

Аннотация дисциплины

«Дополненная реальность в банковском секторе»

Цель дисциплины

- Анализ возможностей дополненная реальность в банковском секторе.

Место дисциплины

- Дисциплина входит в модуль «Современные ИТ-практики» программы бакалавриата «Бизнес-информатика» по направлению 37.38.68.

Краткое содержание дисциплины:

Программа включает изучение Изучение технологий наложения цифровых объектов в банковском секторе

Особое внимание уделяется ARKit и ARKit

Анализ кейсов применения AR в промышленности в контексте банковском секторе

Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и анализу перспектив развития данного направления.