

## Meeting Agenda

Date: 26/04/2016

Facilitator: Hannes

Participants: Hannes, Simon, David, Lukas.

### **1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.**

Inget som gör det omöjligt att fortsätta arbeta.  
Lite problem med en bug och mvc modell.

### **2. Reports (15 min) from previous meeting**

- Arbetat på en förbättrad spelarstyrning.
- Fixat kollision-kontroll för spelare, vägg och mark. Finns några buggar.
- Börjat på implementera modeller.

### **3. Discussion items (35 min)**

- Discuss issues from 1 and 2, possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords)

- Resonera kring hur vi ska implementera MVC, model och controller för att möjliggöra spel med två spelare.
- Vill fokusera mer på att få fungerande spel/ kod än en helt perfekt mvc modell.

### **4. Outcomes and assignments (5 min)**

- Outcomes from 3). I.e. write down what's decided and why it was decided? Sync with other documentation (add terms to wordbook)

- From outcomes, 1), 2) and 3) (re)assign each groupmember issues to solve.

- Simon ska börja med flera spelare, olika controllers.
- Hannes börja med junit tester
- Lukas börja med Design model
- David börja med Bullets

### **5. Wrap up**

Öka arbetstempot för att få klart ett fungerande spel i tid.

- Time and location for next meeting
- Torsdag 28/04/2016