

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PENGUJIAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR ISTILAH.....	x
ABSTRAKSI.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 TUJUAN.....	2
1.3 TEMPAT DAN WAKTU PELAKSANAAN.....	3
1.4 PEMBATASAN MASALAH.....	3
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
BAB II PEMBAHASAN.....	5
2.1 RANCANGAN PROJECT WORK.....	5
2.1.1 LATAR BELAKANG PEMILIHAN JUDUL.....	6
2.2.1 JADWAL DAN RANCANGAN KERJA.....	7
2.2 LANDASAN TEORI.....	8
2.2.1 PROTOTYPE.....	8
a. ADOBE XD.....	9
2.2.2 DEKSTOP APPLICATION DEVELOPER PLATFORM.....	9
a. WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION....	10
2.2.3 .NET (DOT NET).....	10
a. .NET FRAMEWORK.....	11

2.2.4 PROGRAMMING LANGUAGE.....	11
a. C#.....	12
2.2.5 CODING LANGUAGE.....	12
a. EXTENSIBLE APPLICATION MARKUP LANGUAGE.....	13
2.2.6 INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT.....	14
a. MICROSOFT VISUAL STUDIO.....	15
2.2.7 SISTEM OPERASI.....	15
a. WINDOWS 10.....	16
2.3 PENGEMBANGAN APLIKASI PENCINTA KHUSUS HORROR.....	17
2.3.1 PERSIAPAN.....	17
a. ALAT.....	17
b. BAHAN.....	18
2.3.2 PELAKSANAAN.....	18
a. PROTOTYPING.....	19
b. APPLICATION DEVELOPMENT.....	27
2.3.3 HASIL.....	39
a. PROTOTYPE.....	39
b. APPLICATION.....	46
BAB III PENUTUP.....	48
3.1 KESIMPULAN.....	48
3.2 SARAN.....	48
DAFTAR PUSTAKA.....	49
LAMPIRAN.....	50