

## Meeting

### Agenda

Date: 29/05/2016

Facilitator: Hannes

Participants: Hannes, Simon, David, Lukas.

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

Lukas, får ej AI att fungera.

.

2. Reports (15 min) from previous meeting

See report 8

Lukas: AI, ev meny.

Hannes: Rapport, tester

Simon: Mer grafik relaterat. SDD, Flödesdiagram o ospec kodpill.

David: Mergea in reworken, menyer, (camera), settings, tester med hannes.

Klart: Meny, rapport, tester, grafik nästintill klar, flödesdiagram.

Inte klart: SDD inte helt klar, AI inte helt klar.

3. Discussion items (35 min)

Fixa: SDD, domänmodell, ett till flödesdiagram, kunna visa spelkontrollerna samt ändra spelkontroller.

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Outcomes from 3). I.e. write down what's decided and why it was decided? Sync with other documentation (add terms to wordbook)

Finslipa lite på spelet och göra klart de ovanstående sakerna.

- From outcomes, 1), 2) and 3) (re)assign each group member issues to solve.

Lukas: Försöka göra AI så bra som möjligt.

Hannes: Domänmodell (kanske flödesdiagram). Konvertera mötena till .pdf filer.

Simon: Fixa grafiska modeller för power ups, kanske för mer saker. SDD.


David: Fortsätta med menyn. Kolla lite på in-game spelkontroll.

5. Wrap up

- Write down unresolved issues for next meeting.

GGWP. Nu är projektet över.