

Missão Prática | Nível 2 | Mundo 4

RPG0024 - Posso criar um App de outra forma

Aluna: Simone Ramos de Jesus.

Matricula: 202208290965.

Curso: Desenvolvimento Full Stack.

Campus: Polo Prado – Belo Horizonte – MG.

Objetivos da prática:

- * Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas;
- * Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton;
- * Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;
 - * Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;
- * Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

Resultado da execução dos códigos:









