西南科技大学本科毕业设计(论文)答辩记录及评价表

答辩人姓名 肖劲涛 学院 计算机科学 学号 5120184509 专业 软件工程

教师主要提问记录 1、 快速傅里叶变换在具体的工程中有哪些运用? 2、

设计(论文)题目

答辩记录

上效果更佳。

快速傅里叶变换的并行算法研究及实现

用的多种技术之间有何差异,各有什么优势? 3、 论文实现的并行算法与现有的并行算法有何差异? 学生回答问题情况 1、以图像处理为例,傅里叶变换将图像转变为频域信号,物体的轮廓由低频信号表示,物体的细节由高频信号表示。通过去除高频信号可以实现对物体的轮廓提取。在音频处理中,可以通过变换后对频域信号的处理实现调音等功能。 2、多线程编程可以实现并发的FFT,理论上由于是一个进程之间的通信,可以减少不同线程之间信息传递的开销,但虚拟线程往往不能被绑定到物理线程上,因而无法实现真正的并行;MPI则是从进程的层面上实现并行算法,与多线程相比其优点在于实现了真正的并行,而缺点则是并行之间的通信开销比较大;CUDA或者说GPGPU技术则是从GPU的层面实现并行算法,由于流处理器节点数量多,因而适合于大规模的任务,但是由于缺少控制器,因而对于复杂的计算较为无力。 3、以论文中的CUDA_FFT和CUDA 库提供的CUFFT函数为例,CUDA_FFT在面对小规模数据集的时候有着明显优势,CUFFT则有一定的系统开销;然而随着数量规模的增大,CUFFT的运算速度上升的趋势明显小于CUDA_FFT。在面对大规模数据集时,CUFFT有着更好的表现,而CUDA FFT在小规模数据集

评 分 评价项目 具体要求 (A 级标准) A В C D \mathbf{E} 设计(论文)结构严谨,逻辑性强;有一定的学术 设计(论 46-50 41-45 36-40 31-35 **<** 30 文)质量、 价值或实用价值: 文字表达准确流畅: 论文格式规 50 45.5 水平 范;图表(或图纸)规范、符合要求。 设计(论 19-20 17-18 15-16 13-14 <12 思路清晰; 概念清楚, 重点(创新点)突出; 语言 文)报告、 20 表达准确;报告时间、节奏掌握好。 18.25 讲解 28-30 25-27 22-24 19-21 <18 回答问题有理有据,基本概念清楚; 主要问题回答 30 答辩情况 准确、有深度。 总分 90.8

答辩组评语:

围绕选题背景、算法设计思路、算法具体实施与结论四个方面进行了详细说明。毕业设计使用了多个模型、多种技术完成了在不同平台下的傅里叶变换算法,主要实现了从频域信号到时域信号的转变。完成了多种不同的傅里叶算法的对比,运用了多种技术实现了不同的并行傅里叶算法,同时利用 CUDA 实现了 GPU 上的快速傅里叶变换。讲述了算法设计的思路、可行性以及具体实现方式,讲解了技术的难点与关键点。并正确回答了老师的提问。

答辩组成员(签名)	答辨组组长(签名)_		
		月	日

备注: 1.表中给出了各评价项目达到 A 级的具体要求,各项目的评分分为 A、B、C、D、E 五个等级并赋予相应的分值范围。2.请对照 A 级标准,结合该设计(论文)答辩实际,评出各项目具体得分,并填写在相应项目的评分栏中,然后计算总分。