

# **LAPORAN TUGAS CONSTRUCTOR DAN DESTRUCTOR PADA PHP**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Disusun oleh:

Moh. Syaeful Effendi (V3924019)

Dosen:

Rifa Khoirunisa M.Kom.

**KELAS E**

**PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA PSDKU**

**FAKULTAS SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2025**

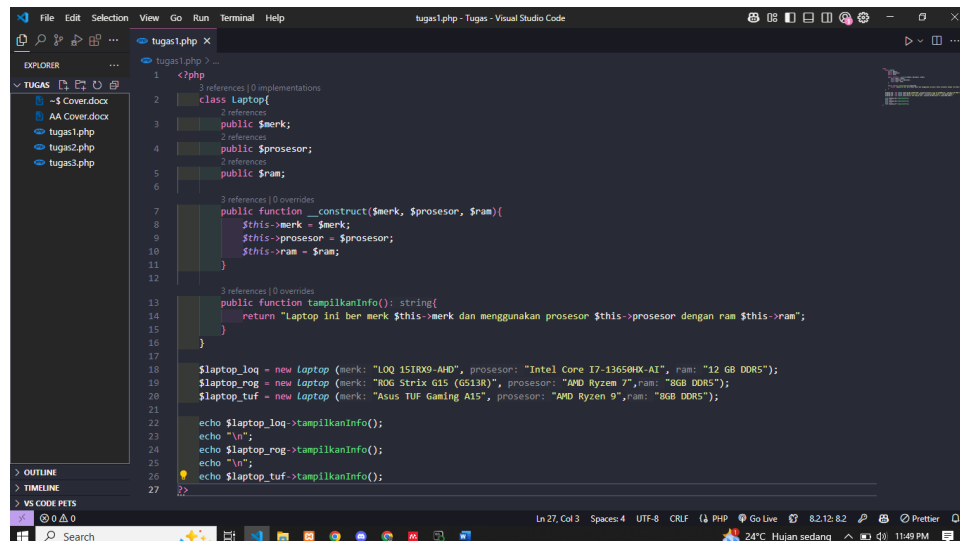
1. Buatlah sebuah kelas “Laptop” dengan property berikut:

- Merk
- Prosesor
- Ram

Gunakan constructor untuk menginisialisasi properti tersebut saat objek dibuat.

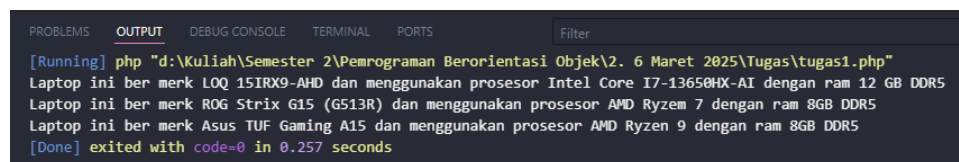
Tambahkan metode tampilkanInfo() untuk menampilkan informasi laptop!

Code:



```
1 <?php
2 class Laptop{
3     public $merk;
4     public $prosesor;
5     public $ram;
6
7     public function __construct($merk, $prosesor, $ram){
8         $this->merk = $merk;
9         $this->prosesor = $prosesor;
10        $this->ram = $ram;
11    }
12
13    public function tampilkanInfo(): string{
14        return "Laptop ini ber merk $this->merk dan menggunakan prosesor $this->prosesor dengan ram $this->ram";
15    }
16
17    $laptop_loq = new Laptop (merk: "LOQ 15IRX9-AHD", prosesor: "Intel Core I7-13650HX-AI", ram: "12 GB DDR5");
18    $laptop_rog = new Laptop (merk: "ROG Strix G15 (G513R)", prosesor: "AMD Ryzen 7", ram: "8GB DDR5");
19    $laptop_tuf = new Laptop (merk: "Asus TUF Gaming A15", prosesor: "AMD Ryzen 9", ram: "8GB DDR5");
20
21    echo $laptop_loq->tampilkanInfo();
22    echo "\n";
23    echo $laptop_rog->tampilkanInfo();
24    echo "\n";
25    echo $laptop_tuf->tampilkanInfo();
26
27 }
```

OutPut:



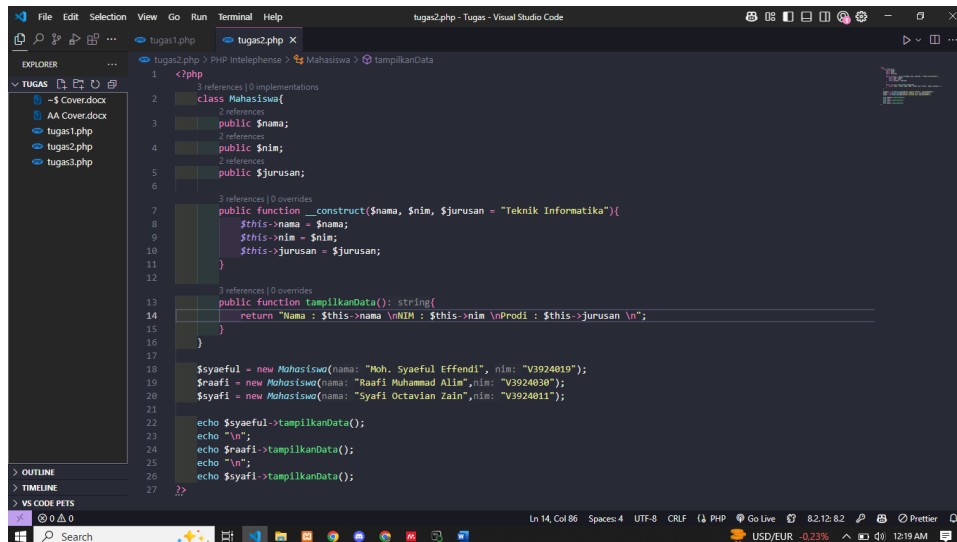
```
[Running] php "d:\Kuliah\Semester 2\Pemrograman Berorientasi Objek\2. 6 Maret 2025\Tugas\tugas1.php"
Laptop ini ber merk LOQ 15IRX9-AHD dan menggunakan prosesor Intel Core I7-13650HX-AI dengan ram 12 GB DDR5
Laptop ini ber merk ROG Strix G15 (G513R) dan menggunakan prosesor AMD Ryzen 7 dengan ram 8GB DDR5
Laptop ini ber merk Asus TUF Gaming A15 dan menggunakan prosesor AMD Ryzen 9 dengan ram 8GB DDR5
[Done] exited with code=0 in 0.257 seconds
```

2. Buatlah kelas “Mahasiswa” yang memiliki properti:

- nama
- nim
- jurusan (default: “Teknik Informatika”)

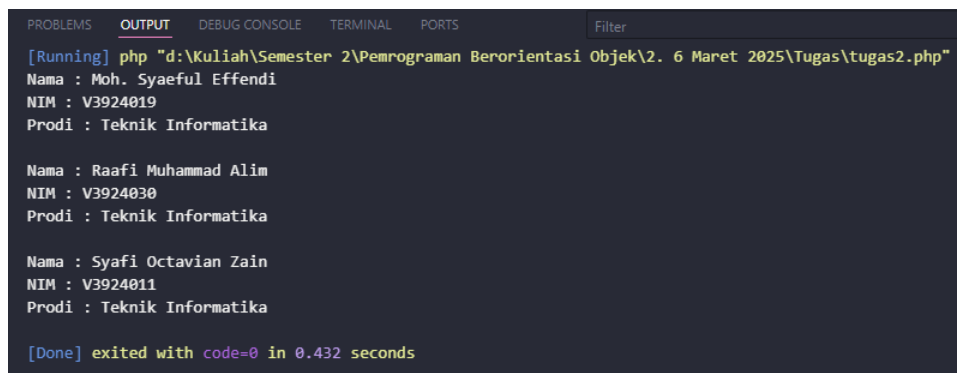
Gunakan constructor untuk mengisi properti tersebut. Tambahkan tampilkanData() untuk menampilkan informasi mahasiswa !

Code:



```
1 <?php
2 class Mahasiswa{
3     public $nama;
4     public $nim;
5     public $jurusan;
6
7     public function __construct($nama, $nim, $jurusan = "Teknik Informatika"){
8         $this->nama = $nama;
9         $this->nim = $nim;
10        $this->jurusan = $jurusan;
11    }
12
13    public function tampilkanData(): string{
14        return "Nama : $this->nama \nNIM : $this->nim \nProdi : $this->jurusan \n";
15    }
16 }
17
18 $syaeful = new Mahasiswa("Moh. Syaeful Effendi", "nim: "V3924019");
19 $raafi = new Mahasiswa("Raafi Muhammad Alim", "nim: "V3924030");
20 $syafi = new Mahasiswa("Syafi Octavian Zain", "nim: "V3924011");
21
22 echo $syaeful->tampilkanData();
23 echo "\n";
24 echo $raafi->tampilkanData();
25 echo "\n";
26 echo $syafi->tampilkanData();
27
```

OutPut:



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Filter
[Running] php "d:\Kuliah\Semester 2\Pemrograman Berorientasi Objek\2. 6 Maret 2025\Tugas\tugas2.php"
Nama : Moh. Syaeful Effendi
NIM : V3924019
Prodi : Teknik Informatika

Nama : Raafi Muhammad Alim
NIM : V3924030
Prodi : Teknik Informatika

Nama : Syafi Octavian Zain
NIM : V3924011
Prodi : Teknik Informatika

[Done] exited with code=0 in 0.432 seconds
```

3. Buat kelas “PersegiPanjang” dengan properti:

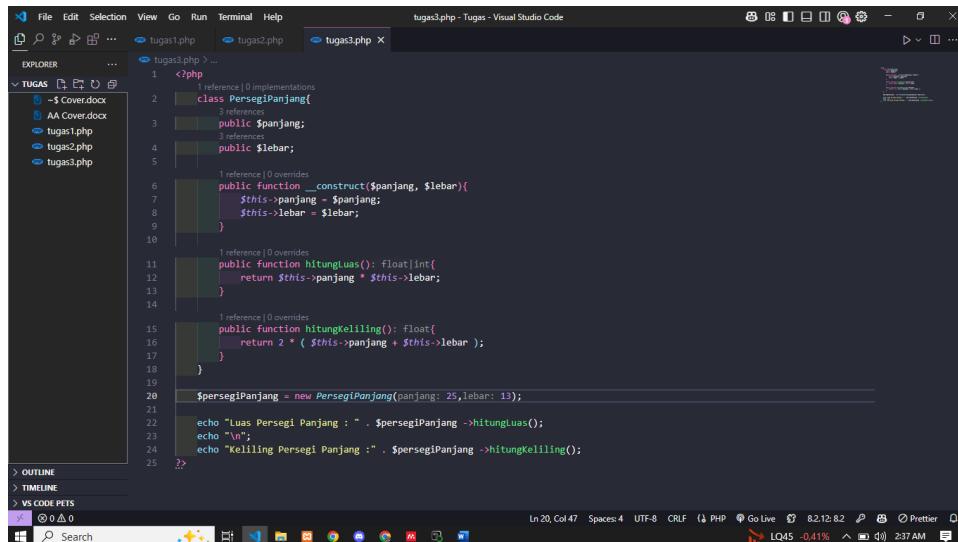
- panjang
- lebar

Gunakan constructor untuk mengisi nilai panjang dan lebar saat objek dibuat.

Tambahkan metode:

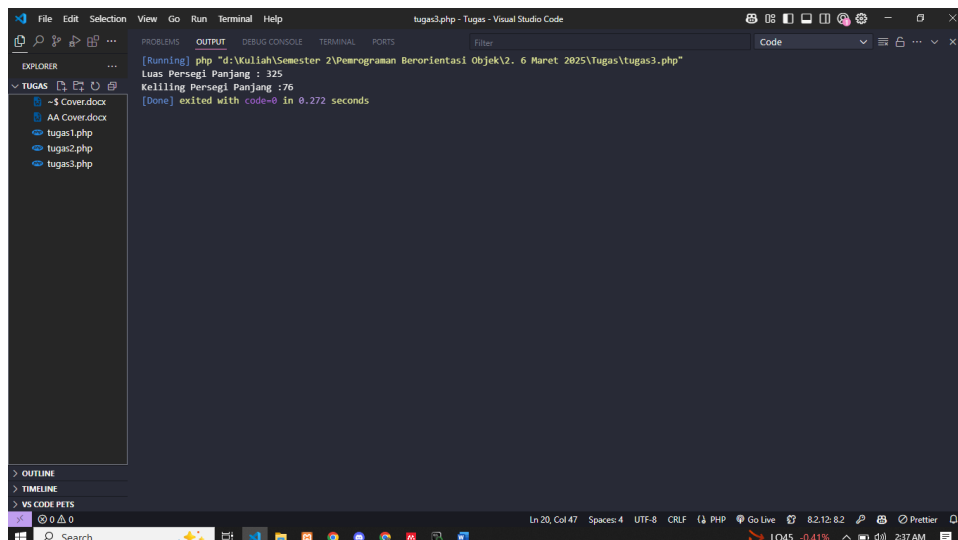
- hitungLuas() → mengembalikan luas ( $\text{panjang} \times \text{lebar}$ )
- hitungKeliling() → mengembalikan keliling ( $2 \times (\text{panjang} + \text{lebar})$ )

Code:



```
1 <?php
2 class PersegiPanjang{
3     public $panjang;
4     public $lebar;
5
6     public function __construct($panjang, $lebar){
7         $this->panjang = $panjang;
8         $this->lebar = $lebar;
9     }
10
11     public function hitungLuas(): float|int{
12         return $this->panjang * $this->lebar;
13     }
14
15     public function hitungKeliling(): float{
16         return 2 * ( $this->panjang + $this->lebar );
17     }
18 }
19
20 $persegiPanjang = new PersegiPanjang(panjang: 25,lebar: 13);
21
22 echo "Luas Persegi Panjang : " . $persegiPanjang ->hitungLuas();
23 echo "\n";
24 echo "Keliling Persegi Panjang : " . $persegiPanjang ->hitungKeliling();
25
```

OutPut:



```
[Running] php "d:\Kuliah\Semester 2\Pemrograman Berorientasi Objek\2. 6 Maret 2025\Tugas\tugas3.php"
Luas Persegi Panjang : 325
Keliling Persegi Panjang :76
[Done] exited with code=0 in 0.272 seconds
```