

Predlog rešenja

Tema: FITNES APLIKACIJA



Академија
струковних студија
Шумадија

Одсек Крагујевац

Predmetni nastavnik:

Saša Stamenović

Studenti:

Lazar ilić

Ognjen Nikolić

Aleksandar Marković

Kragujevac 2023

1. UVOD

Razvijamo inovativnu fitness aplikaciju koja će korisnicima omogućiti praćenje fizičke aktivnosti, planiranje personalizovanih treninga, vođenje ishrane i povezivanje sa zajednicom. Ova sveobuhvatna aplikacija integriše se sa uređajima za merenje otkucaja srca i brojanje koraka, pružajući korisnicima napredne alate za unapređenje njihovog fitnesa. Cilj je stvoriti korisnički prijateljsku platformu koja podržava zdrav način života i omogućava globalni rast i monetizaciju.

2. PRIKAZ PROIZVODA

Predložena fitness aplikacija će biti kompatibilna sa širokim rasponom platformi, uključujući Android i iOS operativne sisteme, čime se obezbeđuje pristup korisnicima putem pametnih telefona i tableta. Dodatno, aplikacija će podržavati integraciju sa različitim uređajima za merenje otkucaja srca i brojanje koraka, pružajući potpunu fleksibilnost korisnicima u odabiru svoje opreme. Ovaj pristup obezbeđuje da širok spektar korisnika može koristiti aplikaciju bez obzira na preferencije u korišćenju pametnih uređaja i njihovih funkcionalnosti.

3. OGRANICENJA

Rokovi razvoja i budžet:

- Planiramo završiti razvoj i implementaciju fitness do 1. Januara.
- Faza testiranja i eventualne korekcije treba da budu završene u narednih 2 nedelje.
- Aplikacija je usaglašena sa predviđenim budžetom za njen razvoj, obezbeđujući efikasan model finansiranja.

Raspoloživost resursa:

- Ograničeni smo resursima poput ljudskog kapaciteta i hardverske opreme.
- Za razvoj aplikacije koristićemo dostupne razvojne alate i platforme.

Tehnički zahtevi:

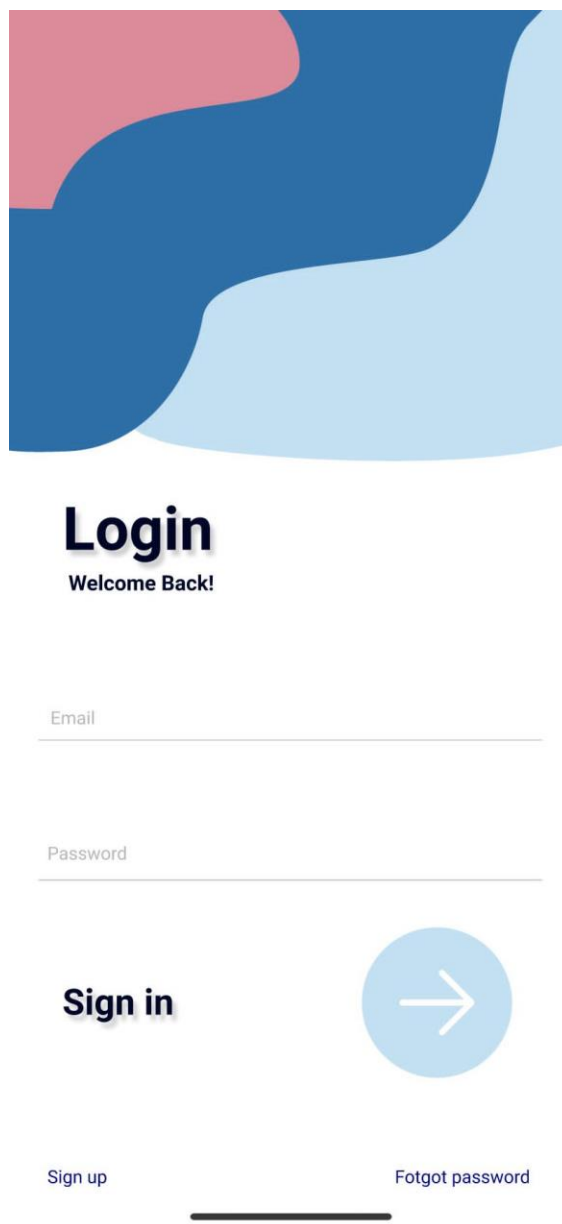
- Aplikacija će biti optimizovana za rad na pametnim telefonima sa Android i iOS operativnim sistemima.

- Kompatibilna će biti sa uređajima za merenje otkucaja srca i brojanje koraka koji podržavaju Bluetooth tehnologiju.

4. INTERFEJS SISTEMA

1. Korisnički interfejs

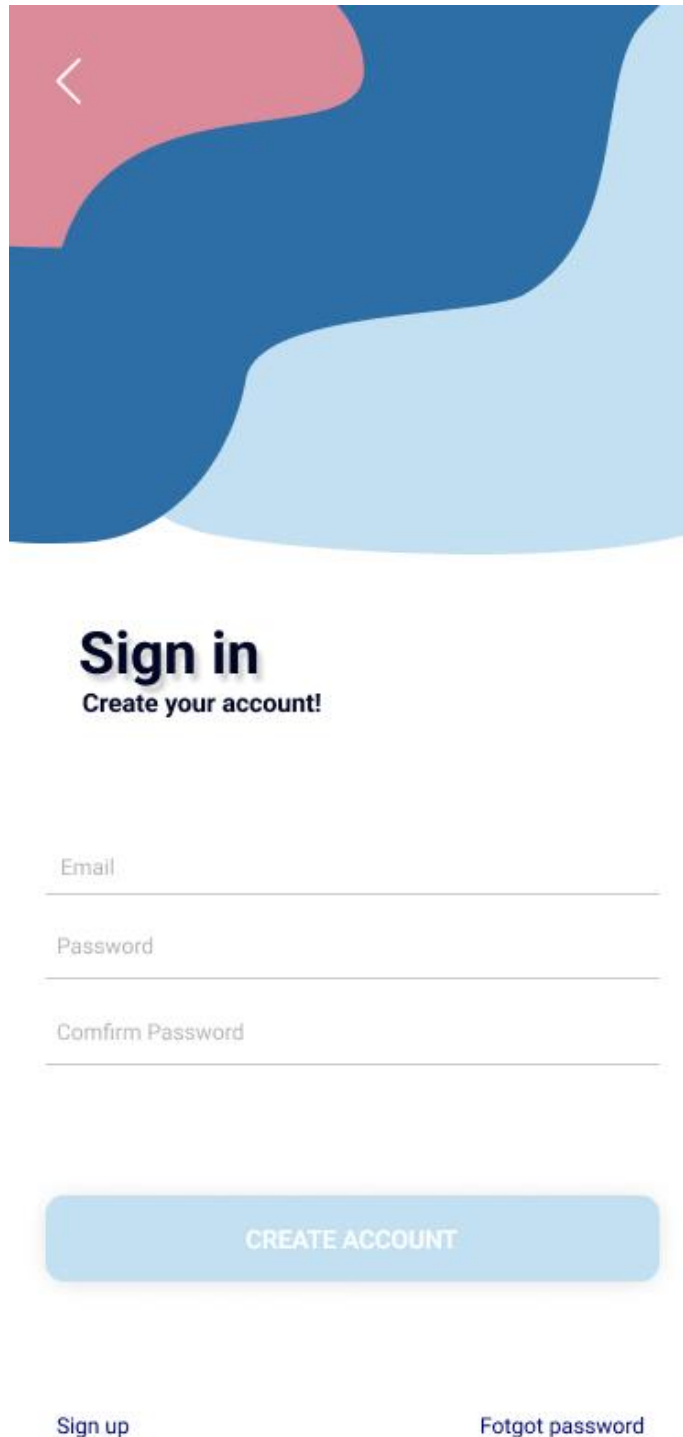
Korisnicima se pruža opcija izbora između "Prijava" (za one koji već imaju nalog) i "Registracija" (za korisnike koji žele kreirati novi nalog). Klikom na odabrano dugme, korisnici će biti preusmereni na odgovarajuću formu.



The image shows a mobile app login screen. At the top, there is a decorative header with three overlapping organic shapes in pink, dark blue, and light blue. Below this, the word "Login" is displayed in a large, bold, black font, followed by "Welcome Back!" in a smaller, bold, black font. There are two input fields: "Email" and "Password", each with a light gray placeholder text and a thin gray border. Below the "Password" field is a "Sign in" button with a white right-pointing arrow inside a light blue circle. At the bottom, there are two links: "Sign up" on the left and "Forgot password" on the right, both in a small, gray font. A thin gray horizontal line is at the very bottom of the screen.

2. Sign Up forma

Proces registracije novih korisnika podrazumeva unos osnovnih informacija, uključujući ime, e-mail adresu, šifru, kao i potvrdu unete šifre. Dodatno, forma za registraciju sadržaće opciju za proveru da li korisnik već poseduje nalog.



The form features a decorative header with a pink and blue wavy background and a white back arrow in the top left corner. Below the header, the text "Sign in" is displayed in a large, bold, dark blue font, followed by "Create your account!" in a smaller, bold, dark blue font. The form contains three input fields: "Email", "Password", and "Confirm Password", each with a light blue border and a light blue background. A large, rounded blue button with the text "CREATE ACCOUNT" in white is positioned below the input fields. At the bottom of the form, there are two links: "Sign up" and "Forgot password", both in a dark blue font.

Sign in
Create your account!

Email

Password

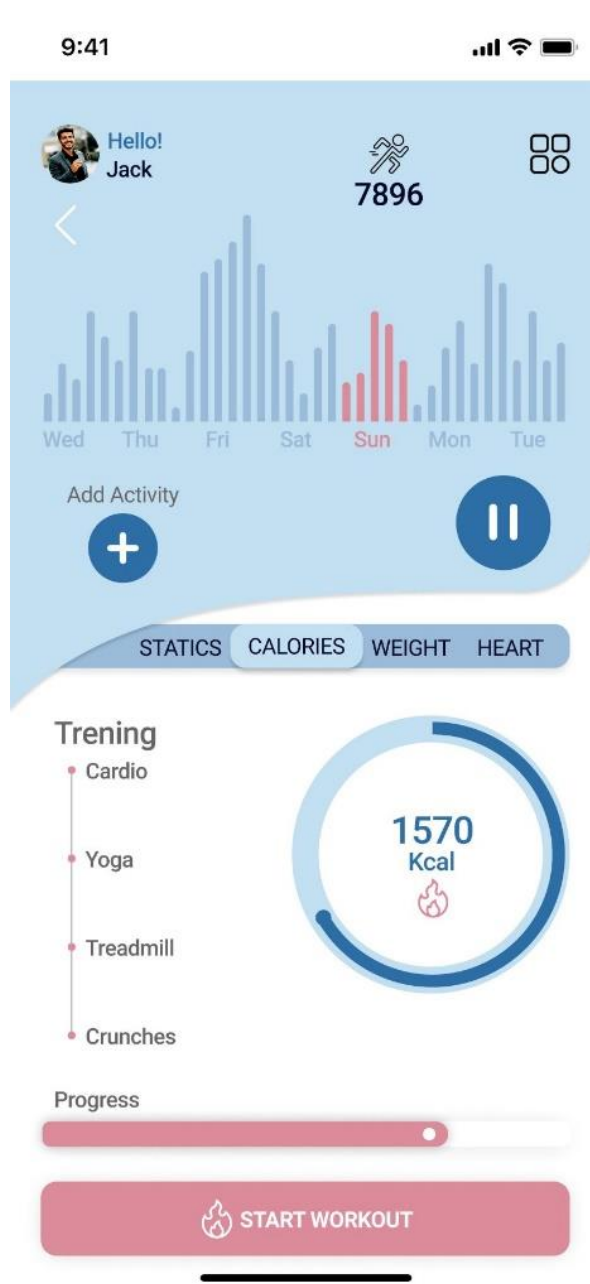
Confirm Password

CREATE ACCOUNT

[Sign up](#) [Forgot password](#)

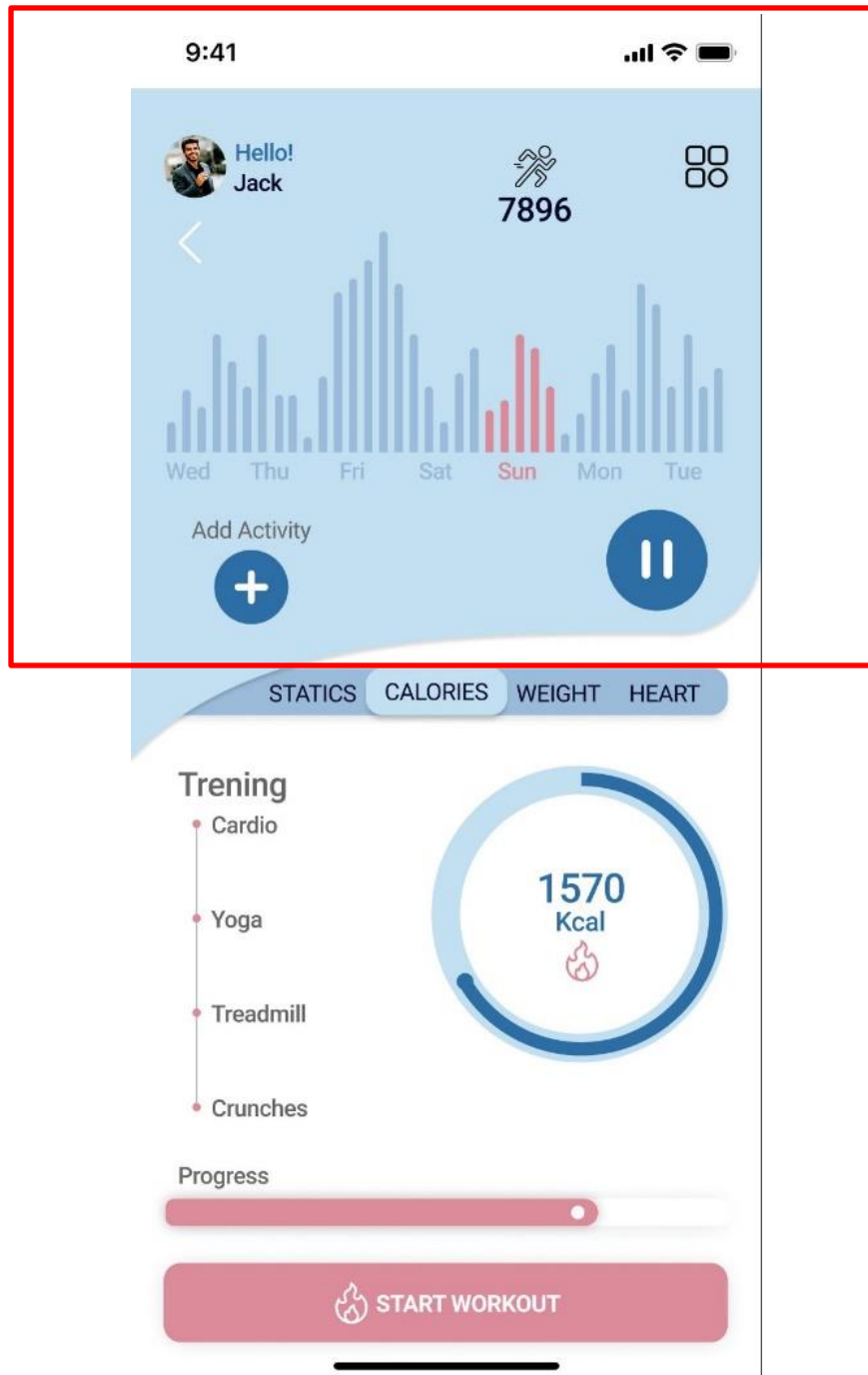
3. Pregled mogućnosti nakon prijave

Nakon uspešne prijave, korisnici će biti dočekani na početnoj strani aplikacije, gde im se pruža pregled različitih informacija i opcija prilagođenih njihovim potrebama. Ovaj deo aplikacije omogućava korisnicima da istraže i koriste različite funkcionalnosti.



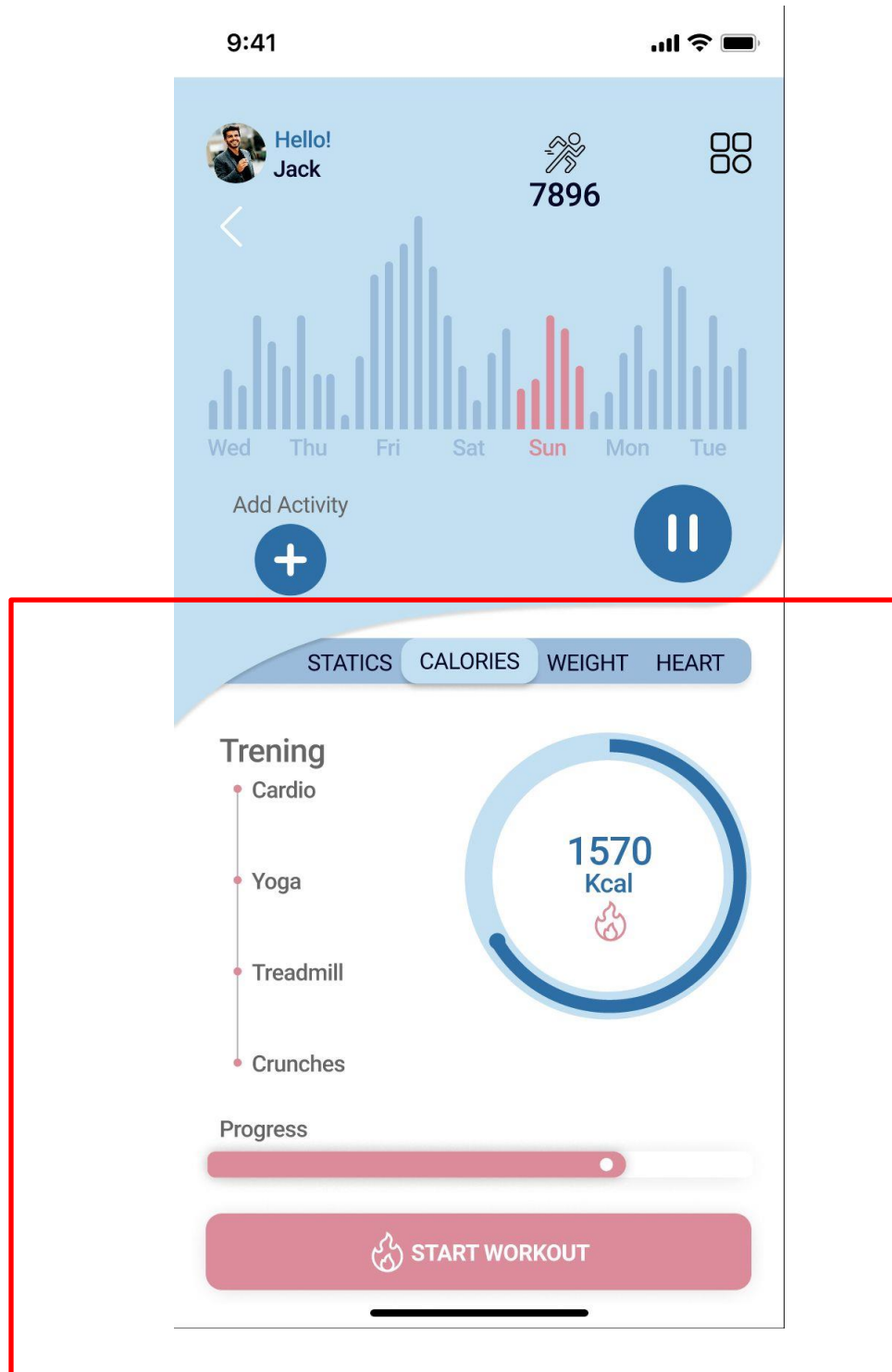
4. Pracenje koraka

Nakon sto se korisnik ulogovao ima opciju da vidi broj predjenih koraka gde moze videti i broj predjenih koraka u toku nedelje



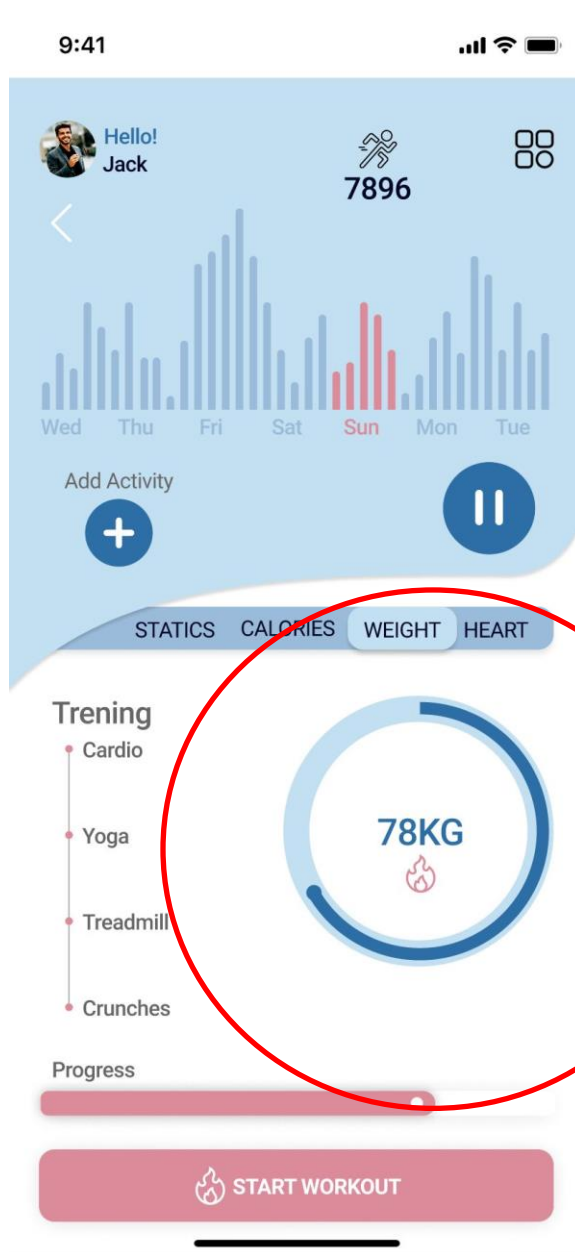
5. Potrosene kalorije

Na početnoj strani nakon prijave, korisnicima će biti omogućen uvid i u statistiku potrošenih kalorija tokom treninga, kao i pregled svih vrsta vežbi koje su izvršene. Takođe, korisnici će moći da prate svoj progres, gde će moći videti koliko im je preostalo do dostizanja njihovih ciljeva.



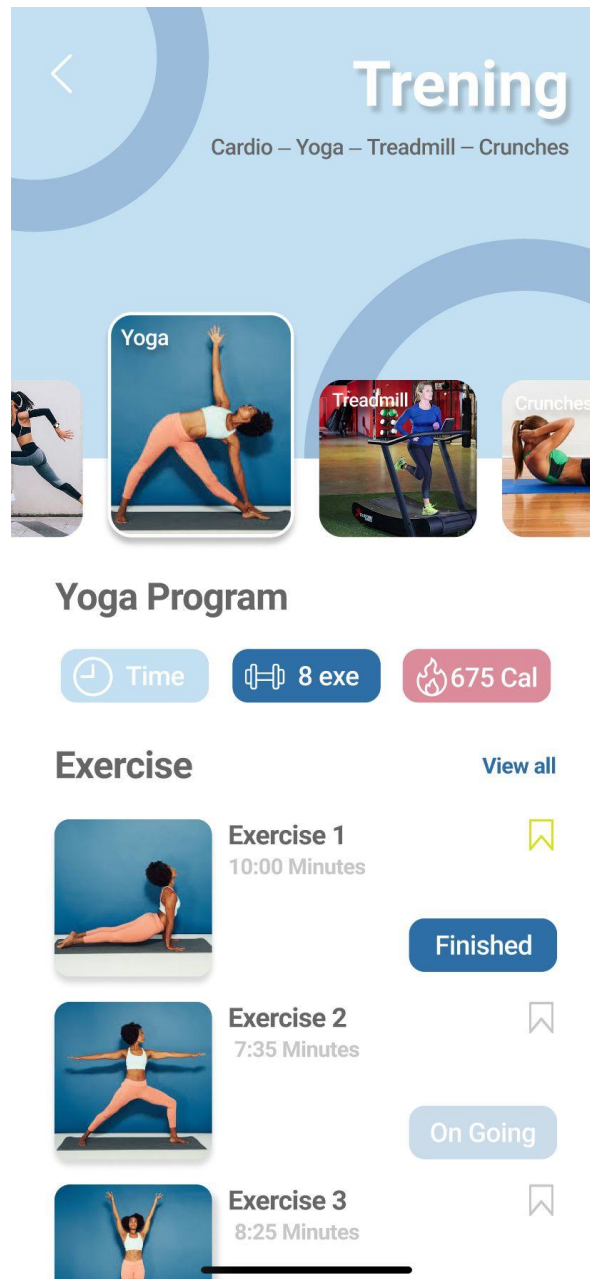
6. Pracenje tezine

Korisnicima je omogućeno praćenje njihove težine direktno kroz aplikaciju. Unose svoju težinu, a zatim je čuvaju, čime se informacije zadržavaju u okviru aplikacije. Pored toga, korisnici mogu pratiti svoj napredak u smislu težine, dobijajući vizualni prikaz koliko im je preostalo do ostvarivanja postavljenih ciljeva.



7. Pregled Trening strane

Kada korisnik klikne na "START WORKOUT", aplikacija će ga preusmeriti na novu stranicu gde će imati mogućnost izbora željenog tipa treninga. Na ovoj stranici, korisnik će moći pregledati dostupne vežbe za odabrani trening, sa informacijama o trajanju svake vežbe, ukupnom broju vežbi i procenjenim potrošenim kalorijama tokom treninga.



8. Izbor tipa vežbi

Korisnicima će biti omogućeno da biraju između četiri tipa vežbi : Cardio, Yoga, Treadmill, Crunches. Za svaki od ovih tipova, korisnici će imati pristup listi vežbi sa informacijama o trajanju vežbe i video snimku koji prikazuje pravilan izvođenje zadate vežbe. Ova funkcionalnost pruža korisnicima raznovrsne opcije treninga uz vizuelnu podršku za pravilno izvođenje vežbi.

