# Approfondimento Incendi Boschivi Pugliesi

https://github.com/Switcha57/juliaTest

# **Contents**

1. Introduzione	2
1.1. Requisiti funzionali	2
2. Dataset	2
2.1. informazioni base	2
2.2. Preprocessing	2
3. Analisi del problema	5
3.1.1. Albero di decisione	6
3.2. Modelli Compositi	8
3.2.1. Bagging	8
3.3. Neural Network	9
3.3.1. Feed Forward	9
4. Sviluppi futuri	12
5. Rifermenti Bibliografici	12

# 1. Introduzione

il presente caso di studio si propone, tramite uno studio del dataset fornito dalla regione puglia<sup>1</sup>, di ricavare informazioni utili per la prevenzioni degli incendi.

# 1.1. Requisiti funzionali

Il progetto è stato realizzato in Julia è un linguaggio di programmazione ad alte prestazioni, progettato per il calcolo numerico e scientifico, che combina la velocità del C con la facilità d'uso di Python.

librerie utilizzate

MLJ.ij(Blaom et al. 2020)

#### 2. Dataset

#### 2.1. informazioni base

Il dataset dataset-incendi-vito-martella.csv contiene informazioni sugli incendi avvenuti in diverse località della regione Puglia. Ogni riga rappresenta un singolo evento di incendio e include le seguenti colonne:

- 1. DATA: La data dell'incendio (formato YYYY-MM-DD).
- 2. COMUNE: Il comune in cui è avvenuto l'incendio.
- 3. LOCALITA': La località specifica all'interno del comune.
- 4. LAT: La latitudine della località dell'incendio.
- 5. LONG: La longitudine della località dell'incendio.
- 6. TIPOLOGIA: Il tipo di area colpita dall'incendio (es. Bosco, Macchia).
- 7. CODICE COL: Un codice colore associato all'incendio (es. Arancione).
- 8. PROV: La provincia in cui si trova il comune.
- 9. ANNO: L'anno in cui è avvenuto l'incendio.

### 2.2. Preprocessing

Il dataset non è malformato, non presente ne righe con valori nulli ne righe duplicate è una matrice 3854 \* 9

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://dati.puglia.it/ckan/dataset/eventi-incendi-2017-2024.rdf

julia> schema	(data2)	
names	scitypes	types
DATA	ScientificDate	Date
COMUNE	Textual	String31
LOCALITA'	Union{Missing, Textual}	Union{Missing, String}
LAT	Continuous	Float64
LONG	Continuous	Float64
TIPOLOGIA	Textual	String7
CODICE COL	Textual	String15
PROV	Textual	String15
ANNO	Count	Int64
ANNO	Count	

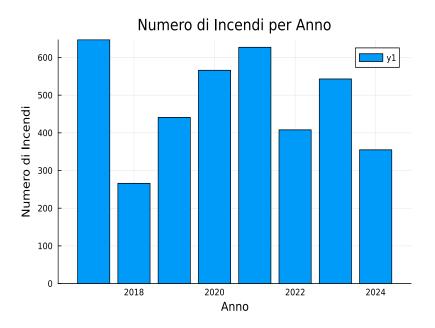


Figure 1: Numero di incendi per anno

# Distribuzione delle Tipologie di Incendi

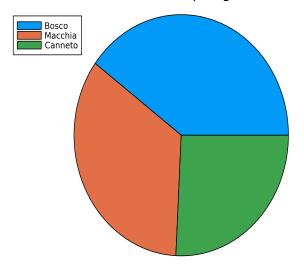


Figure 2: Distribuzione delle tipologie di incendi

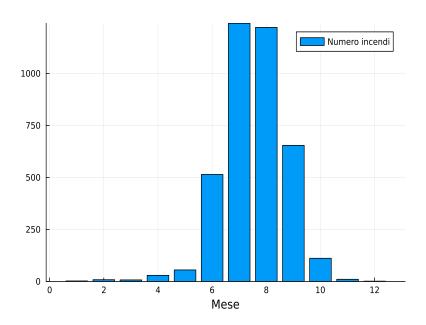


Figure 3: Numero di incendi per mese

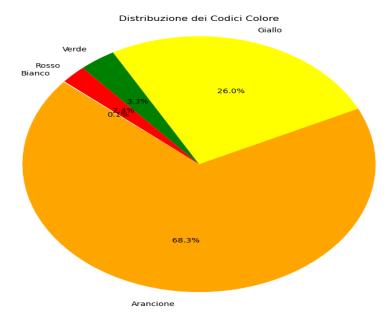


Figure 4: Distribuzione dei Codici Colore

# 3. Analisi del problema

Analizzando il dataset, possiamo modella un Problema di classificazione avente

- Feature di input
  - LAT
  - LONG
  - TIPOLOGIA
  - ANNO
  - MESE

julia> schema(X)				
names	scitypes	types		
LAT LONG TIPOLOGIA ANNO MESE	Continuous Continuous Count Count Count	Float64 Float64 Int64 Int64 Int64		

• Feature Target

```
- Codice Col
  julia> y
_ 3853-element CategoricalArrays.CategoricalArray{
```

Per semplicità di addestramento dei modelli ho preferito trasformare Tipologia da feature Categorica a una feature numerica Intera, tramite un semplice mapping dei valori

le feature non nominate sono state trascurate, perché o ricavabili da altre colonne (:DATA) o non particolarmente rilevanti e difficili da gestire poiché di natura testuale (:PROV, ;COMUNE,:LOCALITA')

teoria riguardo i modelli derivano tutto da (Poole and Mackworth 2023) ## 3.1. Apprendimento Supervisionato

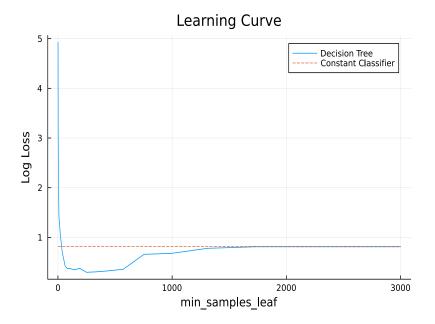
#### 3.1.1. Albero di decisione

Come modello di predizione ho scelto un Albero di Decisione

```
julia> fitted_params(mach)
(tree = InfoNode{Float64, UInt32}(Decision Tree
Leaves: 489
Depth: 20, nchildren=2),
  raw_tree = Decision Tree
Leaves: 489
Depth: 20,
encoding = Dict{UInt32, CategoricalArrays.CategoricalValue{String15, UInt32}}(0x00000005 => String15 ("Verde"), 0x00000004 => String15("Rosso"), 0x00000002 => String15("Bianco"), 0x00000003 => String15("Giallo"), 0x00000001 => String15("Arancione")),
 features = [:LAT, :LONG, :TIPOLOGIA, :ANNO, :MESE],)
julia> fitted_params(mach).tree
TIPOLOGIA < 0.5
  - ANNO < 2020.0
     - ANNO < 2018.0
        LONG < 15.86
            LONG < 15.35
                ⊢ LAT < 41.53</p>
                LONG < 15.4
              - LONG < 15.89
                LAT < 41.35
                LAT < 40.06
           MESE < 6.5
              - LONG < 16.11
                - LONG < 15.5
               LAT < 40.81
               LAT < 41.92
                LAT < 41.51
       LAT < 41.94
         - LAT < 40.35
             - LAT < 40.35
                MESE < 9.5</p>
                Rosso (1/1)
               LAT < 41.82
```

Figure 5: Esempio di un albero di decisione generato durante il training

**3.1.1.1. Performance** Per l'addestramento ho optato per una strategia di HoldOut cioè dato il dataset è stato diviso in modo tale da avere 70% casi di esempio e 30% casi di test. Ad ogni iterazione del modello si è effettuato un mescolamento delle due classi.



Come parametro da ottimizzare ho scelto min\_samples\_leaf (equivalente ad min\_number\_examples). Per dare una base di valutazione sull'efficacia dei vari modelli nei grafici è presente anche l'errore ottenuto da un predittore "costante" cioè che non valuta le feature in input ma risponde soltanto tenendo in considerazione la distribuzione della feature target nel dataset.

Possiamo quindi notare che al aumento della soglia del numero minimo di esempi per un nuovo nodo-figlio, aumenta l'errore del predittore e superato ~1500 ha performance pari ad al classificatore costante dato che il predittore non generalizza abbastanza.

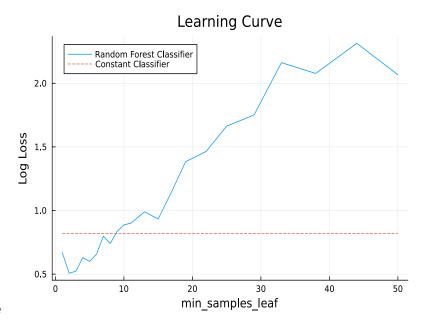
## 3.2. Modelli Compositi

Invece di usare la predizione di un singolo predittore, si combinano le predizone di un numero di modelli semplici.

Dato il numero ridotto di feature di input (5) non è possibile apprezzare l'aumento di efficacia data la diversità degli alberi.

## 3.2.1. Bagging

Come modello ho scelto la Random Forest Classifier, che usa la strategia di bagging per sfruttare della presenza di piu di un albero di decisione.



#### 3.2.1.1. Performance

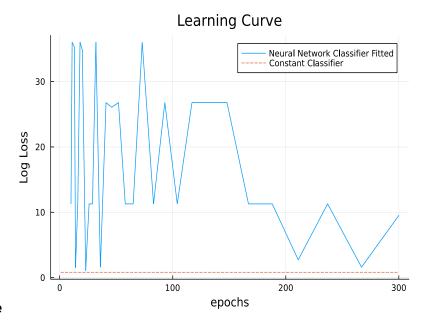
Si puo notare che la presenza di piu alberi di decisione (in questo caso è stato fissato a 100) c'è bisogno di un valore minore di min\_samples\_leaf per ottenere prestazione ottimale, e le prestazioni degenerano molto piu velocemente all'aumentare del parametro

### 3.3. Neural Network

Le reti neurali artificiali (Artificial Neural Networks, ANN) sono modelli computazionali ispirati alla struttura e al funzionamento del cervello umano. Sono composte da nodi (neuroni) organizzati in strati (layers). Le ANN sono particolarmente efficaci per problemi complessi come il riconoscimento di immagini, la traduzione automatica e la predizione di serie temporali.

### 3.3.1. Feed Forward

Il modello di rete neurale feed forward è uno dei più semplici e comuni. In una rete feed forward, l'informazione fluisce in una sola direzione: dai nodi di input, attraverso i nodi nascosti (hidden layers), fino ai nodi di output. Non ci sono cicli o loop nel processo di propagazione dell'informazione.



#### 3.3.1.1. Performance

Le bassissime performance del modello di rete neurale feed forward possono essere attribuite a diversi fattori:

- 1. **Numero di feature limitato**: Con solo 5 feature di input, il modello potrebbe non avere abbastanza informazioni per fare predizioni accurate.
- 2. **Overfitting**: Il modello potrebbe adattarsi troppo ai dati di training e non generalizzare bene ai dati di test.
- 3. **Iperparametri non ottimali**: La scelta degli iperparametri (come il numero di neuroni, il tasso di apprendimento, ecc.) potrebbe non essere ottimale per questo dataset specifico.

Caratteristiche del modello di neural network che ha ottenuto miglioro risultati

```
BetaML.Nn.ADAM(BetaML.Nn.var"#118#121"(), 1.0, 0.9, 0.999, 1.0e-8,
   BetaML.Nn.Learnable[BetaML.Nn.Learnable{Float64}(([0.0 0.0 ... 0.0 0.0;
   2.5355425003642376e-227 1.0414033209250513e-227 ...
   1.2527678251759454e-225 4.62320343023331e-228; ...; 0.0 0.0 ... 0.0
   0.0; 7.984990522445618e-229 3.2775579865077397e-229 ...
  3.944824865908032e-227 1.4573997706205151e-229], [0.0,
   6.2089312257445225e-229, 3.867572140582305e-229,
  -1.717601567850873e-229, 4.375821970199769e-229, 0.0, 0.0,
   1.9551259145087475e-230])), BetaML.Nn.Learnable{Float64}(([0.0
   4.8144965424625996e-226 ... 0.0 3.264385629333955e-227; 0.0
   8.09663062846607e-228 ... 0.0 5.5483887929192145e-229; ... ; 0.0 0.0
   ... 0.0 0.0; 0.0 4.045215389997103e-226 ... 0.0
  2.742787926048173e-227], [5.59308322785238e-229,
   9.414626269538757e-231, -6.142201457321955e-229,
   7.743365144931992e-230, 0.0, 0.0, 0.0, 4.699396115729764e-229])),
   BetaML.Nn.Learnable{Float64}(([0.0 0.0 ... 0.0 0.0;
  8.610582936890514e-226 5.773992743348438e-232 ... 0.0
   3.2014121674486013e-227; ...; 0.0 0.0 ... 0.0 0.0;
   -8.610582936890512e-226 -5.773992743348438e-232 ... 0.0
  -3.201412167448601e-227], [0.0, 9.489806082622746e-229, 0.0, 0.0,
  -9.489806082622746e-229])), BetaML.Nn.Learnable{Float64}(())],
  BetaML.Nn.Learnable[BetaML.Nn.Learnable{Float64}(([0.0 0.0 ... 0.0 0.0;
   [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0])),
   BetaML.Nn.Learnable{Float64}(([0.0 0.0 ... 0.0 0.0; 0.0 0.0 ... 0.0
  → 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0])), BetaML.Nn.Learnable{Float64}(([0.0 0.0 ...
0.0 \ 0.0], [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0])),
  BetaML.Nn.Learnable{Float64}(())])
Layers:
        # In
                       # Out
                                             Type
1
                      (8,)
   BetaML.Nn.DenseLayer{typeof(BetaML.Utils.relu),
  typeof(BetaML.Utils.drelu), Float64}
2
        (8,)
                      (8,)
   BetaML.Nn.DenseLayer{typeof(BetaML.Utils.relu),
  typeof(BetaML.Utils.drelu), Float64}
                      (5,)
3
→ BetaML.Nn.DenseLayer{typeof(BetaML.Utils.relu),
  typeof(BetaML.Utils.drelu), Float64}
```

```
BetaML.Nn.VectorFunctionLayer{0,
4
         (5,)
                         (5,)

    typeof(BetaML.Utils.softmax), typeof(BetaML.Utils.dsoftmax), Nothing,
  Float64}
Output of `info(model)`:
- par_per_epoch:
                        Any[]
- yndims:
- fitted_records:
                        3853
- nLayers:
- nPar: 165
- loss_per_epoch:
                        Float64[]
- nepochs_ran: 200
- xndims:
, A BetaML.Utils.OneHotEncoder BetaMLModel (fitted)
Output of `info(model)`:
- n_categories: 5
- fitted_records:
                        3853
),)
```

# 4. Sviluppi futuri

Si potrebbe usare delle ontologie per poter aggiungere nuove feature nel dataset che potrebbero essere rilevanti tipo caratteriste del suolo e peculiarità meteorologiche della zona, dato che nel addestramento non si sono ottenuti ottimi risultati per mancanza di feature di input

# 5. Rifermenti Bibliografici

Blaom, Anthony D., Franz Kiraly, Thibaut Lienart, Yiannis Simillides, Diego Arenas, and Sebastian J. Vollmer. 2020. "MLJ: A Julia Package for Composable Machine Learning." *Journal of Open Source Software* 5 (55): 2704. https://doi.org/10.21105/joss.02704.

Poole, David L., and Alan K. Mackworth. 2023. *Artificial Intelligence: Foundations of Computational Agents*. 3rd ed. Cambridge University Press.