

Nama : Gery Prayoga

NIM : H1D022076

Shift : A (asal B)

## Praktikum Pemrograman Mobile Pertemuan 1

Studi Kasus : Pemesanan Cireng di Warung Cireng

Aplikasi ini mensimulasikan proses pemesanan di Warung Cireng yang memiliki tiga jenis menu: Cireng Isi Ayam Suir, Cireng Isi Ati, dan Cireng Isi Kulit. Pengguna dapat menambahkan beberapa jenis cireng dengan jumlah tertentu ke dalam pesanan, dan program akan menghitung total biaya pesanan.

Penjelasan Kode :

1. Kelas MenuItem:
  - a. Kelas ini merepresentasikan item pada menu Warung Cireng, yaitu cireng dengan berbagai isian.
  - b. Setiap item memiliki string name (nama makanan) dan double price (harga per satuan).
2. Kelas Order:
  - a. Kelas ini berfungsi untuk menyimpan pesanan yang dilakukan oleh pelanggan.
  - b. Fungsi addItem() digunakan untuk menambahkan pesanan.
  - c. Fungsi calculateTotal() menghitung total harga pesanan dengan mengalikan jumlah item dengan harga.
3. Kelas WarungCireng:
  - a. Kelas ini menyimpan daftar menu Warung Cireng dan memiliki fungsi showMenu() untuk menampilkan daftar menu beserta harga.
  - b. Fungsi processOrder() memproses pesanan dan menghitung total harga pesanan secara asynchronous.
4. Main Function:
  - a. Program utama menambahkan beberapa item pesanan (misalnya: 5 cireng isi ayam suir, 3 cireng isi ati, dan 4 cireng isi kulit).
  - b. Setelah pesanan ditambahkan, program akan memproses pesanan dan menghitung totalnya.

Screenshot Output :

```
$ dart run
Building package executable...
Built warung_cireng:warung_cireng.
Daftar Menu Warung Cireng:
Cireng Isi Ayam Suir - Rp4500.0
Cireng Isi Ati Ampela - Rp4000.0
Cireng Isi Kulit - Rp4000.0
5x Cireng Isi Ayam Suir berhasil ditambahkan ke pesanan.
3x Cireng Isi Ati Ampela berhasil ditambahkan ke pesanan.
4x Cireng Isi Kulit berhasil ditambahkan ke pesanan.
Memproses pesanan...
Pesanan selesai diproses. Total: Rp50500.00
```