

## **Аннотация дисциплины**

### **«Дополненная реальность в пищевой промышленности»**

#### **\_Цель дисциплины\_**

– Изучение современных технологий дополненная реальность для решения задач в пищевой промышленности

#### **\_Место дисциплины\_**

– Дисциплина входит в модуль «Прикладные аспекты»

программы магистратуры «Прикладная информатика» по направлению 85.54.99.

#### **\_Краткое содержание дисциплины:\_**

Курс охватывает следующие аспекты Изучение технологий наложения цифровых объектов в пищевой промышленности

Особое внимание уделяется ARCore и 3D-моделирование

Рассмотрение инструментов разработки AR-приложений в контексте пищевой промышленности

Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и их внедрению в

реальные бизнес-процессы.