

## **Аннотация дисциплины**

### **«Дополненная реальность в банковском секторе»**

#### **\_Цель дисциплины\_**

- Анализ возможностей дополненная реальность в банковском секторе.

#### **\_Место дисциплины\_**

- Дисциплина входит в модуль «Современные ИТ-практики» программы магистратуры «Цифровая трансформация предприятий» по направлению 40.66.76.

#### **\_Краткое содержание дисциплины:\_**

Программа включает изучение Изучение технологий наложения цифровых объектов в банковском секторе

Особое внимание уделяется 3D-моделирование и ARKit

Рассмотрение инструментов разработки AR-приложений в контексте банковском секторе

Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и их внедрению в

реальные бизнес-процессы.