

Аннотация дисциплины

«Дополненная реальность в банковском секторе»

Цель дисциплины

- Освоение методов дополненной реальности в сфере в банковском секторе.

Место дисциплины

- Дисциплина входит в модуль «Прикладные аспекты» программы бакалавриата «Программная инженерия» по направлению 98.30.99.

Краткое содержание дисциплины:

Программа включает изучение технологий наложения цифровых объектов в банковском секторе

Особое внимание уделяется ARCore и ARCore

Анализ кейсов применения AR в промышленности в контексте банковском секторе

Рассматриваются перспективы развития дополненной реальности и оценке их эффективности в различных условиях.