# Utveckling för Android Plattformar Projektrapport

Anime Hub

-

Inspirerad av MyAnimeList

Susanne J. H.<sup>1</sup>



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://github.com/Swirl86/Android-Kurs/tree/main/Projekt/AnimeHub

# **Anime Hub**

### Introduktion

Anime Hub är en anime wiki applikation inspirerad av <u>MyAnimeList</u> och använder <u>jikan.moe</u><sup>2</sup> som är ett "open-source PHP & REST API". Jikan.moa skrapar/analyserar webbplatsen, MyAnimeList.net, för att tillgodose behovet för ett API.

Applikationens layout är huvudsakligen Constraint Layout för att hålla så bra responsiv design som möjligt. Jag utgick ifrån developer.android dokumentation samt guiden "Build a Responsive UI with ConstraintLayout".

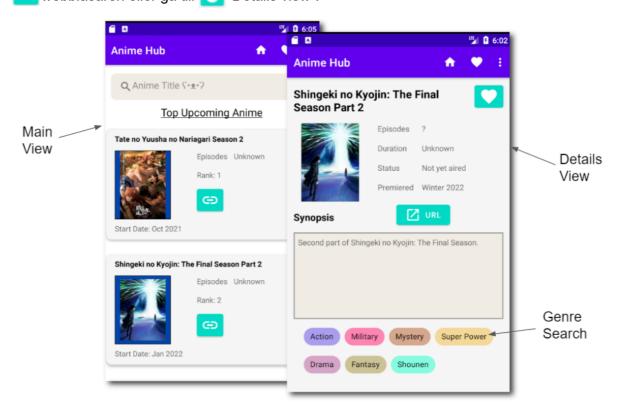
### Funktionalitet3

Anime Hub startikon med anime motiv, som du ser till höger.

När man startar appen möts man av "Main View", som du kan se nedanför. Vid start visas sökresultat för de mest efterlängtade kommande anime.

Det finns två klick val på varje "anime kort": gå till animens url i webbläsaren eller gå till () "Details view".

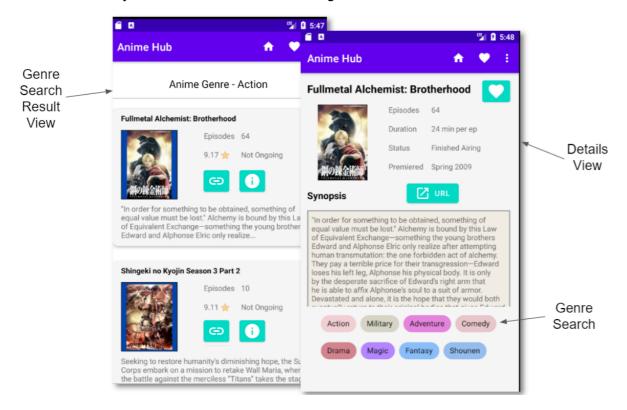




<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Jikan är ett inofficiell MyAnimeList API

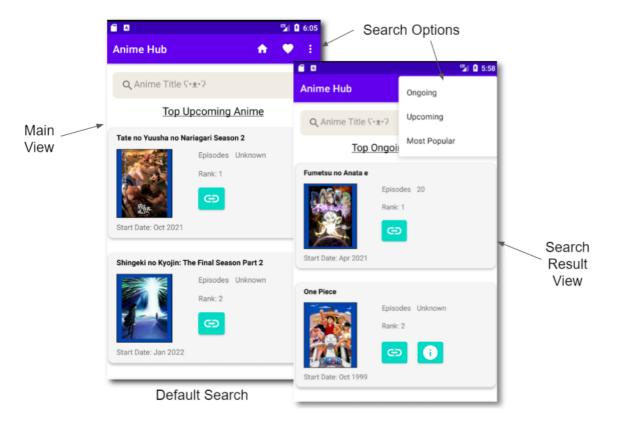
<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Sedan bilderna togs har små justeringar implementerats, appens slut design kan skilja lite från designen som visas på bilderna.

Väl inne i en "Details view" finns det olika klick val, en av dem är "Genre Search". Om man klickar på en av de färgglada tagsen kommer man få upp som på "Main View" med skillnaden att varje resultat innehåller den sökta genre samt titeln beskriver sök valet.

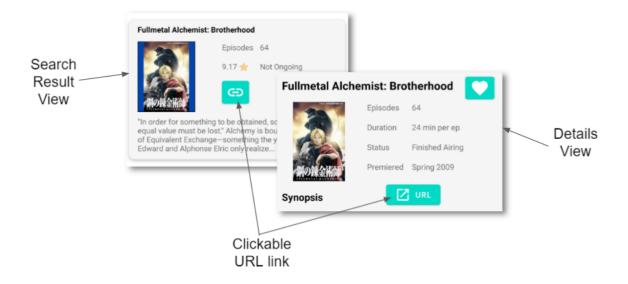


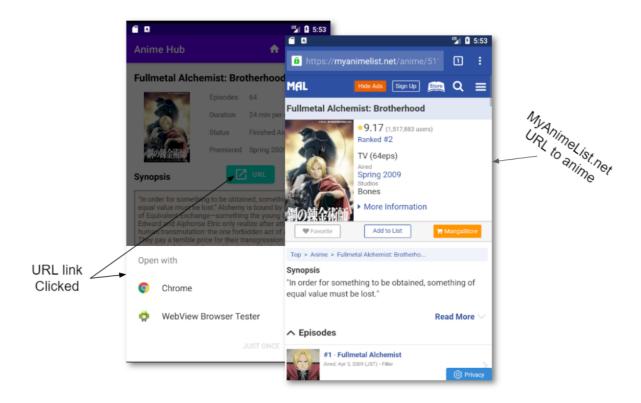
I Anime Hub kan man söka på anime titlar, man behöver inte skriva in hela titeln men man måste skriva in minst tre bokstäver för att utföra en sökning.

För att utföra populära sökningar kan man använda de tre valen i "Search Option", se bilden nedanför



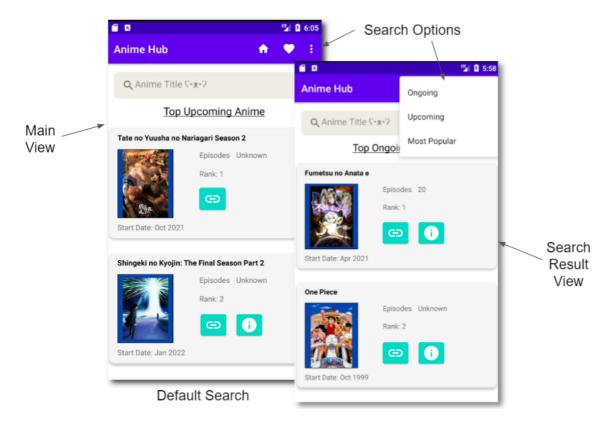
I både "anime kort" och "Details view" finns det knappval att gå till animens url i webbläsaren.



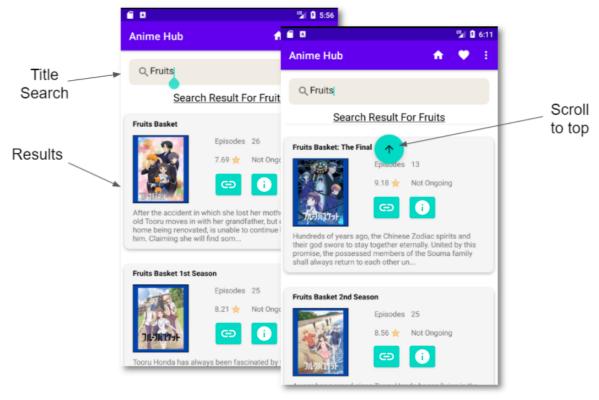


I Anime Hub kan man söka på anime titlar, man behöver inte skriva in hela titeln men man måste skriva in minst tre bokstäver för att utföra en sökning.

För att utföra populära sökningar kan man använda de tre valen i "Search Option", se bilden nedanför

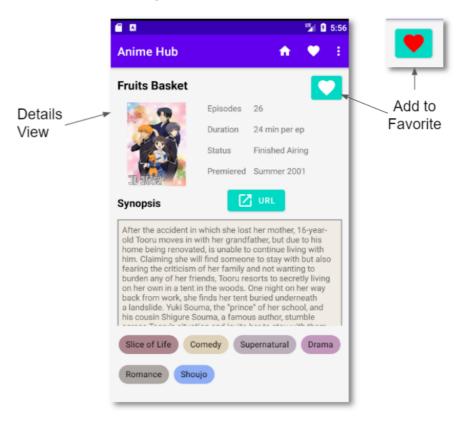


Vid sökningar finns det chans att det blir väldigt många anime resultat, så för smidigare navigering har Anime Hub en "scroll to top" knapp som visas när man scrollar neråt i sökresultatet listan. Se bilden nedanför.

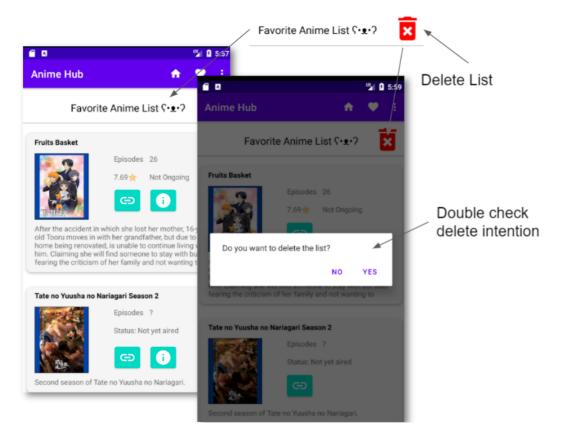


I "Details View" finns det möjlighet att spara anime till sin favoritlista genom att klicka på det vita hjärtat som du kan se på bilden nedanför. Samt om man vill ta bort en enskild anime från sin lista klickar man på det röda hjärtat för att radera den från sin lista.

I en framtida funktionalitet implementation så kommer man kunna ta bort enskilda animes i sin favoritlista utan att behöva gå in i "Details View".



På bilden nedan kan du se hur anime favoritlista vyn ser ut. Om man vill ta bort allt sparat så klickar man på den stora röda soptunna ikonen. Innan listan raderas kommer man få en popup som man får bekräfta sitt val genom.



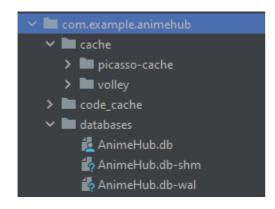
## Sparning av data

När en anime läggs till i favoritlistan skapas ett AimeObject som består av : animeld, imageUrl, title, episodes, synopsis, airing, score, url.

Det finns två olika JSON request response i Anime Hub, beroende på typen så sätts synopsis, airing, score lite olika för att passa respons typen. De två olika responsen har även olika variabler, "results" eller "top", vilket behövs hållas koll på för att kunna hämta ut datan. Se bild nedan för hur detta hanteras i MainActivity.

Du kan se på bilden under exempel på hur ens favoritlista kan se ut i databasen, SQLite. Den blå markerade raden är ett exempel på där resultat typen är "top" medans de övriga är "results". Denna data sättning sker i AnimeDetailsActivity efter man klickat i hjärtat för att spara till favoritlistan..





<u>Picasso</u> cachar automatiskt de laddade bilderna, så att nästa gång de ska visas så laddas de från cachen.

Volley cachar, också automatiskt, JSON responsen.