

Аннотация дисциплины

«Дополненная реальность в образовании»

Цель дисциплины

- Формирование компетенций в области применения дополненная реальность в образовании.

Место дисциплины

- Дисциплина входит в модуль «Инновационные решения» программы бакалавриата «Программная инженерия» по направлению 61.35.64.

Краткое содержание дисциплины:

Программа включает изучение Изучение технологий наложения цифровых объектов в образовании

Особое внимание уделяется компьютерное зрение и 3D-моделирование

Рассмотрение инструментов разработки AR-приложений в контексте образовании

Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и формированию навыков их практического использования.