



**Escuela Superior
de Ingeniería y Tecnología**
Universidad de La Laguna

Sistemas y Tecnologías Web

Proyecto: Iteración #2

Jacobo Labrador González

(alu0101119663@ull.edu.es)

Vlatko Jesús Marchán Sekulic

(alu0101321141@ull.edu.es)

Tanausú Falcón Casanova

(alu0101320878@ull.edu.es)



Índice

Introducción	2
Tareas finalizadas.	2
1. Análisis del registro e inicio de sesión.	2
2. Desarrollo del backend para control de sesión	2
3. Diseño de los primeros modelos de Sign In y Sign Up	3
4. Implementación FrontEnd	6
5. Pivotal Tracker	6
Tareas a realizar en la iteración 3	7
Referencias	7



Introducción

Tras la iteración 1, se han realizado las tareas planteadas en Pivotal Tracker:

- Análisis del registro e inicio de sesión.
- Desarrollo del backend para control de sesión
- Diseño de los primeros modelos de Sign In y Sign Up

Tareas finalizadas.

1. Análisis del registro e inicio de sesión.

Durante la iteración, se ha planteado el funcionamiento del registro y el inicio de sesión de la aplicación. Para ello, en esta primera toma de contacto se desarrolló un sistema de inicio de sesión básico mediante la comprobación de usuario y contraseña. Aunque en posteriores iteraciones se implementarán el uso de token de sesión y el cifrado de la clave al enviarla al backend.

2. Desarrollo del backend para control de sesión

Durante el desarrollo de la iteración el backend no ha sufrido modificaciones en su estructura.

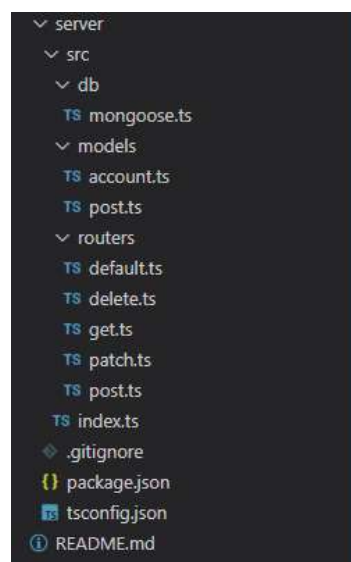


Imagen 1: Estructura de ficheros del backend



Sin embargo, se ha necesitado modificar el fichero "index.js" para solucionar el problema de *cors policy no 'access-control-allow-origin'*. Añadiendo:

```
const cors = require("cors");
const app = express();
app.use(cors({
  origin: "http://localhost:3000",
}));
```

Imagen 2: Modificación backend

El código modificado para el backend se encuentra en el siguiente enlace: <https://github.com/SyTW2223/E08/tree/authentication/server/src>

3. Diseño de los primeros modelos de Sign In y Sign Up

Para el desarrollo de los primeros modelos de Sign In y Sign Up, nos hemos basado en la idea mostrada en los mockups. Poco a poco se irán refinando cada vez más hasta conseguir un resultado acertado.

Mockup del login:

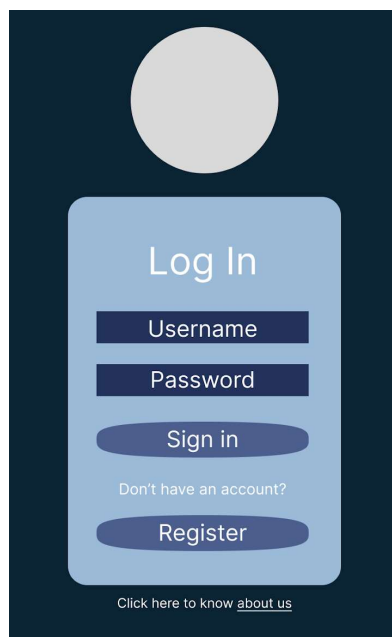


Imagen 4: Mockup Login



Aspecto actual:

The image shows a web page for 'UTOPIA Posts'. At the top, there is a light blue header with the text 'UTOPIA Posts' on the left and a 'LOGIN' button on the right. The main content area has a dark grey background. In the center, there is a white rounded rectangle containing the 'Login' form. The form has two input fields: 'Account Name' and 'Password'. Below these fields is a green 'LOGIN' button. Underneath the button is the text 'Don't have an account?' followed by a green 'SIGN UP NOW' button.

Imagen 5: Aspecto actual Login

Mockup del sign up:

The image is a mockup of a sign-up form on a dark blue background. At the top, there is a large grey circle representing a profile picture. Below it is a light blue rounded rectangle containing the 'Register' form. The form has five input fields: 'Username', 'Account name', 'Email', 'Password', and 'Confirm password'. Below these fields is a dark blue 'Register' button. At the bottom of the form, there is a link that says 'Click here to know [about us](#)'.

Imagen 6: Mockup Sign Up



Aspecto actual:

UTOPIA Posts LOGIN

Sign Up

Username

Account Name

Email

Password

SIGN ME UP

Imagen 7: Aspecto actual Sign Up

El código de los componentes se encuentra en el siguiente enlace:

<https://github.com/SyTW2223/E08/tree/authentication/client/src/components>



4. Implementación FrontEnd.

Para implementar los elementos anteriormente mencionados, en el FrontEnd se realizó la siguiente estructura:

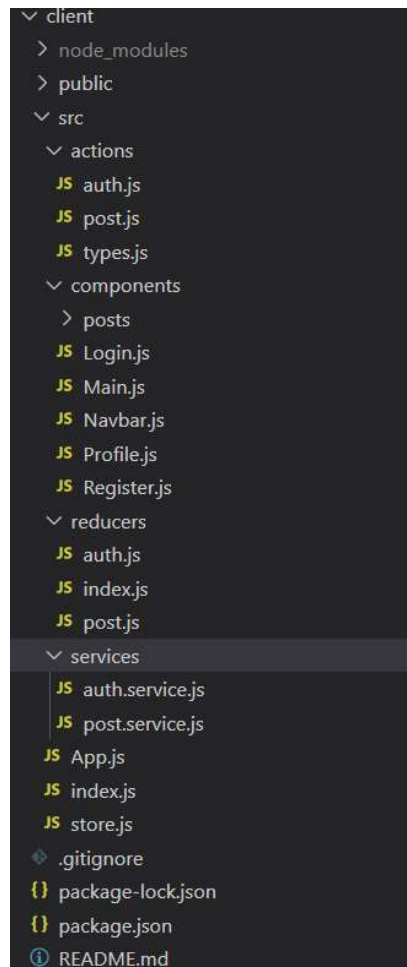


Imagen 8: Estructura del FrontEnd

Como se puede observar, al ser Redux-React se han definido los componentes visuales. Por otro lado, también se han definido las acciones, los *reducers* y los *services*.

Con lo que respecta a *services*, son los encargados de realizar las peticiones asíncronas al backend mediante el uso de **Axios**. Además, se definieron los tipos de las acciones que va a realizar la aplicación y las acciones. Por último, los *reducers* se encargarán de actualizar el estado de la aplicación mediante el control de las acciones.



5. Pivotal Tracker

Constancia de que las tareas marcadas han sido dadas por finalizadas.

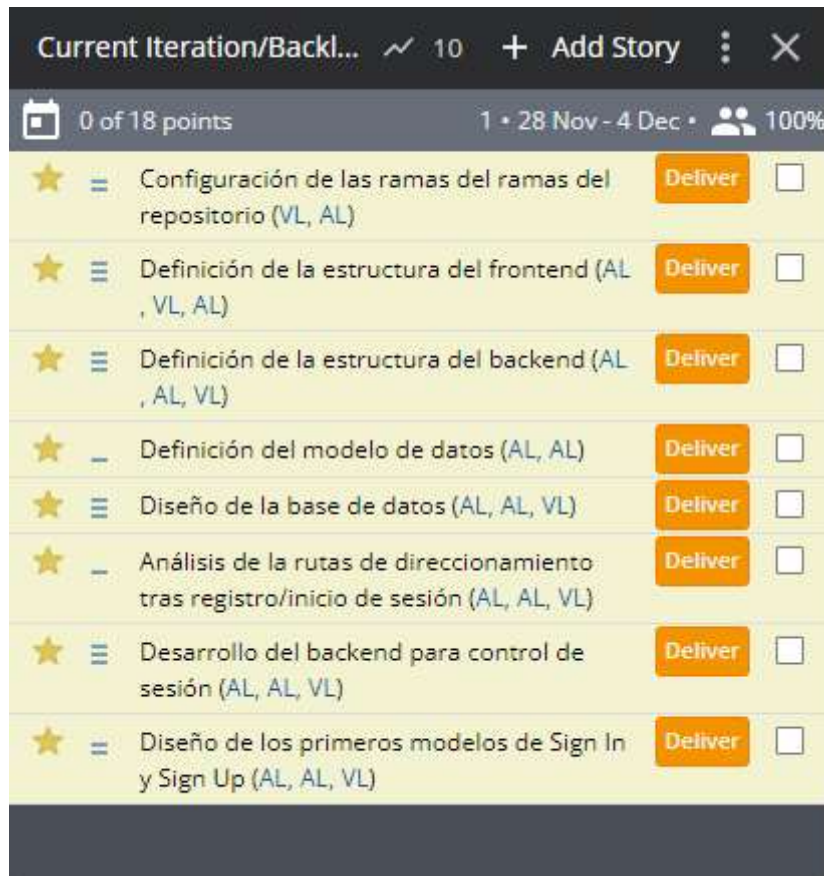


Imagen 9: Tareas finalizadas en Pivotal Tracker

Tareas a realizar en la iteración 3

Las tareas que se han marcado para realizar e implementar en la siguiente iteración son las siguientes:



Imagen 10: Tareas de la siguiente iteración en Pivotal Tracker



Referencias

- [1] Herramienta de Pivotal Tracker: <https://www.pivotaltracker.com/>
- [2] Repositorio del proyecto: <https://github.com/SyTW2223/E08.git>