

# Beekeeper Journey

**Modellierungssprache:** BPMN, PHP, Laravel, HTML, CSS, JS, Adoscript, SQL

## 1. Was wird denn überhaupt modelliert? Was wollen wir darstellen?

Unser Ziel ist eine Plattform zu entwickeln, welche das Leben des Imkers erleichtert, durch eine graphische Darsterstellung der:

- a) Erhaltung des Honig aus den Bienenstocken
- b) Produktion des Honigs und Verpackung
- c) Darstellung der angekommenen Bestellungen
- d) Transport des produzierten Honigs zu den Kunden
- e) Preis und Verkauf von Honig und totale Einkommen

Mithilfe unserer Plattform hat der Imker ein Überblick über alle Prozesse und kann somit leichter Entscheidungen treffen oder Preise anpassen anhand Einkommen.

## 2. Wie wird modelliert? Welche Sprache benötigen wir?

Wir benutzen BPMN um den Flow für jede der oben beschriebenen Aktivitäten darzustellen und aufzurufen.

Um die graphische Darstellung der Aktivitäten und Informationen erstellen wir eine Webseite. Das Backend erstellen wir mithilfe von Laravel, eine PHP Framework und das Frontend wird mit HTML, CSS und Javascript erstellt.

