

Harjoitustyö

Teen harjoitustyön yksin. Aiheena on Lutemon android-sovellus. Sovelluksessa on erillisiä toimintoja lutemonien tallennus, lataus, lisääminen, listaus, treenaaminen ja taistelut.

Suunnitellut ominaisuudet:

Vaatus	Kuvaus	Pisteet
Oliokoodia	Ohjelma on koodattu olioparadigman mukaisesti	Pakollinen
Koodi on englanniksi	Ohjelman kaikki koodi ja kommentit ovat englanniksi. Dokumentaatio ja käyttöliittymäelementtien tekstit voivat olla suomeksi.	Pakollinen
Ohjelma toimii Androidilla	Ohjelman tulee toimia erilaisilla Android-puhelimilla	Pakollinen
Ohjelma sisältää perustoiminnallisuuden	Ohjelma kattaa kaikki ne ominaisuudet, jotka ylempänä on määritetty, joten sillä voidaan pelailla Lutemonien kanssa	Pakollinen
Kuolema pois	Entäpä jos hävinnyt lutemoni ei kuolisikaan vaan palautuisi alkutilaan? Tällöin tilastoihin voisi tulla myös hävityt taistelut	1
RecyclerView	Ohjelmassa käytetään RecyclerView-komponenttia listattaessa Lutemoneja ja niiden tietoja	3
Lutemoneilla on kuva	Erilaiset lutemonit on visualisoitu erilaisin kuvin	2
Tilastot	Pidä ohjelmassa kirjaa kuinka kutin taistelija on pärjännyt, eli kerro kuinka monta taistelua ja voittoa on tullut. Entäpä treenipäiviä?	2
Satunnaisuus	Voisiko taisteluissa olla mukana myös himan satunnaisuutta (attack +Math.random()*3)?	1
Tietojen tallennus ja lataus	Kaikki Lutemonit tallennetaan tiedostoon ja ladataan sieltä käyttäjän niin halutessa	2

Luokkakaavio:

