер
 - уметь забрать с сервера код
 - уметь сделать fork
 - Материалы в разделе ссылок
- Google / Stack overflow
 - В правильном вопросе уже больше половины ответа
 - Скорее всего, вы не первые, у кого есть такая проблема
 - Не все решения одинаково хороши
 - Не надо изобретать велосипеды — библиотеки есть для всего
 - см. раздел со ссылками

Начальные требования 3/4



Предметы

- macbook / iMac / mac pro
 - да, только он
 - хакинтош, наверное подойдёт, но мы про него ничего не знаем
 - Виртуалка подойдёт, но мы про нее снова ничего не знаем
 - 4гб памяти МИНИМУМ, лучше 8, ещё лучше 16
- iphone/ipad не обязателен (сюрприз!)
 - Симулятор подходит для 99% проектов



Аккаунты

- Apple developer account
 - теперь бесплатный
 - позволяет вести разработку на 1 устройстве
- github
 - там у нас будут лежать лекции
 - и проекты
 - и там же мы будем комментировать ваш код

Введение в архитектуру 1/4



- iOS это unix-like (darwin)
 - POSIX
 - Приложения пользователя изолированы
- Фреймворки
 - Низкий уровень
 - CFNetwork
 - CoreGraphics
 - всякое другое
- UIKit + верхний уровень

Введение в архитектуру 2/4



- Sandbox
 - В общем случае нет доступа к другим приложениям
 - Полная изоляция
- Фоновый режим
 - Аудио
 - VoIP
 - Геолокация
 - Скачивание данных
 - Обработка уведомлений

Введение в архитектуру 3/4



- Apple называет это MVC
 - И мы будем
- Model
 - Данные и работа с ними
- View
 - Кнопки, надписи, всё, что видно
- Controller
 - То, что всё это связывает вместе

Введение в архитектуру 4/4



- Все работает в рамках RUNLOOP
 - Обработывает события
 - Рисует всё на экране
- Запуск приложения
 - App delegate получает события про это
 - Загружает первый Controller
 - Тот обрабатывает жизненный цикл своего View
 - И дальше по этой же схеме



- Git
 - <https://git-scm.com/book/ru/v2> — книга от авторов (рус.)
 - <https://try.github.io/levels/1/challenges/1> — интерактивный tutorial (англ.)
 - <https://youtu.be/IHyPMbSN5vU> — видео-введение от Технопарка
- swift/obj-c
 - <https://github.com/matteocrippa/awesome-swift> — набор ссылок для swift
 - <https://github.com/vsouza/awesome-ios> — набор ссылок для obj-c/swift



- **Закрытая группа в VK для студентов этого курса:**
<https://vk.com/club138324151>
 - там мы, вы и выпускники этого курса
 - можно
 - задавать вопросы
 - разбиваться на проекты
- С вопросам нам можно писать на почту (в профилях)