

1.

A3

B1

C5

D2

E4

3.

$$19 + 10 = 29$$

$$29 / 2 = 14 \text{ R } 1$$

$$14 / 2 = 7 \text{ R } 0$$

$$7 / 2 = 3 \text{ R } 1$$

$$3 / 2 = 1 \text{ R } 1$$

$$1 / 2 = 0 \text{ R } 1$$

=> 11101 (de jos in sus)

Invers:

$$1 * 2^4 + 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 1 * 2^0 = 16 + 8 + 4 + 1 = 29$$

Fie numarul: 1A34

1A34

1 -> 0001

A -> 1010

3 -> 0011

4 -> 0100

=> 0001101000110100

Analog,

0001 -> 1

1010 -> A

0011 -> 3

0100 -> 4

4.

65	A	81	Q	97
66	B	82	R	98
67	C	83	S	99
68	D	84	T	100
69	E	85	U	101
70	F	86	V	102
71	G	87	W	103
72	H	88	X	104
73	I	89	Y	105
74	J	90	Z	106
75	K	91	[107
76	L	92	\	108
77	M	93]	109
78	N	94	^	110
79	O	95	_	111
80	P	96	`	112

M -> 77

A -> 65

T -> 84

E -> 69

I -> 73

=> 77 65 100 69 73

66 = b

82 = r

65 = a

86 = v

79 = o

N -> 78 - 1001110
E - 69 - 1000101
A - 65 - 1000001
G - 71 - 1000111
U - 85 - 1010101

010011 101000 101100 000110 001111 010101

010011 = T
101000 = o
101100 = s
001111 = P
011110 = V

U3VudCBzdHVKZW50IGxhIEZNSS4

U - 010100
3 - 110111
V - 010101
u - 101110
d - 011101
C - 000010

01010011 01110101

83 = S 117 = u
=> Sunt student la FMI.

- Malware = software conceput pentru a cauza daune unui calculator
- Virus = software care insereaza propriul cod in executia altor programe
- Dropper = trojan care instaleaza un anumit software intr-un sistem
- Trojan = program care pare inocent, dar de fapt nu este
- Spyware Software care fura date sensibile din cadrul unui sistem
- Ransomware = blocheaza un sistem si promite deblocarea pentru o suma de bani
- Adware = software care arata automat ad-uri cand un utilizator foloseste un sistem
- Worm = malware cu scopul de a se reproduce pe alte sisteme in network
- Obfuscare= cod masina greu de inteles