C&C - Tema 3

Instructions

TEMA 3

Se dau X și Y numere naturale scrise în baza 1 și separate prin simbolul 0.

Să se calculeze funcția 3X + 2Y - 5.

(Să se adauge la finalul benzii simbolul 2, apoi rezultatul scris în baza 1.)

Obs: Operatia de scadere de mai sus (-5) este cea cu simbolul minus cu un punct deasupra (definita la curs la capitolul "Programe standard"), care da mereu ca rezultat un numar natural (adica a - b = 0, daca a < b = 0.

Pentru tema se cer urmatoarele:

- Alegeti un exemplu de input si scrieti care este intreg continutul benzii la inceputul si la finalul rezolvarii.
- Scrieti algoritmul in cuvinte (la fiecare pas din algoritm, scrieti pe scurt in limbaj natural CE face acel pas, apoi detaliati CUM face masina Turing acele actiuni).
- Desenati graful masinii Turing pentru intreg algoritmul, marcati pe graf locul din care incepe fiecare pas.
- Calculati complexitatea spatiu (CS), varianta detaliata si apoi concluzia O(...)
- Calculati complexitatea timp (CT), explicand in cuvinte cat este complexitatea fiecarui pas din algoritm, apoi scrieti concluzia O(...)

Rezolvarile temelor se scriu pe calculator si/sau scris clar de mana si pozat.

Pentru fiecare tema trebuie sa rezulte un **fisier pdf**, care sa contina pe prima pagina **grupa si numele** vostru,

si pe care il atasati aici la Assignment si dati "Turn in", inainte de termenul limita afisat.

My work

I. Exemplu de input

X = 2 Y = 1

Banda la inceput: **B111011B**Banda la final: **B11101121111B**

II. Algoritmul in cuvinte

- 1) Adaugam 2 la finalul lui Y si convertim fiecare 1 in 1', exceptand primul 1 din fiecare numar
- a) Citim 1, scriem 1, pas R
- b) cat timp citim 1, scriem 1', pas R
- c) citim 0, scriem 0, pas R
- d) citim 1, scriem 1, pas R
- e) cat timp citim 1, scriem 1', pas R
- f) citim B, scriem 2, pas L
- 2) Adunam 2Y la rezultat
- a) cat timp citim 1 sau 2, nu modificam, pas L
- b) citim 0, scriem 0, pas L, <u>SALT LA 3</u>) SAU citim 1', scriem 1, pas R

- c) cat timp citim 1 sau 2, nu modificam, pas R
- d) citim B, scriem 1, pas R
- e) citim B, scriem 1, pas L, SALT LA 2)
- 3) Adunam 3X la rezultat
- a) cat timp citim 0, 1, sau 2, nu modificam, pas L
- b) citim B, scriem B, pas R, <u>SALT LA 4</u>) <u>SAU</u> citim 1', scriem 1, pas R
- c) cat timp citim 1, 0 sau 2, nu modificam, pas R
- d) de 2 ori: citim B, scriem 1, pas R
- e) citim B, scriem 1, pas L, SALT LA 3)
- 4) Scadem 5 din rezultat
- a) cat timp citim 0, 1, sau 2, nu modificam, pas R
- b) citim B, scriem B, pas L
- c) de 5 ori:

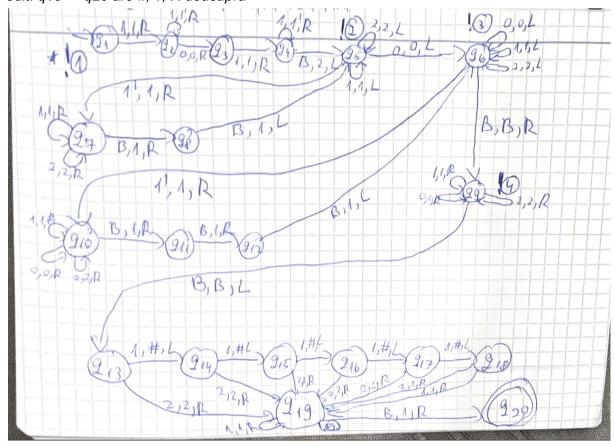
citim 1, scriem #, pas L

SAU citim 2, scriem 2, pas R, SALT LA 5)

- d) citim 2, scriem 2, pas R <u>SAU</u> citim 1, scriem 1, pas R
- 5) Adaugam 1 la rezultat pentru reprezentarea sa in baza 1
- a) citim #, scriem 1, pas R [ajungem in stare finala]

III. Graful masinii Turing

edit: q19 nu mai are bucla de 1,1, R. edit: q19 -> q20 are #, 1, R deasupra



$$O(X + 1 + 1 + Y + 1 + 1 + 3 * X + 2 * Y) = O(X + Y)$$

$$O(X + Y + Y^2 + X^2 + XY + X + Y) =$$

O((X+Y)^2)

- 1) O(X+Y) = parcurgerea celor 2 numere
- 2) O(Y^2)

complexitatea unui pas: O(Y) -> parcurgerea lui 2*Y de la finalul benzii + parcurgerea lui Y din datele de intrare

nr maxim de pasi: Y -> se repeta pentru fiecare unitate din Y

3) $O(X^2 + XY)$

complexitatea unui pas: O(X + Y) -> parcurgerea lui 2*Y de la finalul benzii + parcurgerea lui 3*X de la finalul benzii + parcurgerea lui X si Y din datele de intrare

nr maxim de pasi: X -> se repeta pentru fiecare unitate din X

- 4) O(X + Y) = parcurgerea celor 2 numere si a rezultatului 3X + 2Y
- 5) O(1)