



LET'S VISION

团队介绍



张思琦 / SwiftSIQI

LET'S VISION 大会主席，
SwiftGG 负责人



法兰克 / yongfrank

不断学习的学生



徐政 / EyreFree

开源爱好者



肖坚伟 / 轻舟

Passionate, adventurous,
life-enthusiast



周旻慧 / Puffinwalker/ 笑爷

Spatial Narrative •
Storyteller



费晨仪 / 费费

XR体验制作人



程雨杭 / 雨杭

想靠自己写个iOS app的老
运营



奇异果 / Kiwi

Full-stack Designer &
Creator



翟艳芳 / Jennifer

中年小BD



徐驰 / xChester

XR/AI 爱好者，visionOS 开
发者



御姐 / SpatialOnee

visionOS/AI Native 开发者



李棋 / QLee
设计师&开发者



赵洋 / Yang
创意工程师·创作者



白佳禄 / Jaylo
无限进步的设计师、开发者



邓煜 / 邓老师
游戏行业解决方案架构师



王雪扬 / 雪扬
研究XR/AI的博士生



佩豪 / 额Luke
前端/iOS开发者



李青盈 / Chris
Today at Apple 爱好者



李填彬 / LL
学无止境的学生



杨茜 / 克莱克
永不止步的设计师



天晴 / Cicely.xyz
热爱XR和AI的人机交互探索者



孟骏远 / Mjy.
独立游戏开发者



戴潇南 / 戴潇南
CG特效/3D开发



黄亚男 / Yanan
年轻的牛马



袁欣钰 / Catherine
想要做好内容的创作者



张静怡 / Jingyi
不断学习的设计师&创作者



焦世文 / Lance
不断前行的设计师&swift 开发者



朱雯洁 / Talia
设计师&内容创作者（仍在
学习版）



马可 / 马可
产品设计师



孙青 / Cyan
多尝试 多体验

THANK YOU