



Pressemitteilung, 12. Dezember 2019

Der Swiss Game Hub öffnet seine Türen und sucht nach Projekten

Drei erfolgreiche Zürcher Spielefirmen haben sich zusammengetan, mit dem Ziel, neue Schweizer Spiele zu unterstützen. In einem Gemeinschaftsbüro an der Hohlstrasse offerieren sie Büroplätze für Spielermacher zum regen Austausch. Auch im Angebot ist ein Mentoring-Programm mit fachlicher Unterstützung und Büroraum für neue Projekte.

In anderen Ländern sind Gemeinschaftsbüros für Spielentwickler ein Erfolgsmodell, wie zum Beispiel der Dutch Game Garden in Utrecht und der "Saftladen" in Berlin. Auch in der Schweiz redet man schon länger davon.

Die Entwickler Stray Fawn GmbH, Ateo GmbH und David Stark haben jetzt die Initiative ergriffen und bauen den Swiss Game Hub auf.

Nur allein ein Spiel zu programmieren reicht eben nicht. Man muss es auch planen und vermarkten, und gerade in diesem Bereich lohnt sich der Austausch zwischen einzelnen Teams. Dieser Austausch wird deutlich einfacher in einem Gemeinschaftsbüro.

Das Mentoring-Programm richtet sich an Einzelpersonen und Teams mit Computerspiel-Projekten in jeder Entwicklungsphase. Projekte bekommen Beratung und Unterstützung bei Projektmanagement, Marketing, Verkauf, Design und mehr. Die [Bewerbung](#) ist noch bis am 18. Dezember offen.

Der Swiss Game Hub ist ein nonprofit-Verein in Zusammenarbeit von Stray Fawn GmbH, Ateo GmbH und David Stark.

Kontakt

contact@swissgamehub.com

swissgamehub.com

Swiss Game Hub, Hohlstrasse 176, 8004 Zürich

David Stark: 078 745 70 23