



**Escuela Superior
de Ingeniería y Tecnología**
Universidad de La Laguna

Sistemas y Tecnologías Web

Proyecto: Iteración #0

Jacobo Labrador González

(alu0101119663@ull.edu.es)

Vlatko Jesús Marchán Sekulic

(alu0101321141@ull.edu.es)

Tanausú Falcón Casanova

(alu0101320878@ull.edu.es)



Índice

Introducción	2
Tareas	2
1. Registro en Pivotal Tracker	2
2. Definición de las primeras tareas	3
Definición el modelo de datos	4
Diseño de la base de datos	4
Definición de la estructura del backend	5
Definición de la estructura del frontend	5
Configuración de las ramas del repositorio	5
3. Asignación de tareas a los miembros del equipo	5
Referencias	6



Introducción

Una vez definido el anteproyecto, se empieza a planificar el desarrollo de la aplicación. Para ello, se pretende identificar las primeras tareas a realizar y planificarlas. Junto con la metodología de desarrollo ágil con sprints semanales y la herramienta de Pivotal Tracker se realizará el seguimiento del proyecto.



Imagen 1: Logo de Pivotal Tracker

Tareas

1. Registro en Pivotal Tracker

En primer lugar, se procederá con el registro de los miembros del equipo en la plataforma de Pivotal Tracker [1], con la consecuente asociación al proyecto definido por parte del profesorado.

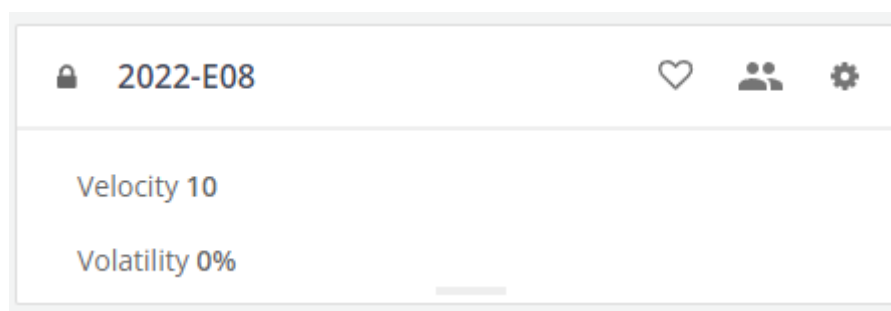


Imagen 2: Creación del proyecto 2022-E08 en Pivotal Tracker







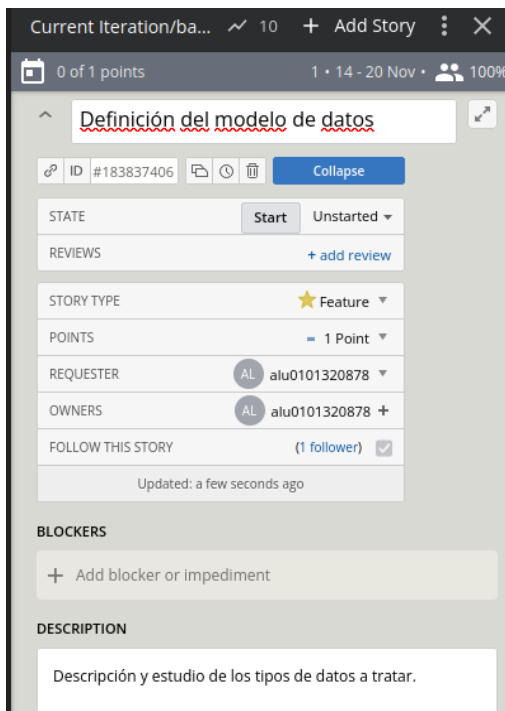
	alu0101119663 alu0101119663@ull.edu.es	Member	
	You • alu0101320878 alu0101320878@ull.edu.es	Member	<button>Leave</button>
	Vicente Blanco vblanco@ull.es	Owner	
	vlatkomarchansekulic23 vlatko.marchan.sekulic.23@ull.edu.es	Member	

Imagen 3: Miembros asignados al proyecto

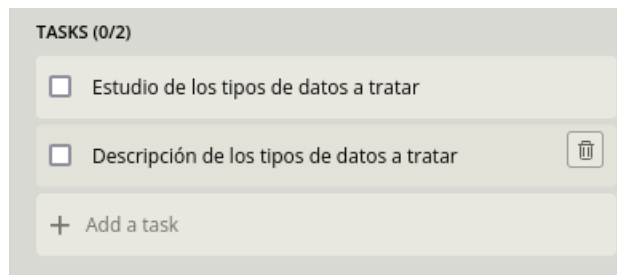
2. Definición de las primeras tareas

Una vez asignado el proyecto, se propondrán una serie de tareas para el análisis y diseño de las funcionalidades de la aplicación. Consecuentemente, se escribirán las fichas correspondientes a estas primeras tareas a desarrollar, destinando una valoración de coste en Pivotal Tracker a cada una.

- Definición del modelo de datos



The screenshot shows a Pivotal Tracker story card titled "Definición del modelo de datos". The card includes a title bar with "Current Iteration/ba...", a progress bar at 10%, and a "Add Story" button. Below the title bar, the story ID is #183837406. The card is currently in the "Unstarted" state. It shows the story type as "Feature" with 1 point. The requester and owner are both "alu0101320878". The card also shows a "Follow this story" option with 1 follower. The description field contains the text "Descripción y estudio de los tipos de datos a tratar."



The screenshot shows the "TASKS (0/2)" section of the Pivotal Tracker interface. It contains two tasks, each with an unchecked checkbox: "Estudio de los tipos de datos a tratar" and "Descripción de los tipos de datos a tratar". There is a trash icon next to the second task. At the bottom, there is a button labeled "+ Add a task".

Como primera tarea, se definirá el modelo de datos con los que la aplicación tratará. Esta tarea se subdivide en el estudio de los tipos de datos, y la descripción de los mismos. A esta tarea se le ha asignado un coste 1.



- Diseño de la base de datos

Current Iteration/ba... 10 + Add Story

0 of 1 points 1 • 14 - 20 Nov • 100%

Diseño de la base de datos

ID [] Cancel Save

STORY TYPE ★ Feature

POINTS 3 Points

REQUESTER AL alu0101320878

OWNERS AL AL VL +

FOLLOW THIS STORY (3 followers) ✓

BLOCKERS

+ Add blocker or impediment

DESCRIPTION

Definición de las tecnologías a usar en la base de datos, su configuración y la implementación del modelo de datos inicial.

TASKS (0/4)

- ☐ Estudio de las tecnologías a implementar
- ☐ Definición de las tecnologías
- ☐ Configuración de las herramientas
- ☐ Implementación del modelo de datos

+ Add a task

La segunda tarea corresponde con el diseño de la base de datos, que consta del estudio de las tecnologías a usar, su configuración y la carga del modelo de datos inicial. A esta tarea se le ha asignado un coste 3.



- Definición de la estructura del backend

0 of 7 points 1 • 14 - 20 Nov • 100%

Definición de la estructura del backend

ID [] Cancel Save

STORY TYPE ★ Feature

POINTS 3 Points

REQUESTER VL vlatkomarchansekul...

OWNERS AL AL VL +

FOLLOW THIS STORY (3 followers) [x]

BLOCKERS

+ Add blocker or impediment

DESCRIPTION

Write Preview Formatting help

Definición de las tecnologías a usar en la estructura del backend y su desarrollo.

[] [] [] Cancel Add description

TASKS (0/4)

☐ Estudio de las tecnologías a emplear

☐ Definición de las tecnologías

☐ Desarrollo del código inicial instalando las dependencias

☐ desarrollo de las primeras funcionalidades

+ Add a task

La Tercera tarea corresponde con el diseño del backend, que consta del estudio de las tecnologías a usar, la definición de las tecnologías, el desarrollo del código inicial para comenzar con el desarrollo y la implementación de las primeras funcionalidades del backend.



- Definición de la estructura del frontend

0 of 10 points

1 • 14 - 20 Nov • 100%

Definición de la estructura del frontend

ID #183839897

Collapse

STATE

Start Unstarted

REVIEWS

+ add review

STORY TYPE

★ Feature

POINTS

3 Points

REQUESTER

AL alu0101119663

OWNERS

AL VL AL +

FOLLOW THIS STORY

(3 followers) ✓

Requested: 2 minutes ago

BLOCKERS

+ Add blocker or impediment

DESCRIPTION

Definición de la tecnologías a usar para componer el frontend, su configuración y qué dependencias se usarán.

TASKS (0/4)

☐ Estudio de las tecnologías a utilizar

☐ Configuración del entorno

☐ Añadir dependencias

☐ Creación de la estructura general

+ Add a task

La cuarta tarea se corresponde con la definición de la estructura del frontend, que consta del estudio de las tecnologías que se van a utilizar, la configuración del entorno donde se trabajará, añadir las dependencias necesarias junto al desarrollo de la estructura inicial del frontend.



- Configuración de las ramas del repositorio

0 of 9 points

1 • 14 - 20 Nov • 100%

Configuración de las ramas del repositorio

ID #183840022

Collapse

STATE

Start Unstarted

REVIEWS

+ add review

STORY TYPE

★ Feature

POINTS

2 Points

REQUESTER

AL alu0101119663

OWNERS

VL AL +

FOLLOW THIS STORY

(2 followers) ☒

Updated: in a minute

BLOCKERS

+ Add blocker or impediment

DESCRIPTION

Definición del conjunto de ramas que se utilizarán en la elaboración del código.

TASKS (0/3)

☐ Creación de la rama de desarrollo

☐ Creación de la rama de producción

☐ Creación de la rama de documentación

+ Add a task

Durante la quinta tarea se definirán las ramas que se utilizarán para la elaboración del proyecto. Estas serán las ramas de desarrollo, producción y documentación, con el fin de mantener un repositorio organizado y evitando estar trabajando en la versión principal constantemente (rama master).



3. Asignación de tareas a los miembros del equipo

Por último, tras la definición de las tareas y la creación de las fichas, se procede a asignar las mismas a los miembros del equipo, con el objetivo de completar el primer sprint semanal.

Se muestra a continuación una tabla con la asignación de las tareas a cada miembro:

Tarea	Miembro(s)
Definición del modelo de datos	Tanausú
Diseño de la base de datos	Tanausú, Vlatko, Jacobo
Definición de la estructura del backend	Vlatko, Jacobo
Definición de la estructura del frontend	Vlatko, Jacobo
Configuración de las ramas del repositorio	Vlatko

Referencias

[1] Herramienta de Pivotal Tracker: <https://www.pivotaltracker.com/>

[2] Repositorio del proyecto: <https://github.com/SyTW2223/E08.git>