

Аннотация дисциплины

«Дополненная реальность в образовании»

Цель дисциплины

- Освоение методов дополненная реальность в сфере в образовании.

Место дисциплины

- Дисциплина входит в модуль «Прикладные аспекты» программы бакалавриата «Программная инженерия» по направлению 99.42.95.

Краткое содержание дисциплины:

Программа включает изучение Изучение технологий наложения цифровых объектов в образовании

Особое внимание уделяется ARCore и ARCore

Анализ кейсов применения AR в промышленности в контексте образовании

Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и формированию навыков их практического использования.