# **CAHIER DES CHARGES**

**PROG** 

## **Programmation C**

## Projet 2024

#### **Mandataire**

Entreprise/Client:	Ecole supérieure - Lausanne	Département:	SLO
Demandé par (Prénom, Nom):	Ph. Bovey	Date:	30.05.2024

## 1 Objectif - Cahier des charges

On vous demande de réaliser un programme complet en C en partant d'une feuille blanche, permettant de choisir deux sous-programme :

#### **Conversion binaire**

- Ce « sous-programme » demandera à l'utilisateur d'insérer une valeur celle-ci peut être entière ou réelle (+/- xx.xx) et devra convertir cette valeur en binaire et l'afficher en mode console.
  - L'utilisateur doit pouvoir choisir la représentation de la valeur binaire option :
    - Aucune => ici on se limite à la conversion simple
      - => pour les valeurs réels => se limiter à 3 digits après le 0.
    - 8 digits => afficher la valeur sur 8 bits pour la partie entière
      - => pour les valeurs réels => se limiter à 3 digits après le 0.
    - 16 digits => afficher la valeur sur 16 bits pour la partie entière
      - => pour les valeurs réels => se limiter à 3 digits après le 0.
    - 32 digits => afficher la valeur sur 32 bits pour la partie entière

**Attention**: le programme doit pouvoir convertir autant un nombre positif que négatif + indiquer selon le format choisi si il y a un overflow lors de la conversion.

Exemple: 23<sub>10</sub> => affichage sans aucune option => **0b 10111** 

=> affichage sur 16 digits => **0b 0000 0000 0001 0111** 

 $-125_{10}$  => affichage possible (8 / 16 / 32 bits)

sur 8bits => **0b 1000 0011** 

2.375 => affichage sans aucune option => **0b 10.011** 

#### **Fonction Trigonométrique**

- Ce « sous-programme » doit permettre de calculer l'angle (alpha) d'un triangle rectangle en fonction d'au minimum 2 paramètres. Le sous-programme doit aussi calculer le cosinus, le sinus et la tangente de l'angle alpha.
  - L'utilisateur pourra choisir l'unité de l'angle : radian ou degré
     Si l'utilisateur choisi l'unité en degré la valeur sera enregistré dans un entier, sinon la valeur sera enregistrée dans une variable flottante
  - L'utilisateur aura la possibilité de choisir 2 paramètres sur les 3 proposés : abscisse, côté opposé
    et hypoténuse. La 3ème valeur sera calculée
  - Toutes les valeurs : abscisse / coté opposé / hypoténuse / sinus / cosinus / tangente / angle alpha devront être enregistrées dans une structure.

Attention: Vous devez utiliser une union pour enregistrer la valeur l'angle [Radian / Degré]

#### **Fichier de Logs**

- Ce « sous-programme » doit permettre d'enregistrer toutes les valeurs numériques insérées par l'utilisateur, ainsi que les calculs engendrés (doit correspondre aux valeurs affichées en mode console) dans un fichier texte.
  - Dans le fichier de logs, on doit pouvoir lire le nombre de fois que la fonction conversion binaire ou la fonction trigonométrique a été utilisée
  - o Chaque date et heure d'utilisation devront être indiquée

#### Exemple rendu:

```
compteur utilisation fonction binaire: 01
compteur utilisation fonction trigonomètrique: 02
22.05.2023 - 13:00
23 / 0b10111
22.05.2023 - 13:05
10, 15 / 10, 15, 18, 0.5, 0.8, 1.5, 0.98
22.05.2023 - 13:10
10, 15 / 10, 15, 18, 0.5, 0.8, 1.5, 56
```

#### ⇒ Structure:

Votre projet devra contenir au minimum 3 fichier sources : 1 pour le main, 1 pour votre algorithme de conversion binaire, 1 pour votre algorithme de fonction trigonométrique.

Dans le « main », vous aurez une **« super loop » qui ne contiendra que des appels de fonction**. Cette itération sera stoppée que si l'utilisateur choisi l'option Exit, ce qui fermera votre programme. A vous d'implémenter le test adéquat.

#### **⇒** Livrables:

Dépôt GitHub contenant au minimum tous les fichiers sources (.c et .h) de votre projet – un dépôt par
groupe Attention : merci de m'ajouter comme « collaborateur » à votre dépôt.
Structogramme / Flow charte / pseudo code => main / fct de conversion binaire / fct de conversion trigonométrique => format <b>pdf</b> à déposer aussi sur votre dépôt Git
Présentation max 10min – Explication de vos algorithmes sans listing (code) + démonstration

### **⇒** Dead Line :

Structo et code pour le **vendredi 14 juin 2024 @16h30** 

Présentation : le **jeudi 20 juin 2024** à partir de 12h30 -> G1, G2, G3, G4

projet\_prog.docx