

Аннотация дисциплины

«Дополненная реальность в пищевой промышленности»

Цель дисциплины

– Изучение современных технологий дополненная реальность для решения задач в пищевой промышленности

Место дисциплины

– Дисциплина входит в модуль «Цифровые технологии»

программы бакалавриата «Прикладная информатика» по направлению 13.17.16.

Краткое содержание дисциплины:

Основное внимание уделяется Изучение технологий наложения цифровых объектов в пищевой промышленности

Особое внимание уделяется ARCore и ARKit

Рассмотрение инструментов разработки AR-приложений в контексте пищевой промышленности

Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и оценке их

эффективности в различных условиях.