Anthony CLARK - ESILV A4 - IF2		VOTE ELECTRONIQUE		
Problème	Acteurs et catégories d'acteurs	Divergence d'intérêt(s) des acteurs	Motivation des acteurs	
Des personnes ont besoin de voter lors d'un référendum sans se déplacer de chez eux. Prise de décision nécessaire entre des personnes situées à différents endroits		Les électeurs ne se connaissent pas forcément. Possibilités de tentatives triches (vote double, usurpation d'identité)		
Solution	Pairs du réseau	Données	Valeur	
Créer un système de vote électronique permettant à n'importe quelle personne autorisée de voter. Type d'élection choisie: référendum		Les données sont sensibles: il faut s'assurer de la confidentialité des données concernant l'identité des votants ainsi que leur choix. Volume de données = O(n) avec n le nombre de votants. Les données concernant le résultat du vote sont en revanche publiques (résultat gagnant/perdant, statistiques, etc)	Pas d'utilisation de monnaie ou d'un système de valeur	
Transactions	Dynamique du réseau	Type de traitement	Points à vérifier	
		Utilisation d'un smart contract		