题型一。阅读下列说明和 UML 图,回答问题 1 至问题 3,将应填入__(n)__处的解答写在答卷相应序号栏内。

【说明】

某网上购物平台的主要功能如下:

- (1)创建订单。顾客(Customer)在线创建订单(Order),主要操作是向订单中添加项目、从订单中删除项目。订单中应列出所订购的商品(Product)及其数量(quantities)。
- (2)提交订单。订单通过网络来提交。在提交订单时,顾客需要提供其姓名(name)、收货地址(address)、以及付款方式(form of payment)(预付卡、信用卡或者现金)。为了制定送货计划以及安排送货车辆,系统必须确定订单量(volume)。除此之外,还必须记录每种商品的名称(Name)、造价(cost price)、售价(sale price)以及单件商品的包装体积(cubic volume)。
- (3)处理订单。订单处理人员接收来自系统的订单;根据订单内容,安排配货,制定送货计划。在送货计划中不仅要指明发货日期(delivery date),还要记录每个订单的限时发送要求(Delivery Time Window)。
 - (4)派单。订单处理人员将己配好货的订单转交给派送人员。
- (5)送货/收货。派送人员将货物送到顾客指定的收货地址。当顾客收货时,需要在运货单(delivery slip)上签收。签收后的运货单最终需交还给订单处理人员。
- (6)收货确认。当订单处理人员收到签收过的运货单后,会和顾客进行一次再确认。 现采用面向对象方法开发上述系统,得到如图 1-1 所示的用例图和图 1-2 所示的类 图。

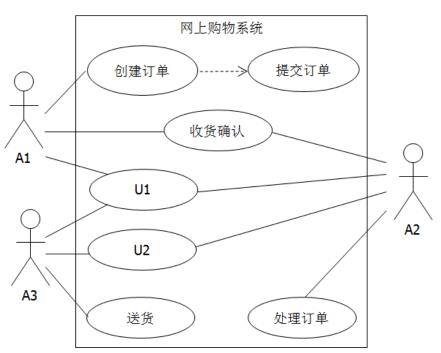


图 1-1

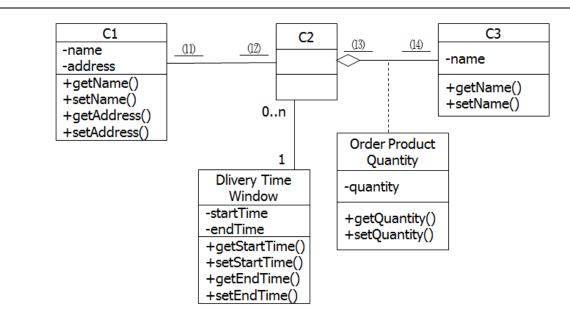


图 1-2

【问题1】

根据说明中的描述,给出图 1-1 中 $A1\sim A3$ 所对应的参与者名称和 $U1\sim U2$ 处所对应的用例名称。

【问题2】

根据说明中的描述,给出图 1-2 中 $C1\sim C3$ 所对应的类名,并将类 C2 和 C3 的属性补充完整(属性命名使用说明中给出的英文词汇)。

C1 的名称: __(6)__。C2 的名称: __(7)__。C3 的名称: __(8)__。补充类 C2 的属性: __(9)__。补充类 C3 的属性: __(10)__。

【问题3】

根据说明中的描述给出图 1-2 中(11)~(14)处所对应的多重性(类名使用说明中给出的英文词汇)。

题型二。阅读下列说明和 UML 图, 回答问题 1 至问题 2, , 将应填入__(n)__处的解答按空格编号顺序写在答题纸的对应栏内。

【说明】

某城市拟开发一个基于 Web 城市黄页,公开发布该城市重要的组织或机构(以下统称为客户)的基本信息,方便城市生活。该系统的主要功能描述如下:

- 1.搜索信息:任何使用 Intenert 的网络用户都可以搜索发布在城市黄页中的信息,例如客户的名称、地址、联系电话等。
- 2.认证:客户若想在城市黄页上发布信息,需通过系统的认证。认证成功后,该客户成为系统授权用户。
- 3.更新信息:授权用户登录系统后,可以更改自己在城市黄页中的相关信息,例如变更联系电话等。
- 4.删除客户:对于拒绝继续在城市黄页上发布信息的客户,由系统管理员删除该客户的相关信息。

系统采用面向对象方法进行开发,在开发过程中认定出如表 2-1 所示的类。系统的用例图和类图分别如图 2-1 和图 2-2 所示。

表 2-1 尖列表			
类名	说明		

InternetClient	网络用户	
CustomerList	客户集,维护城市网页上的所有客户信息	
Customer	客户信息,记录单个客户的信息	
RegisteredClient	授权用户	
Administrator	系统管理员	

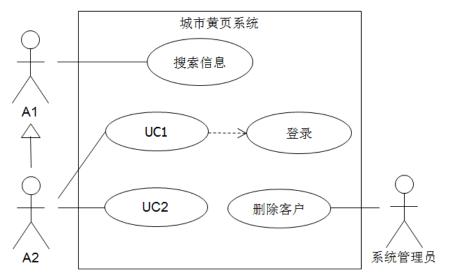


图 2-1 系统用例图

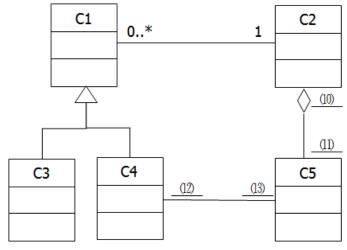


图 2-2 系统类图

【问题1】

根据说明中的描述,给出图 2-1 中 A1 和 A2 处所对应的参与者名称,UC1 和 UC2 所对应的用例名称。

【问题 2】

根据说明中的描述,给出图 2-2 中 C1~C5 所对应的类名(表 2-1 中给出的类名)和 (10)~(13)处所对应的多重性。

题型三。阅读下列说明和 UML 图,回答问题 1 至问题 5,将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

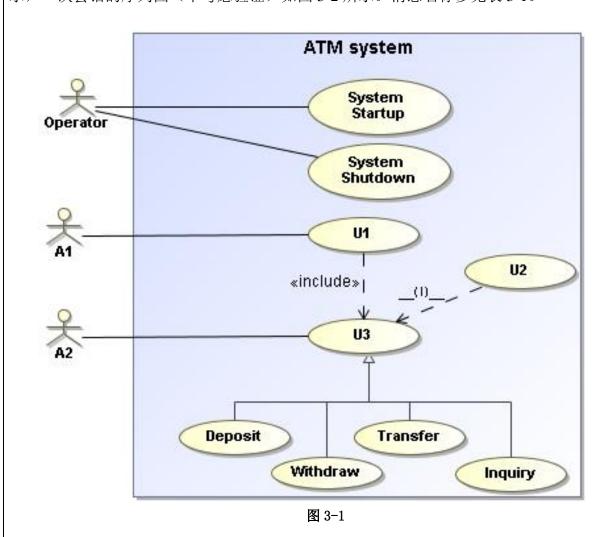
某银行计划开发一个自动存提款机模拟系统(ATM System)。系统通过读卡器(CardReader)读取 ATM 卡;系统与客户(Customer)的交互由客户控制台(CustomerConsole)实现;银行操作员(Operator)可控制系统的启动(System Startup)和停止(System Shutdown);系统通过网络和银行系统(Bank)实现通信。

当读卡器判断用户已将 ATM 卡插入后, 创建会话 (Session)。会话开始后, 读卡器进行读卡, 并要求客户输入个人验证码 (PIN)。系统将卡号和个人验证码信息送到银行系统进行验证。验证通过后, 客户可从菜单选择如下事务 (Transaction):

- 1. 从 ATM 卡账户取款 (Withdraw);
- 2. 向 ATM 卡账户存款 (Deposit);
- 3. 进行转账 (Transfer);
- 4. 查询(Inquire)ATM卡账户信息。

一次会话可以包含多个事务,每个事务处理也会将卡号和个人验证码信息送到银行系统进行验证。若个人验证码错误,则转个人验证码错误处理(Invalid PIN Process)。每个事务完成后,客户可选择继续上述事务或退卡。选择退卡时,系统弹出 ATM 卡,会话结束。

系统采用面向对象方法开发,使用 UML 进行建模。系统的顶层用例图如图 3-1 所示,一次会话的序列图(不考虑验证)如图 3-2 所示。消息名称参见表 3-1。



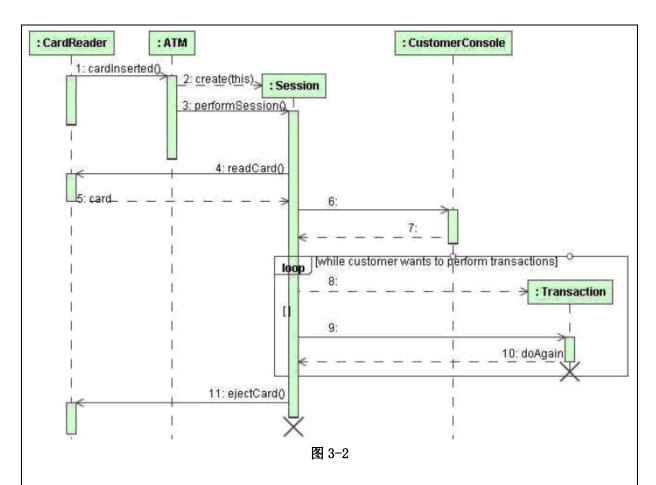


表 3-1 可能的消息名称列表

名称	说明	名称	说明	
cardInsert()	ATM 卡已插入	performTransaction()	执行事务	
performSession()	执行会话	readCard()	读卡	
readPin()	读取个人验证码	PIN	个人验证码信息	
creat(atm, this, card, pin)	为当前会话创建事务	creat(this)	为当前 ATM 创建会话	
card	ATM 卡信息	doAgain	执行下一个事务	
ejectCard()	弹出 ATM 卡			

【问题 1】

根据【说明】中的描述,给出图 3-1 中 A1 和 A2 所对应的参与者(使用英文名称)。

【问题 2】

根据【说明】中的描述,给出图 3-1 中 U1 至 U3 所对应的用例(使用英文名称)。

【问题 3】

根据【说明】中的描述,给出图 3-1 中空(1)所对应的关系(使用英文名称)。

【问题 4】

根据【说明】中的描述,使用表 3-1 中的英文名称,给出图 3-2 中 $6\sim9$ 对应的消息。

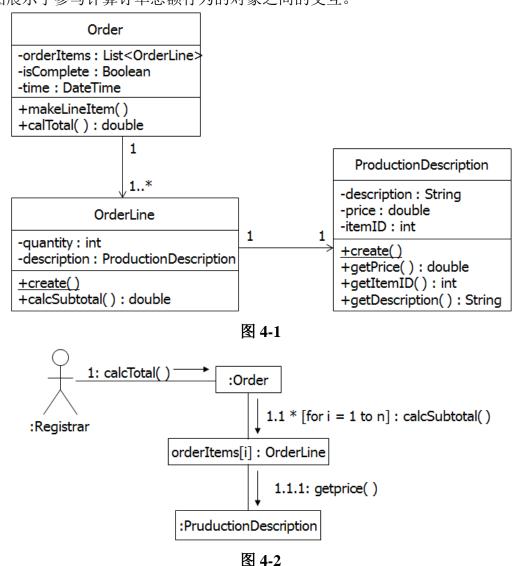
【问题 5】

解释图 3-1 中用例 U3 和用例 Withdraw、Deposit 、Transfer、Inquire 等四个用例 之间的关系及其内涵。

题型四。阅读下列说明、类图、通信图和 JAVA 代码,将应填入__(n)__处的解答写在答卷相应序号栏内。

【说明】

图 4-1 所示的类图展示某销售处理系统中与计算订单总额相关的类。图 4-2 所示的通信图展示了参与计算订单总额行为的对象之间的交互。



【JAVA代码】

下面的代码展示了用 JAVA 实现的为计算订单总额进行交互的设计类,所生成的代码是从上面的设计类图和交互图产生的。

```
subtotal = (2);
                  (3)
         total =
  return total;
public class OrderLine
  private int
                  quantity;
  private
             ProductDescription description;
  public SalesLineItem (ProductDescription desc, int quantity )
      this.description = desc;
     this. quantity = quantity;
  public double calcSubtotal()
     return
               (4)
public class ProductDescription
  private double price;
  private ItemID id;
  private String description;
  public ProductDescription
      ( ItemID id, Money price, String description )
     this. id = id:
     this.price = price;
     this. description = description;
  public double getPrice() { return
```