Pac-Man — аркадная видеоигра, разработанная японской компанией Bandai Namco и вышедшая в 1980 году. Задача игрока — управляя Пакманом, съесть все точки в лабиринте, избегая встречи с привидениями, которые гоняются за героем.

Различия с оригинальной игрой и нашей версией:

1. при съедении энерджайзера призраки вгоняются в испуг, но их съесть нельзя и соответственно очки за их съедение не начисляются, но если их коснуться Пакман не умрет;
2. в игре всего лишь 1 карта;
3. нет режима рассеивания у призраков.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Класс | Родительский класс | Дочерние классы | Назначение |
| Game | - | - | Класс игры |
| Pacman | - | - | Класс для работы с пакманом |
| Ghost | - | Blinky, Pinky, Inky, Clyde | Родительский класс для работы с призраками |
| Blinky | Ghost | - | Класс для работы с красным призраком |
| Pinky | Ghost | - | Класс для работы с розовым призраком |
| Inky | Ghost | - | Класс для работы с бирюзовым призраком |
| Clyde | Ghost | - | Класс для работы с оранжевым призраком |