

TD 2 : Algorithmme

Exercice 1

Écrire un algorithme qui lit deux nombres entiers `a` et `b`, calcule leur somme et affiche le résultat.

Exercice 2

Écrire un algorithme qui lit un nombre entier de minutes et affiche l'équivalent en secondes.
On utilise la constante `FACTEUR = 60` (nombre de secondes dans une minute).

Exercice 3

Écrire un algorithme qui lit le rayon d'un cercle (nombre réel) et calcule son aire en utilisant la formule

$$\text{Aire} = \text{PI} \times \text{rayon} \times \text{rayon}.$$

La constante `PI` vaut 3.14.

Exercice 4

Écrire un algorithme qui lit trois notes réelles, calcule la moyenne et l'affiche avec le message « La moyenne est : ... ».

Le nombre de notes est donné par la constante `NB_NOTES = 3`.