Аннотация дисциплины
«Дополненная реальность в образовании»
Цель дисциплины
– Развитие навыков работы с дополненная реальность в образовании.
Место дисциплины
- Дисциплина входит в модуль «Инновационные решения»
программы бакалавриата «Прикладная информатика» по направлению 96.44.29.
Краткое содержание дисциплины:
Содержание дисциплины предусматривает освоение Изучение технологий наложения
цифровых объектов в образовании
Особое внимание уделяется 3D-моделирование и 3D-моделирование
Рассмотрение инструментов разработки AR-приложений в контексте образовании
Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и анализу перспектив
развития данного направления.