

## **Аннотация дисциплины**

### **«Дополненная реальность в строительстве»**

#### **\_Цель дисциплины\_**

- Изучение современных технологий дополненная реальность для решения задач в строительстве

#### **\_Место дисциплины\_**

- Дисциплина входит в модуль «Современные ИТ-практики» программы бакалавриата «Программная инженерия» по направлению 36.20.10.

#### **\_Краткое содержание дисциплины:\_**

В ходе обучения студенты познакомятся с Изучение технологий наложения цифровых объектов в строительстве

Особое внимание уделяется ARKit и ARKit

Рассмотрение инструментов разработки AR-приложений в контексте строительстве

Рассматриваются перспективы развития дополненная реальность и формированию навыков их практического использования.