

## **Аннотация дисциплины**

### **«Дополненная реальность в банковском секторе»**

#### **\_Цель дисциплины\_**

– Изучение современных технологий дополненная реальность для решения задач в банковском секторе

#### **\_Место дисциплины\_**

– Дисциплина входит в модуль «Инновационные решения»

программы аспирантуры по специальности «Информатика и вычислительная техника» по направлению 47.79.46.

#### **\_Краткое содержание дисциплины:\_**

В ходе обучения студенты познакомятся с Изучение технологий наложения цифровых объектов в банковском секторе

Особое внимание уделяется компьютерное зрение и ARKit

Рассмотрение инструментов разработки AR-приложений в контексте банковском секторе

Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и их практическому

применению в профессиональной деятельности.