**RESPONSI 2**

**PRAKTIKUM STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA**

**2024 / 2025**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTITAS** | | |
| Nama | : | *Syaikhasril Maulana Firdaus* |
| NIM | : | *L0124077* |
| Kelas | : | *D* |
| Judul Program | : | *GOJEK* |
| Deskripsi Program | : | *Program ini merupakan sebuah simulasi aplikasi Gojek yang berbasis konsol, dirancang untuk mendemonstrasikan penerapan berbagai struktur data dan algoritma fundamental. Aplikasi ini mencakup implementasi layanan-layanan utama seperti GoRide yang menggunakan algoritma Dijkstra untuk pencarian rute terpendek, GoCar dengan aplikasi Minimum Spanning Tree, GoFood yang memanfaatkan Queue dan Sorting, GoMart dengan Binary Search Tree dan Stack, serta layanan lain yang masing-masing mengilustrasikan konsep-konsep spesifik dalam struktur data secara praktis.* |

*Tabel penggunaan materi:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **MATERI** | **PERAN** |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |

Hasil Praktikum :

*(jelaskan bagaimana program berjalan beserta gambar screenshot jalannya program)*