# Presentation: SpecGreedy Unified Dense Subgraph Detection

苏森阳

华中农业大学

2025年6月25日



#### 概述

#### 复现代码仓库:

https://github.com/Sy-SU/SpecGreedy-Repro



## 问题定义

Intro

•00000000

#### 最密子图

设无向图 
$$\mathcal{G}=(V,E)$$
, 设点集  $S\in V$ , 定义  $g(S)=\frac{|E(S)|}{|S|}$ , 最大化  $g(S)$ .

- 约定 A 表示 S 的诱导子图的邻接矩阵, 我们有  $g(S) = \frac{1}{2} \cdot \frac{x^T A x}{x^T x}$ ,
- 其中:

Intro 0•0000000

#### 传统解决方法

- 考虑形式化的问题:  $\max_{S \in V, S \neq \emptyset} \frac{|E(S)|}{|S|}$
- 对于给定的  $\lambda$ , 考虑判断是否存在 S, 满足  $\frac{|E(S)|}{|S|} \geq \lambda$ .

#### 最小割建图

Intro

000000000

- 我们假设存在超级源点 s 与超级汇点 t, 将所有无向边 (u,v) 看成两条容量为 1 的有向边 (u,v) 与 (v,u).
- 将 s 连向所有节点且容量为 m, 即原图 g 中的边数; 将所有节点连向 t 且容量为  $m+2\lambda-d_i$ , 其中  $d_i$  为节点 i 在原图中的度数。
- 记这个图为  $\mathcal{G}'$ . 设  $S,T \in V'$ , 且  $S \cap T = \emptyset$ ,  $S \cup T = V'$  以及  $s \in S$ ,  $t \in T$ .

## 公式推导

Intro

000000000

• 记  $V_1 = S \setminus \{s\}, V_2 = T \setminus \{t\},$  于是我们有:

$$\begin{split} \mathrm{Cut}(S,T) &= \sum_{i \in S, j \in T} c_{ij} = \sum_{j \in V_2} c_{sj} + \sum_{i \in V_1} c_{it} + \sum_{i \in V_1, j \in V_2} c_{ij} \\ &= m \left| V_2 \right| + \left( m + 2\lambda \right) \left| V_1 \right| - \sum_{i \in V_1} d_i + \sum_{i \in V_1, j \in V_2} c_{ij} \\ &= m \left| V \right| + 2 \left| V_1 \right| \left( \lambda - \frac{\sum_{i \in V_1} d_i - \sum_{i \in V_1, j \in V_2} c_{ij}}{2 \left| V_1 \right|} \right) \end{split}$$

◆ロト ◆問 ト ◆ 恵 ト ◆ 恵 ・ り へ ○

## 公式推导

Intro

000000000

- 存在一种划分 S, T, 使得 Cut(S,T) 最小.
- 另一方面,  $Cut(\{s\}, V \cup \{t\}) = m|V|$ .
- 由于  $\operatorname{Cut}(S,T)=m\,|V|+2\,|V_1|\,(\lambda-\frac{\sum_{i\in V_1}d_i-\sum_{i\in V_1,j\in V_2}c_{ij}}{2\,|V_1|})$  为最小割,我们容易得出:

$$m\left|V\right| \leq m\left|V\right| + 2\left|V_{1}\right| (\lambda - \frac{\sum_{i \in V_{1}} d_{i} - \sum_{i \in V_{1}, j \in V_{2}} c_{ij}}{2\left|V_{1}\right|})$$

• 也就是说,  $|V_1|\,(\lambda-rac{\sum_{i\in V_1}d_i-\sum_{i\in V_1,j\in V_2}c_{ij}}{2\,|V_1|})\leq 0.$ 

◆ロト ◆個ト ◆差ト ◆差ト 差 めなぐ

## 公式推导

Intro

000000000

- 注意到  $\sum_{i \in V_1} d_i \sum_{i \in V_1, j \in V_2} c_{ij}$  即为  $V_1$  内边数量的 2 倍.
- 那么相应的,  $\frac{\sum_{i \in V_1} d_i \sum_{i \in V_1, j \in V_2} c_{ij}}{2 \, |V_1|} = g(V_1).$
- 所以我们有  $|V_1|$   $(\lambda-g(V_1))\leq 0$ . 这也就是说,当  $V_1\neq\emptyset$  时,我们立即有  $g(V_1)\geq\lambda$ ,也就是存在  $S=V_1$ ,满足  $\dfrac{|E(S)|}{|S|}\geq\lambda$ ;否则, $V_1=\emptyset$ ,也就不存在满足约束的 S.

◆ロト ◆昼 ト ◆ 豆 ト → 豆 ・ 夕 ○ ○

# 二分答案求最密子图

Intro 000000•00

• 我们可以通过二分  $\lambda$  的方式来确定最大的 g(S).



Pre

Intro 000000000

#### 二分答案求最密子图

- 1: 初始化 *l*, r
- 2: while  $r l > \varepsilon$  do
- 3:  $\lambda \leftarrow \frac{l+r}{2}$
- 4: 构建流图
- 5: 计算最小割 C
- 6: **if**  $|V_1| > 0$  **then**
- 7:  $l \leftarrow \lambda$
- 8: **else**
- 9:  $r \leftarrow \lambda$
- 10: end if
- 11: end while
- 12: return l

# 时间复杂度分析

Intro

00000000

- 时间复杂度为  $O(\log m\ T(n,m))$ , 其中 O(T(n,m)) 为求最小割集的复杂度,取决于实现方式。常见的实现方式包括 Edmonds-Karp 算法  $(O(nm^2))$ , Dinic 算法  $(O(n^2m))$  等.
- 实际上,在应用中,我们并不一定要理论上界的解;与此同时,达到理论上界的时间复杂度过高,这是不可接受的.所以在最密子图的研究中,更多被提及的是快速求近似解的算法.



Senyang SU (HZAU) Pre 2025.6.25 11/32

## 贪心算法

• 直观地, 一个点的度越大, 那么它的密度也相对较大. Charikar 提出 了一种贪心算法, 方法是每次删去图中度最小的点, 记录中间图中密 度的最大值.

12/32

## 时间复杂度

• 考虑使用优先队列维护每个点的度数, 删去优先队列队首点后更新相邻点的度数并重新插入优先队列. 由于每条边最多被遍历 2 次, 时间复杂度为  $O((n+m)\log m)$ , 可以近似认为是线性的.



13/32

Senyang SU (HZAU) Pre 2025.6.25

#### MinQuotientCut

- 给定  $\mathcal{G}=(V,E)$ , 设  $S\in V$ , 记  $\overline{S}=V\setminus S$ , 最小化  $\frac{\left|\operatorname{Cut}(S,S)\right|}{|S|}$
- 目标: 找到割边相对最少的子图.
- 意义: 在社区检测中, 找到分割清晰的子群体.



#### Charikar

- 定义  $g(S) = \frac{|E(S)|}{|S|}$ , 最大化 g(S).
- 目标: 找到内部连接最紧密的子图.



#### Fraudar

- 求  $\max_{S} \frac{|E(S)| + 2 \cdot D_w(S)}{|S|}$ . 其中  $D_w(S)$  表示 S 内点权之和.
- 目标: D<sub>w</sub> 可以用于表示在社区中的活跃度. 即求在社交网络中活跃 度过高的团伙.

16/32

17/32

## 已有的对最密子图的研究

#### SparseCutDS

- $\Re \max_{S} \frac{|E(S)| \lambda \cdot \left| \operatorname{Cut}(S, \overline{S}) \right|}{|S|}$
- 目标:希望找到一个子图,它的密度尽可能高,且割边尽可能疏,可以用于社区检测.



#### **TempDS**

- 找到在 t 时  $\frac{|E_t(S)|}{|S|}$  较高而  $\frac{|E_{t-1}(S)|}{|S|}$  较低的 S.
- 目标: 发现突发密集团体.



#### Risk-averse DS

- 在  $\mathcal{G} = (V, E)$  中, 定义正常边  $E^+$  与惩罚边  $E^-$ , 最大化  $|E^+(S)| - \lambda \cdot |E^-(S)|$
- 目标: 在金融反欺诈中发现"密集且风险低"的群体.



• 可以发现, 在不同的应用场景中, 我们需要求解的"最密子图"问题 实际上是不同的. 所以. 每种问题都需要新的数学模型. 给研究的推 讲带来了不便.



20 / 32

- 给定一个图  $\mathcal{G} = (V, E)$  及其对比图  $\mathcal{G}' = (V, E'), |V| = n$ ;
- 寻找一个最优子集  $S^* \subseteq V$ , 且  $|S^*| \ge 1$ , 使得

$$S^* = \underset{S \subseteq V, \, |S| \geq 1}{\operatorname{argmax}} \ g(S; \mathbf{P}, \mathbf{Q}) = \underset{x \in \{0,1\}^n, |x| \geq 1}{\operatorname{argmax}} \ \frac{x^\top \, \mathbf{P} \, x}{x^\top \, \mathbf{Q} \, x}$$

• 其中矩阵 P 和 Q 与图 g 和 g' 相关.

• 在对比最密子图中 (即原图中尽可能密, 在对比图中尽可能疏), P 和 Q 的设置如下:

$$\mathbf{P} = \mathbf{A} + 2 \mathbf{D}_c, \quad \mathbf{Q} = \mathbf{A}' + \gamma \mathbf{I}.$$

其中  $D_c$  表示点权重向量  $(c_1,c_2,\cdots,c_n)^{\mathsf{T}}$  的对角矩阵.



- GENDS 是一种框架, 现有的几种有关最密子图检测的任务都可以 归约到这个框架上.
- 下表提供了前面提到的不同的最密子图问题对应的 P 与 O 的设置。

23 / 32

方法	P	Q
MinQuotientCut	$\mathbf{A} - \mathbf{D} = -\mathbf{L}$	I
Charikar	A	I
Fraudar	$\mathbf{A} + 2\mathbf{D}_w$	I
SparseCutDS	$\mathbf{A} - \frac{2\alpha}{2\alpha + 1} \mathbf{D}$	I
TempDS	$\mathbf{A}_t$	$\mathbf{A}_{t-1} + 2\mathbf{I} = \widetilde{\mathbf{A}}_{t-1}$
Risk-averse DS	$\mathbf{A}^+ + \lambda_1 \mathbf{I} = \widetilde{\mathbf{A}}^+$	$\mathbf{A}^- + \lambda_2\mathbf{I} = \widetilde{\mathbf{A}}^-$
GenDS	$\mathbf{A} + 2\mathbf{D}_c$	$\mathbf{A}' + \gamma \mathbf{I} = \widetilde{\mathbf{A}}'$

◆□▶◆□▶◆■▶◆■▶ ■ 900

# 奇异值

- 奇异值是递减的, 即  $\sigma_1 \geq sigma_2 \geq \cdots \geq \sigma_n$ . 前几个特征值代表着图中最重要的密集方向, 对应着最密集的子结构.
- 因此,我们只需要选取前 k 个奇异值和奇异向量。



- 根据不同的问题类型确定对应的  $\mathbf{P}$  与  $\mathbf{Q}$ . 求出  $\mathbf{A}_r = (\mathbf{P} \mathbf{Q})^+$ .
- 对  $\mathbf{A}_r$  奇异值分解, 取前 k 个奇异值与奇异向量, 分别记为  $\Sigma$ ,  $\mathbf{U}$ ,  $\mathbf{V}$ .
- 我们至多进行 k 次迭代. 在第 r 迭代中, 我们尝试基于 U 与第 V 的第 r 个分量  $\mathbf{u}_r$  与  $\mathbf{v}_r$  选取一个候选子集.



- 具体的筛选方法是: 选取所有满足  $\mathbf{u}_{ri} \geq \frac{1}{|L|}, i \in L$  的点 i 或  $\mathbf{v}_{rj} \geq \frac{1}{|R|}, j \in R$  的点 j. 特别地, 在普通的无向图中, L = R = V, 而 在二分图中, L 和 R 分别表示二分图的左右两部分节点.
- 形式化地,在这一步,我们实际上挑选了如下点集  $S_r$  作为候选点集:

$$S_r = \{i: \mathbf{u}_{ri} \geq \frac{1}{|L|}, i \in L\} \cup \{j: \mathbf{v}_{rj} \geq \frac{1}{|R|}, j \in R\}$$



- 接下来, 我们只需要在点集  $S_r$  的诱导子图  $\mathcal{G}(S_r)$  上进行贪心, 每次删去度数最小的点, 记录平均密度.
- 记贪心过程中的平均密度最大值为  $g(S_r^*)$ , 并更新迭代过程中诱导子图的密度最大的点集 S.
- 如果 g(S) 比下一轮的奇异值  $\sigma_{r+1}$  大, 则提前结束循环.

28 / 32

Senyang SU (HZAU) Pre 2025.6.25

- 经过至多 k 次迭代之后, 点集 S 的诱导子图  $\mathcal{G}(S)$  即为 SPECGREEDY 算法找到的最密子图.
- 时间复杂度大致是  $O(k(n+m)\log m)$ .



# 运行时间

在高密度图 (先生成稠密子图, 然后嵌入边) 中, 我们进行了 10 次实验, 用于对比不同方法的运行效率.

方法	n = 50	n = 200	n = 1000
Charikar	$0.005~\mathrm{s}$	$0.019 \; \mathrm{s}$	$0.109 \mathrm{\ s}$
Flow	$0.340 \; \mathrm{s}$	$4.242 \mathrm{\ s}$	$88.148 \mathrm{\ s}$
${\sf SpecGreedy}$	$0.043\;\mathrm{s}$	$0.075\;\mathrm{s}$	$0.317\;\mathrm{s}$

注: 实验中边数 m=5n.

#### 准确程度

 由于使用二分网络流的方法得到的是准确答案,所以我们采用比较 找到最密子图的密度大小与二分网络流得到的密度的方法,定性分析不同模型在寻找最密子图中的准确程度.

方法	n = 10	n = 200	n = 1000
Charikar	1.000	1.000	1.000
Flow	1.000	1.000	1.000
${\sf SpecGreedy}$	0.725	0.788	0.774

注: 实验中边数 m=5n.

#### Idea

- 在我开展实验的时候,我主要尝试了几种方法在有稠密子图和随机图上的表现. 比较奇怪的是,贪心的方法都能达到和二分网络流一样的精度,而 SpecGreedy 的精度表现不如贪心方法,这个是不符合我们预测的.
- 这可能是实现中存在一些 bug. 排除掉这些 bug 后, 我希望探索不同性质的图对这些检测方法的精度影响与效率影响。
- 例如,最密子图的结构或者是图中是否存在一些会让 SpecGreedy 陷入局部最优的子图,以及我们如何去规避它.

32 / 32

Senyang SU (HZAU) Pre 2