# UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA CALI

FACULTAD DE INGENIERIAS - PROGRAMA DE ING. SISTEMAS

#### **TECNICAS AVANZADAS DE PROGRAMACION**

#### FizzBuzz Web



Presentado por: Sebastian Lopez Montenegro

Código estudiantil: 30000097500

Correo institucional: Slopezm4@correo.usbcali.edu.co

Fecha: 27/04/2024

**Problema:** En este ejercicio se emplearán una serie de operaciones sobre un FizzBuzz Web, empleando Flask como servidor liviano y Postman como herramienta de pruebas.

**Restricciones:** La actividad debe ser resuelta mediante la metodología TDD, especificando cada etapa de esta metodología e implementando el Principio de Inversión de Dependencias para que a futuro pueda ser un código más flexible.

**Estrategias:** Para la elaboración de esta actividad se necesitará la herramienta Postman como parte de la estructura de pruebas, también se necesitará la librería Flask y SQLite para trabajar directamente con una base de datos local y el manejo de la API, estas se trabajarán desde un entorno virtual por comodidad y no tener conflictos con versiones.

# Fase RED

```
main.py > ① numbers

import sqlite3

from flask import Flask, request

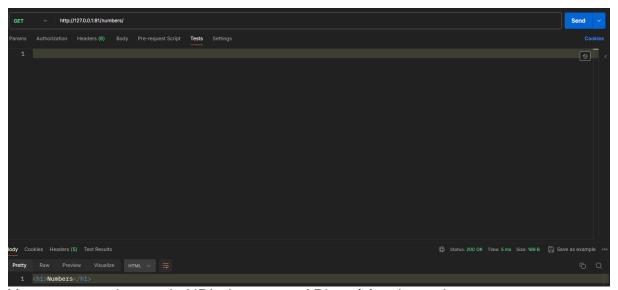
app = Flask(__name__)

@app.route('/numbers/', methods=['GET'])

def numbers():
    return "<h1>Numbers</h1>",200

app.run(host='0.0.0.0', port=81)
```

Se iniciará creando el archivo main.py donde se trabajará el funcionamiento de la API gracias a Flask que nos permitirá manejar las rutas que podremos visualizar desde la herramienta Postman como verá a continuación.



Ya se comprueba que la URL de nuestra API está funcionando correctamente, por lo que ya se podrá continuar al siguiente paso.

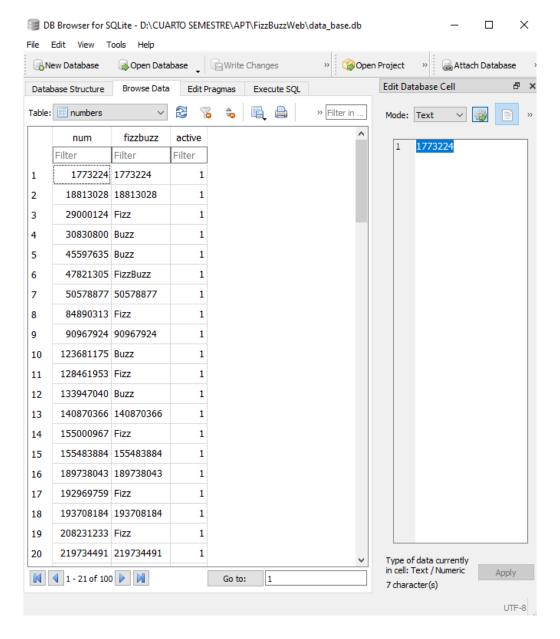
Para trabajar con la API, se tomarán 100 números que estarán almacenados en una base datos local, la cual se necesitará crear mediante SQLite.

```
schema.sql ×
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS numbers (
           num INTEGER PRIMARY KEY,
fizzbuzz TEXT NOT NULL,
active INTEGER NOT NULL DEFAULT 1
      INSERT INTO numbers (num, fizzbuzz) VALUES
           ('551669674',
('422356043',
                              '551669674'),
'422356043'),
                               '360061364'),
                               'FizzBuzz'),
                               'Buzz'),
'308519689'),
'696024202'),
           ('464905687',
('604363876',
('825195979',
('1088834390',
('50578877',
('805985933',
                               '50578877'),
'805985933')
           ('682738574',
                               '682738574')
            ('300672140',
            ('90967924',
                               'Buzz'),
'879085864')
            ('873855426',
                               'Fizz'),
                               'Fizz'),
                               'Buzz'),
            ('133947040',
            ('921986667',
                               'Fizz'),
                   schema.sql
                                        data_base.py X
data_base.py >
       import sqlite3
        DATA_BASE_NAME = "data_base.db"
        SCHEMA_FILE = "schema.sql"
        _connection = sqlite3.connect(DATA_BASE_NAME)
       def execute_schema():
          with open(SCHEMA_FILE) as file:
             _connection.executescript(file.read())
        execute_schema()
        _connection.close()
```

Una vez creado el schema que define la estructura de la tabla y los 100 números a ingresar en ella acompañados de su respectivo FizzBuzz y un campo active que nos servirá como borrado lógico más adelante. Este schema se deberá ejecutar desde el archivo data\_base.py para que cree la base de datos con respecto al schema anterior.

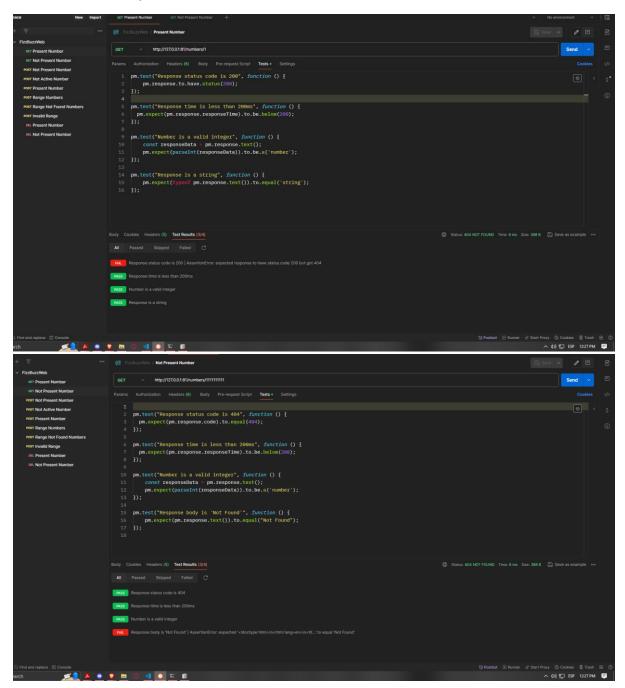


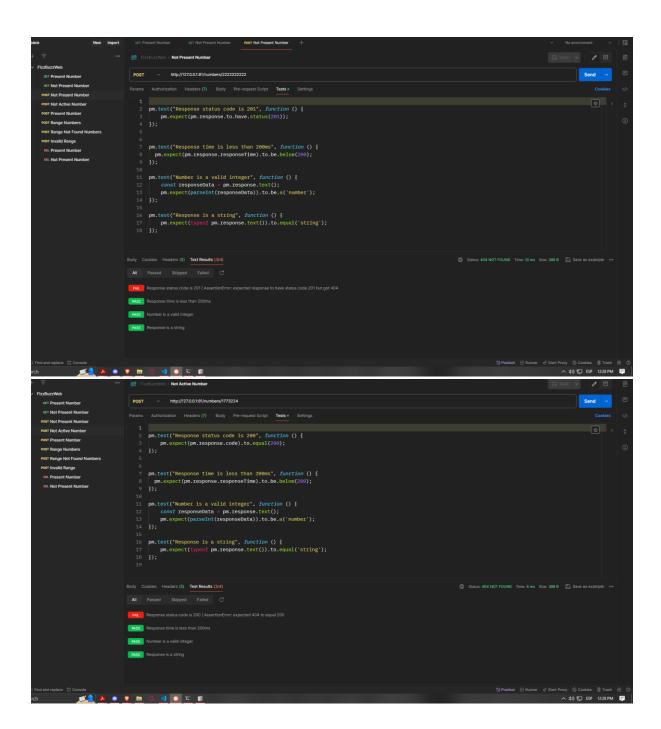
Se ejecutó el archivo da\_base.py y se creó la base de datos correctamente, sin embargo, desde Visual Studio Code no se puede visualizar, por lo que se usará la aplicación DB Browser.

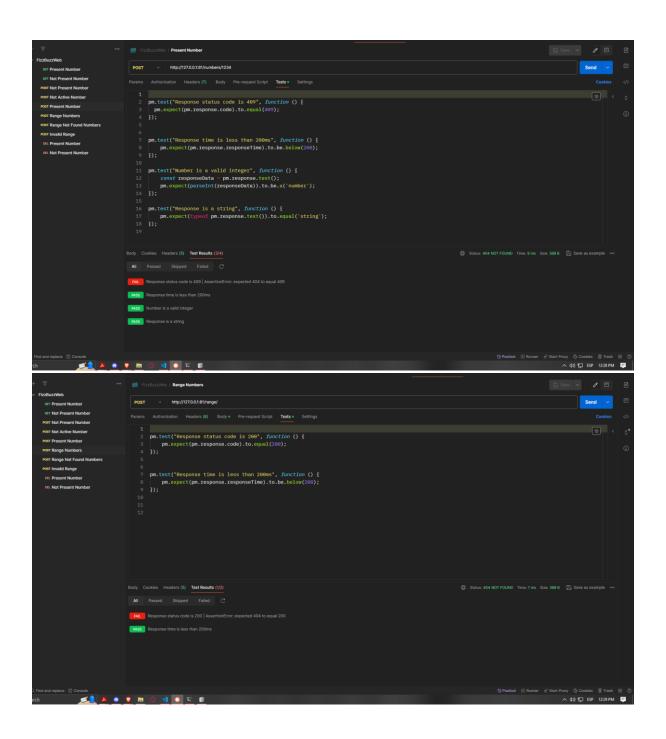


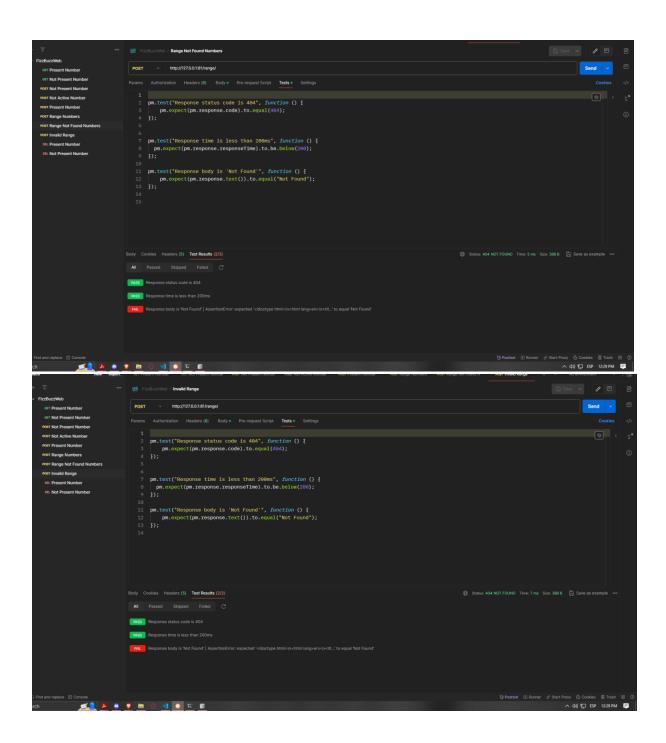
## **Pruebas**

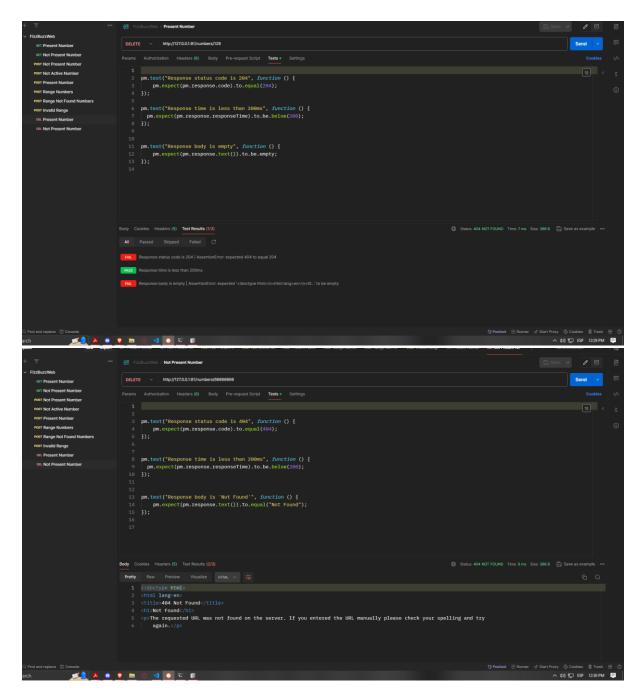
Ahora, dentro del Postman se crearán en el apartado de Tests, las pruebas que verificarán el comportamiento de la API.











En nuestras pruebas se puede ver que en la mayoría pruebas que se integraron, se refieren al tiempo de respuesta, que código HTTP retorna, y que los valores que entran como parámetro en la URL y salen en el body, sean del tipo esperado. Además de que no se ha establecido la conexión entre Flask y la base de datos.

# **Fase GREEN**

Se iniciará de manera ordenada siguiendo las restricciones del pdf de la actividad.

# Peticiones GET para la URL "/numbers/<number>":

- Una petición GET para un número presente en el repositorio, y enviado como parte de la URL, retorna su respectivo valor de FizzBuzz y el código HTTP 200. La API sugerida es "fb", pero se tiene la libertad de especificar otra ruta.
- Una petición GET para un número NO presente en el repositorio, y enviado como parte de la URL, retorna la cadena "Not Found" y el código HTTP 404.

```
main.py X
                              data_base.py
main.py > 🕅 numbers
      import sqlite3
     from flask import Flask, request
     def get_db_connection():
        conn = sqlite3.connect("data_base.db")
         conn.row_factory = sqlite3.Row
          return conn
     app = Flask(__name__)
     @app.route('/numbers/<number>', methods=['GET'])
      def numbers(number):
        conn = get_db_connection()
          with conn:
            if request.method == "GET":
               result = conn.execute("SELECT num, fizzbuzz FROM numbers WHERE num = ? ",(number,)).fetchone()
if result is None:
                  return "Not Found",404
return f'{result[0]} , {result[1]}', 200
 19
     app.run(host='0.0.0.0', port=81)
```

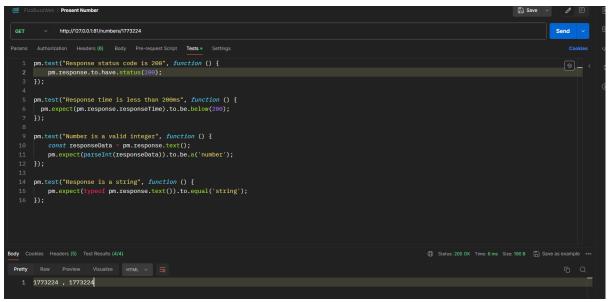
Se creó la función get\_db\_connection para poder conectar la base de datos con la API.

Se modificó la ruta de /numbers/ para que ahora se pueda trabajar directamente con los números de la base de datos, por ello se necesitaba la función anterior.

Se definió que para la ruta /numbers/<numbers> se puede usar un método GET, y directamente se empieza a trabajar con las restricciones anteriores.

En la línea 16 se envía una sentencia SQL para que busque en la base datos el número que se envía por la URL, si no se encuentra ninguno se retorna un string "Not Found" y también el código HTTP correspondiente. Por otro lado, si se encuentra el numero en la base de datos, se retorna el valor del número y su respectivo fizzbuzz junto con el código HTTP. Cabe aclarar que la variable result es un diccionario, por lo que para acceder a sus columnas se llama a la posición de sus columnas, siendo [0] la columna num, y [1] la columna fizzbuzz, ya que así se definió en la función get\_db\_connection.

#### **Primer caso GET**



Se envió como parámetro un numero de la base de datos, y efectivamente, devolvió su valor de fizzbuzz. Se puede ver también que en la parte de Test Results todas las pruebas fueron aprobadas.

### Segundo caso GET



Se envió como parámetro en la URL un número que no existe en la base de datos, y este devolvió correctamente el mensaje de "Not Found" y pasó todas las pruebas en Test Results.

# Peticiones POST para la URL "/numbers/<number>":

- Una petición POST, para un número NO presente (o no activo) en el repositorio, y enviado como parte de la URL, agrega el número y su respectivo valor de FizzBuzz al repositorio, retorna el valor de FizzBuzz agregado, y el código HTTP 201. Si al número indicado, se le ha realizado un borrado lógico, este se reactivará, y se retornará el valor de FizzBuzz, acompañado del código HTTP 200.
- Una petición POST, para un número presente en el repositorio, y enviado como parte de la URL, NO modifica el repositorio, retorna el valor de FizzBuzz respectivo, y el código HTTP 409.

```
# manage & commentations:

def get_nb_connection():

conn_row_factory: sqlite3.Now
return conn

def compte_fizzbuzz(0):

def numbers_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_founders_fou
```

Se crearon las posibles situaciones que pueden pasar dentro del método POST (línea 24), para el POST se requiere tener presente que un número que quiera ser subido a la base de datos puede no estar en la base de datos, puede estar desactivado o incluso puede ya estar en la base de datos.

Entonces se toman las condiciones:

- Si un número no está activo y ni siquiera creado, se crea en la base de datos mediante una sentencia SQL INSERT y se calcula el valor de fizzbuzz en el momento de crearlo. Este devuelve el código HTTP 201(CREATED).
- Si un número no está activo, pero si está creado, se va a hacer un UPDATE del registro en la base de datos para que cambie el valor de active de 0 a 1. y devuelve el código HTTP 200 (OK).
- Si un numero está activo, quiere decir que solo se hace la consulta para saber su fizzbuzz mediante un SELECT y devuelve el código HTTP 409 (CONFLICT).

Se creo también la función compute\_fizzbuzz para calcular el fizzbuzz de un número que se esté ingresando a por primera vez a la base de datos (línea 9).

```
@app.route('/numbers/<number>', methods=['GET','POST'])
def numbers(number):
```

Había olvidado agregar en methods el método POST.

#### **Primer caso POST**

```
Flurinizativitie

out Present Number

out Not Present Number

nout Not Antive Number

nout Not Antive Number

nout Not Antive Number

nout Range Not Found Numbers

nout Range Not Found Numbers

nout India Range

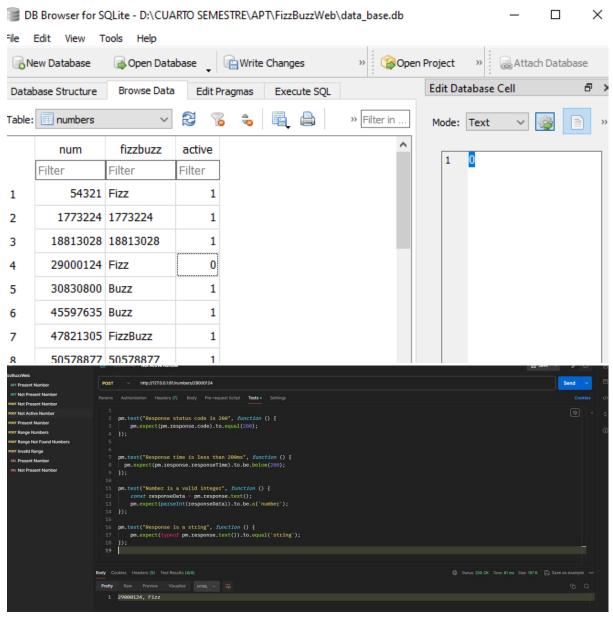
nout Note Number

nout Nu
```

Se puso como parámetro un número que no existe en la base de datos, entonces se creó el numero en la base de datos junto con su fizzbuzz y retornando el código HTTP 201. También se puede ver que las pruebas se pasaron con éxito.

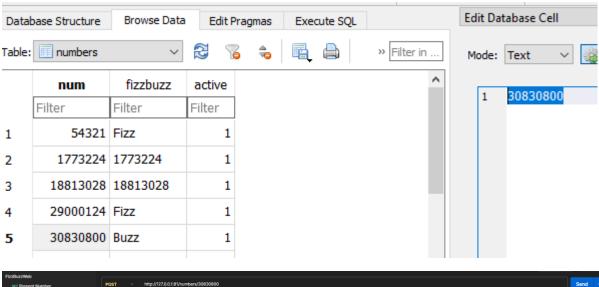
### Segundo caso POST

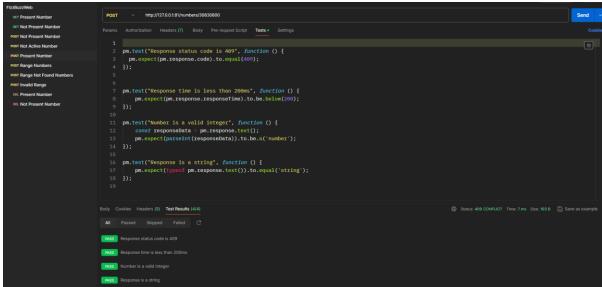
Para el segundo caso se necesita un número que esté desactivado, por lo que se usó DB Browser para modificar el campo active de un número y poder realizar la prueba.



Se envió como parámetro un número que está en la base de datos, pero no está activo, por lo que se hace un update a la base de datos y para activarlo, se trae el valor de fizzbuzz y devuelve el código HTTP 200. Y paso exitosamente todas las pruebas.

#### **Tercer caso POST**





Se envió como parámetro un numero de la base de datos que está activo (30830800), por ende, el programa solo trae su fizzbuzz y devuelve el código HTTP 409 (Conflict), aquí existe un conflicto porque se quiere crear un número que ya está creado, sin embargo, se muestra su fizzbuzz.

# Peticiones DELETE para la URL "/numbers/<number>":

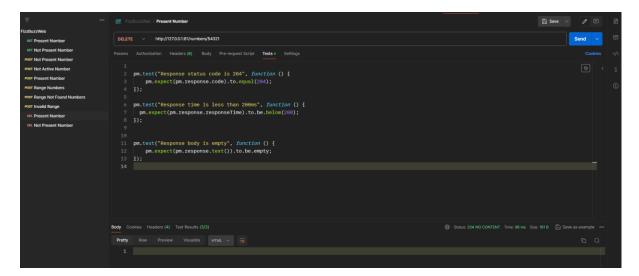
- Una petición DELETE, acompañado de un número en la URL, para la ruta "fb", y presente en el repositorio, realizará un borrado lógico para el número, retornará la cadena "No Content" y el código HTTP 204.
- Una petición DELETE, acompañado de un número en la URL, para la ruta "fb", y NO presente en el repositorio, retornará la cadena "Not Found" y el código HTTP 404.

```
| mainty | mainty | data_basesy | data_bases
```

Se agregó a los métodos que maneja la ruta, el método DELETE.

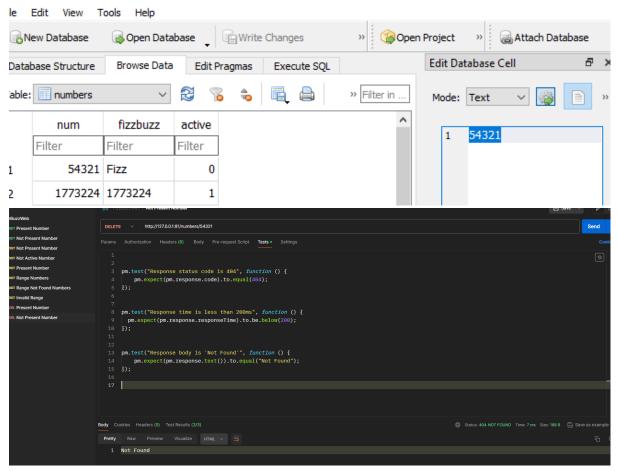
Para el método DELETE tendremos dos situaciones, una en la que se "borrará" un numero presente en la base de datos que está activo mediante un UPDATE para desactivarlo y devuelve un código HTTP 204(No Content), y en el otro caso, un número que no está presente o activo en la base de datos y que, al no encontrarlo, se devuelve el mensaje "Not Found" con el código HTTP 404.

#### **Primer caso DELETE**



Se envió un numero presente en la base de datos y se le hizo un borrado lógico. Retornando entonces un HTTP 204 (No Content)

### Segundo caso DELETE



Como en el ejemplo anterior se borró ese número, ahora se intentó borrar de nuevo y devolvió "Not Found" y HTTP 404 porque ya fue borrado.

```
Terphoration
of Present Number
of Region Number
of Not Arbeit Number
of Not Present Number
of Region Not Found Humbers
on Present Number

Not Present Number

Part Section Number Section Number

Part Section Number Section Number

Part Section Number Section
```

Se envió un número que no existe en la base de datos, y como no se encontró, el programa devolvió "Not Found" con el código HTTP 404.

# Peticiones POST para la URL "/range/":

 Una petición POST, para la ruta "range", y un body indicando límite inferior y límite inferior, retornará todos los números y los valores de FizzBuzz en el intervalo [límite inferior, límite superior], acompañado del código HTTP 200. En caso de que no existan valores en el intervalo, se retornará cadena "Not Found" y el código HTTP 404. Se espera que no se emplee un algoritmo trivial o ingenuo para la verificación de la intersección de los números presentes en el repositorio, con la base de datos.

```
| Section | New | Go | Run | Nemman | Nelp | Co | And | Nemman | N
```

Se creo una nueva ruta para la URL "/range/" con el método POST.

Se creo un objeto limits que guardará el archivo JSON que está en el body de POSTMAN y lo convierte en un diccionario.

Luego min\_limit y max\_limit toman los valores que están en el diccionario limits mediante su "key", para definir el límite inferior y el límite superior del rango a buscar.

Luego en result se ejecutará una sentencia SQL SELECT que tomará todos los números de la base de datos que estén entre min\_limit y max\_limit, y que obviamente estén activos.

Luego encontraremos dos situaciones, la primera es que result no haya encontrado ningún número, por ende, devolverá "Not Found" con código HTTP 404. Por otro lado, que result si haya encontrado números, entonces se hará un string que contenga todos los números con sus respectivos fizzbuzz y finalmente retorna el string creado con el código HTTP 200.

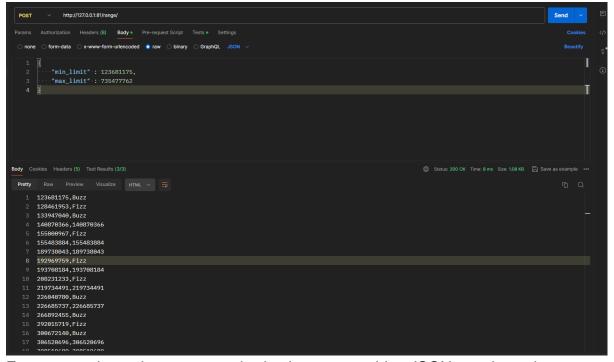
### Primer caso POST (range)

```
pm.test("Response time is less than 200ms", function () {
    pm.expect(pm.response.responseTime).to.be.below(200);
};

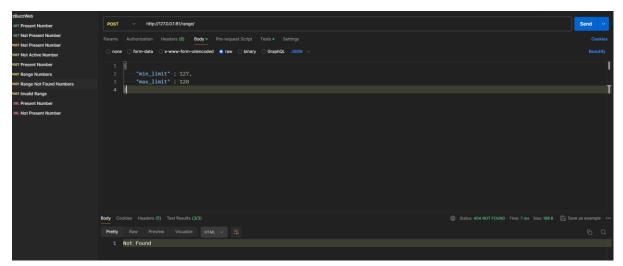
pm.test("Body format", function () {
    var formatoEsperado = /^\d+\s*,\s*(Fizz|Buzz|FizzBuzz|\d+)\s*$/;
    var cuerpoRespuesta = pm.response.text();
    var lineas = cuerpoRespuesta.split('\n');
    lineas.forEach(function (linea) {
        if(linea.trim() !== '') {
            pm.expect(linea).to.match(formatoEsperado);
        }
    };
};

20 });
```

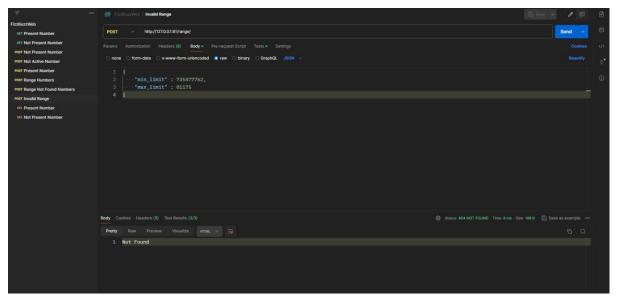
Para la siguiente prueba se agregó el siguiente test para verificar el formato con que llega la respuesta.



En esta prueba se le pasa como body al post un archivo JSON, con los valores numéricos de los límites del rango a buscar. Se puede evidenciar que efectivamente devolvió los números con el respectivo fizzbuzz y cumpliendo las pruebas de formato. Pasó todas las pruebas y retorno el código HTTP 200.



En esta prueba se definió un rango donde no hay números para verificar que retorna el mensaje "Not Found" con el código HTTP 404.



En esta prueba se crearon los límites de manera incorrecta, esperando entonces que el mensaje que retorne sea "Not Found" con el código HTTP 404.

# **Fase BLUE**

En esta parte del reporte se mostrará el proceso de refactoring, adaptando el código al Principio de Inversión de Dependencias.

Primeramente, se creará la carpeta problem\_solver y dentro de ella estará la interface i\_problem\_solver y el archivo fizzbuzz.py que se encargará de todo el proceso que tenga que ver con el fizzbuzz

```
| Find a problem_solver | Problem_solver
```

Ahora se creará la carpeta data\_storage que tendrá la interface i\_data\_storage con los métodos para hacer sentencias SQL en la base de datos, por lo que tocará reconocer que métodos se pueden usar y que incluso, se repitan.

```
| Parallel | Parallel
```

En la imagen anterior se comentó las líneas de código que se van a volver métodos de i\_data\_storage.

```
zBuzzWeb.postman_collection.json 🕏 i_data_storage.py 🗶
storage > 🕏 i_data_storage.py > ધ IDataStorage > 🛇 deactivate_num
  from abc import ABC, abstractmethod
   class IDataStorage(ABC):
       @abstractmethod
       def get_num(self,number):
           pass
       @abstractmethod
       def get_active(self, number):
           pass
       @abstractmethod
       def insert_new_number(self, number):
           pass
       @abstractmethod
       def activate_num(self, number):
           pass
       @abstractmethod
       def deactivate_num(self, number):
           pass
       @abstractmethod
       def get_range(self, number):
           pass
```

En la captura anterior se muestra como quedó definido la interface i\_data\_storage.

Ahora en el archivo db\_storage se debe implementar la interface i\_data\_storage y tomar las funciones anteriormente identificadas y crearlas en este archivo db\_storage.

```
dus_tongery ➤ \( \text{minnpy} \)

dus_tonger ➤ \( \text{minney} \)

import regites

from .i.data_storage import IDataStorage

class DBStorage(IDataStorage):

def get_db.connection():

conn = sqlites.connect("data_base.db")

conn.connection():

connection():

connection():
```

Luego, en el archivo my\_app.py se debe organizar para que los métodos funcionen como un solo bloque cada uno, teniendo en cuenta que el único diferente es el POST de un rango. Es decir, trabajar todo lo relacionado con GET, POST y DELETE cada una en un método independiente dentro de my\_app.py.

```
from data_storage.db_storage import DBStorage
from data_storage.i_data_storage import IDataStorage
from problem_solver.fizzbuzz import FizzBuzz
from problem_solver.i_problem_solver import IProblemSolver
class MyApp():
   def __init__(self) → None:
         self.storage:IDataStorage = DBStorage()
         self.fizzbuzz:IProblemSolver = FizzBuzz()
    def get(self,number):
    result = self.storage.get_num(number)
         if result is None:
             return "Not Found",404
        return f'{result[0]} , {result[1]}', 200
        result_active = self.storage.activate_num(number)
         result = self.storage.get_num(number)
if result_active is None:
                  if result is None:
                       self.storage.insert_new_number([number,self.fizzbuzz.compute_results(number)])
                       return f'{number}, {self.fizzbuzz.compute_results(number)}',201
                       self.storage.activate_num(number)
return f'{result[0]}, {result[1]}', 200
             return f'{result[0]}, {result[1]}', 409
    def delete(self,number):
    result=self.storage.get_active(number)
         if result is None:
            return "Not Found",404
         self.storage.deactivate_num(number)
         return "",204
    def range_post(self,min_limit,max_limit):
    result = self.storage.get_range(min_limit,max_limit)
         if len(result)==0:
             return "Not Found",404
             outputrange=""
             for element in result:
                  outputrange+= f'{element[0]},{element[1]}\n'
              return outputrange, 200
```

Por último, se hacen las modificaciones al main.py ya implementando todas las dependencias creadas en my\_app.py, las carpetas data\_storage y problem\_solver.

```
★ db_storage.py

main.py
                                data_base.py
                                                 i_data_storage.py
                                                                     my_app.py
main.py > ...
      my_app=MyApp()
      @app.route('/numbers/<number>', methods=['GET','POST','DELETE'])
      def numbers(number):
 10
              if request.method == "GET":
 11
                   return my_app.get(int(number))
               elif request.method == "POST":
 12
 13
                   return my_app.post(int(number))
 14
               elif request.method == "DELETE":
                   return my_app.delete(int(number))
              else:
 17
                   return "Not Allowed Method", 400
      @app.route('/range/', methods=["POST"])
      def range():
 21
               if request.method=="POST":
 22
                   limits = request.get_json()
                   min_limit=limits["min_limit"]
 23
 24
                   max_limit=limits["max_limit"]
                   return my_app.range_post(int(min_limit),int(max_limit))
 26
              else:
 27
                   return "Not Allowed Method", 400
 28
 29
      app.run(host='0.0.0.0', port=81)
```

# **Pylint**

Ahora se mostrará también como parte de la fase BLUE la calificación de todo el proyecto FizzBuzzWeb, posterior a la primera calificación se modificará cada archivo .py por separado para mejorar la calidad del producto.

#### Calificación General Proyecto:

### Calificación General después de organizar data\_base.py

#### Calificación General después de organizar db\_storage.py

# Calificación General después de organizar i\_data\_storage.py

#### Calificación General después de organizar my app.py

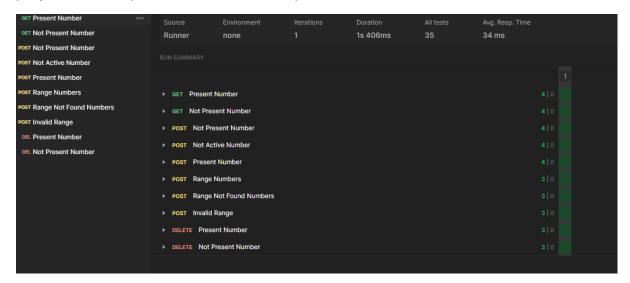
### Calificación General después de organizar main.py

### Calificación General después de organizar fizzbuzz.py

#### Calificación General después de organizar i\_problem\_solver.py

Finalmente se obtiene el mejor puntaje para calificar el proyecto, cabe recalcar que algunas reglas de pylint eran innecesarias para nuestro código por lo que se omitieron algunas que vienen por defecto.

Ya para terminar con nuestra fase BLUE, se hará una prueba general de todo el proyecto desde postman con todas las pruebas.



# Metacognición

Para esta actividad aprendí que es mejor plantear desde un inicio el tema del DIP, para no tener que meter tanta mano a la modificación del código.

Aprendí cómo funcionan las APIs y las URL mucho mejor, y cómo funciona en general los request que se le pueden hacer.

En un aspecto que me ayudó una AI, fue al crear la pruebas en Postman, pues Postman tiene un Bot para generar Test.

Por último, aprendí a usar nuevas herramientas como Flask, Postman y DB Browser.