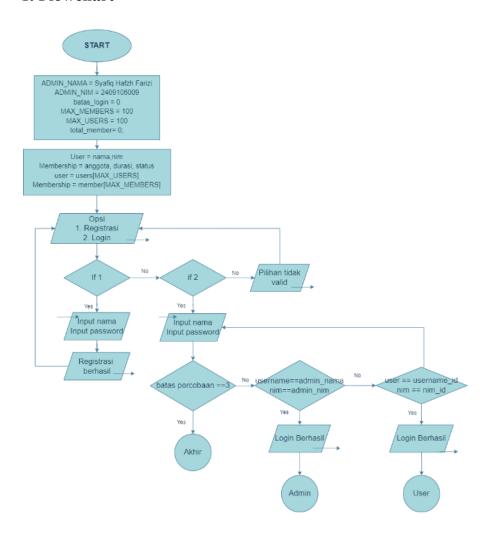
# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



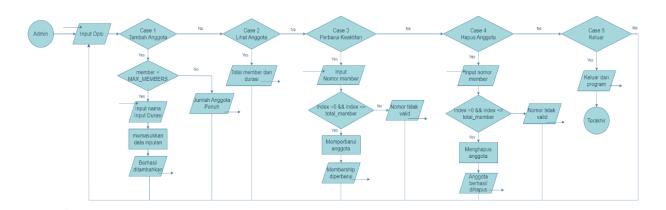
Disusun oleh: Syafiq Hafizh Farizi (2409106009) Kelas (A1'24)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

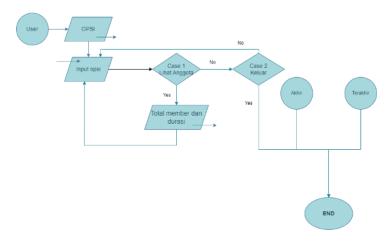
# 1. Flowchart



Gambar 1.1 Login



Gambar 1.2 Admin



Gambar 1.3 User

# 2. Analisis Program

Program manajemen sistem member gym ini dirancang untuk memudahkan pengelola gym dalam mengelola data anggota, memantau status keaktifan, serta melakukan berbagai operasi manajemen anggota secara efisien. Dengan sistem ini, pengelola gym dapat dengan mudah mencatat, mengupdate, dan menghapus data anggota, serta memantau aktivitas keanggotaan. dengan fitur yang ada sebagai berikut:

#### **Fitur Admin**

- 1. Create (Tambah Anggota): Menambahkan member baru dengan menyimpan nama, NIM, durasi membership, dan status aktif
- 2. Read (Lihat Anggota): Menampilkan daftar member dalam format tabel yang rapi dengan kolom No, Nama, NIM, Durasi, dan Status
- 3. Update (Perbarui Keaktifan): Memungkinkan admin mengubah durasi membership dan status aktif/tidak aktif
- 4. Delete (Hapus Anggota): Menghapus member dari sistem berdasarkan nomor urut

#### Fitur Member Biasa

Hanya dapat melihat daftar anggota (fitur Read) tanpa bisa melakukan modifikasi data

#### 3. Source Code

### A. Prosedur Register dan Fungsi Rekursif Login

Fitur Prosedur register ini digunakan untuk user baru yang akan membuat akun untuk masuk ke manajemen membership gym sementara Fitur Login yang menggunakan fungsi rekursif ini akan meminta user memilih opsi antara registrasi dan login dan akan memanggil dirinya lagi jika login gagal, jika akan melakukan login ke akun admin maka inputan yang harus diisi saat login yaitu dengan "Nama= Syafiq Hafizh Farizi, Nim= 2409106009"

```
void registrasi(User users[], int &totalUsers) {
    if (totalUsers >= MAX_USERS) {
        cout << "Jumlah pengguna penuh!" << endl;</pre>
        return;
    cout << "==== Registrasi =====" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama: ";</pre>
    getline(cin, users[totalUsers].nama);
    cout << "Masukkan Password (NIM): ";</pre>
    getline(cin, users[totalUsers].nim);
    totalUsers++;
    cout << "Registrasi berhasil!" << endl;</pre>
bool login(User users[], int totalUsers, string &namaLogin, string &nimLogin,
int batas = 0) {
    if (batas >= 3) {
        cout << "Terlalu banyak percobaan gagal.\n";</pre>
        return false;
    cout << "==== Login =====" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama: ";</pre>
    getline(cin, namaLogin);
    cout << "Masukkan NIM: ";</pre>
    getline(cin, nimLogin);
    if (namaLogin == ADMIN_NAMA && nimLogin == ADMIN_NIM)
        return true;
    for (int i = 0; i < totalUsers; i++) {</pre>
        if (users[i].nama == namaLogin && users[i].nim == nimLogin)
            return true;
    cout << "Login gagal! Coba lagi." << endl;</pre>
```

```
return login(users, totalUsers, namaLogin, nimLogin, batas + 1);
}
```

#### B. Opsi CRUD

Memiliki 5 pilihan untuk crud admin

Source Code:

```
while (aktif) {
    cout << "==== Membership Gym =====" << endl;</pre>
    cout << "1. Tambah Anggota" << endl;</pre>
    cout << "2. Lihat Anggota" << endl;</pre>
    cout << "3. Perbarui Keaktifan" << endl;</pre>
    cout << "4. Hapus Anggota" << endl;</pre>
    cout << "5. Keluar" << endl;</pre>
    cout << "Pilihan: ";</pre>
    cin >> pilihan;
    cin.ignore();
    switch (pilihan) {
        case 1: tambahAnggota(members, totalMembers); break;
        case 2: tampilkanAnggota(members, totalMembers); break;
        case 3: perbaruiDurasi(members, totalMembers); break;
        case 4: hapusAnggota(members, totalMembers); break;
        case 5: aktif = false; break;
        default: cout << "Pilihan tidak valid!" << endl;</pre>
```

#### C. Opsi Create

Menggunakan prosedur untuk bagian create (Menambah Anggota)

```
void tambahAnggota(Membership members[], int &totalMembers) {
   if (totalMembers >= MAX_MEMBERS) {
      cout << "Jumlah anggota penuh!" << endl;
      return;
   }

cout << "Masukkan Nama Anggota: ";
   getline(cin, members[totalMembers].anggota.nama);
   cout << "Masukkan NIM Anggota: ";</pre>
```

```
getline(cin, members[totalMembers].anggota.nim);
cout << "Masukkan Durasi Membership (1/2/3): ";
cin >> members[totalMembers].durasi;
members[totalMembers].status = true;
cin.ignore();
totalMembers++;
cout << "Anggota berhasil ditambahkan!" << endl;
}</pre>
```

## D. Opsi Read

Melihat anggota yang aktif pada GYM dengan menggunakan prosedur di bagian (Tampilkan anggota)

Source Code:

```
void tampilkanAnggota(const Membership members[], int totalMembers) {
  endl;
                                     | Durasi | Status |"
  cout << "| No |
                               NIM
                 Nama
<< endl;
  endl;
  for (int i = 0; i < totalMembers; i++) {</pre>
     cout << "| " << setw(2) << i + 1 << " | " << setw(19) << left <<</pre>
members[i].anggota.nama << " | "
        << setw(13) << members[i].anggota.nim << " | "
        << setw(6) << members[i].durasi << " | "
        << setw(8) << (members[i].status ? "Aktif" : "Tidak Aktif") << " |"
<< endl;
  endl;
```

# E. Opsi Update

Menggunakan prosedur perbarui data untuk Memperbarui member GYM yang masih aktif jika 0 maka otomatis tidak aktif

```
void perbaruiDurasi(Membership members[], int totalMembers) {
   tampilkanAnggota(members, totalMembers);
   int index;
   cout << "Masukkan nomor anggota yang ingin diperbarui: ";
   cin >> index;
```

```
cin.ignore();
if (index > 0 && index <= totalMembers) {
    cout << "Perbarui Durasi (0 untuk nonaktif): ";
    cin >> members[index - 1].durasi;
    members[index - 1].status = (members[index - 1].durasi > 0);
    cin.ignore();
    cout << "Durasi diperbarui!" << endl;
} else {
    cout << "Nomor tidak valid!" << endl;
}
</pre>
```

# F. Opsi Delete

Menghapus anggota yang sudah tidak membership dengan menggunakan prosedur hapus Anggota

```
void hapusAnggota(Membership members[], int &totalMembers) {
   tampilkanAnggota(members, totalMembers);
   int index;
   cout << "Masukkan nomor anggota yang ingin dihapus: ";
   cin >> index;
   cin.ignore();
   if (index > 0 && index <= totalMembers) {
      for (int i = index - 1; i < totalMembers - 1; i++) {
          members[i] = members[i + 1];
      }
      totalMembers--;
      cout << "Anggota dihapus." << endl;
   } else {
      cout << "Nomor tidak valid!" << endl;
   }
}</pre>
```

# 4. Uji Coba dan Hasil Output

```
1. Registrasi
2. Login
Pilihan: 1
===== Registrasi =====
Masukkan Nama: Yaya
Masukkan Password (NIM): 213
Registrasi berhasil!
===== MENU =====
1. Registrasi
2. Login
Pilihan: 2
===== Login =====
Masukkan Nama: Yaya
Masukkan NIM: 213
===== Menu Pengguna =====
1. Lihat Anggota
2. Keluar
Pilihan:
```

Gambar 4.1 Registrasi

```
===== MENU =====
1. Registrasi
2. Login
Pilihan: 2
==== Login =====
Masukkan Nama: Syafiq Hafizh Farizi
Masukkan NIM: 2409106009
==== Membership Gym =====
1. Tambah Anggota
2. Lihat Anggota
3. Perbarui Keaktifan
4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan: 1
Masukkan Nama Anggota: Tes
Masukkan NIM Anggota: 211
Masukkan Durasi Membership (1/2/3): 3
Anggota berhasil ditambahkan!
==== Membership Gym =====
1. Tambah Anggota
2. Lihat Anggota
3. Perbarui Keaktifan
4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan: 2
_____
          Nama | NIM | Durasi | Status |
| 1 | Tes | 211 | 3
                                       Aktif
_____
==== Membership Gym =====
1. Tambah Anggota
2. Lihat Anggota
3. Perbarui Keaktifan
4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan:
```

Gambar 4.2 Login & Tambah & Lihat

```
==== Membership Gym =====
1. Tambah Anggota

    Lihat Anggota
    Perbarui Keaktifan

4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan: 3
                                             | Durasi | Status
No |
               Nama
                                   MIM
| 1 | Tes
                            | 211
                                            | 3
                                                      | Aktif
Masukkan nomor anggota yang ingin diperbarui: 1
Perbarui Durasi (0 untuk nonaktif): 1
Durasi diperbarui!
==== Membership Gym =====
1. Tambah Anggota
2. Lihat Anggota
3. Perbarui Keaktifan
4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan: 2
No |
                                   MIN
                                             | Durasi | Status |
               Nama
| 1 | Tes
                            | 211
                                                      | Aktif
                                            1
===== Membership Gym =
1. Tambah Anggota
2. Lihat Anggota
3. Perbarui Keaktifan
4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan:
==== Membership Gym =====
1. Tambah Anggota
2. Lihat Anggota
3. Perbarui Keaktifan
4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan: 3
No |
                                               | Durasi | Status |
                Nama
                                    NIM
| 1 | Tes
                             | 211
                                                        | Aktif
Masukkan nomor anggota yang ingin diperbarui: 1
Perbarui Durasi (0 untuk nonaktif): 0
Durasi diperbarui!
==== Membership Gym =====
1. Tambah Anggota
2. Lihat Anggota
3. Perbarui Keaktifan
4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan: 2
No |
                                     MIN
                                               | Durasi | Status |
| 1 | Tes
                             211
                                              | 0
                                                        | Tidak Aktif |
==== Membership Gym =====
1. Tambah Anggota

    Lihat Anggota
    Perbarui Keaktifan

4. Hapus Anggota
5. Keluar
Pilihan:
```

Gambar 4.3 Update

<ul> <li>===== Membership Gym =====</li> <li>1. Tambah Anggota</li> <li>2. Lihat Anggota</li> <li>3. Perbarui Keaktifan</li> <li>4. Hapus Anggota</li> <li>5. Keluar</li> <li>Pilihan: 4</li> </ul>							
No	Nama	l	NIM	I	Durasi	 	Status
1   Tes		211		I	0	٠.	Tidak Aktif
Masukkan nomor anggota yang ingin dihapus: 1 Anggota dihapus. ===== Membership Gym =====  1. Tambah Anggota 2. Lihat Anggota 3. Perbarui Keaktifan 4. Hapus Anggota 5. Keluar Pilihan: 2							
No	Nama	I	NIM	I	Durasi	I	Status
======================================	ota ta aktifan			==		===	

Gambar 4.4 Delete

```
PS D:\praktikum-apl> cd "d:\praktikum-apl
 ===== MENU =====
 1. Registrasi
 2. Login
 Pilihan: 1
 ===== Registrasi =====
 Masukkan Nama: Tes
 Masukkan Password (NIM): 12
 Registrasi berhasil!
 ===== MENU =====
 1. Registrasi
 2. Login
 Pilihan: 2
 ===== Login =====
 Masukkan Nama: Tes
 Masukkan NIM: 12
 ==== Menu Pengguna =====
 1. Lihat Anggota
 2. Keluar
 Pilihan:
```

Gambar 4.5 User

# 5. Langkah-Langkah Git pada VSCode

#### 1.Git add & commit

melakukan git add untuk menambahkan file yang akan kita commit, dan melakukan git commit

```
    PS D:\praktikum-apl> git add .
    PS D:\praktikum-apl> git commit -m "posttest 4"
    [main 44813bb] posttest 4
    3 files changed, 217 insertions(+)
    create mode 100644 .vscode/settings.json
    create mode 100644 post-test/post-test-4/2409106009-SyafiqHafizhFarizi-PT-4.cpp
    create mode 100644 post-test/post-test-4/2409106009-SyafiqHafizhFarizi-PT-4.exe
```

Gambar 5 1 add & commit.

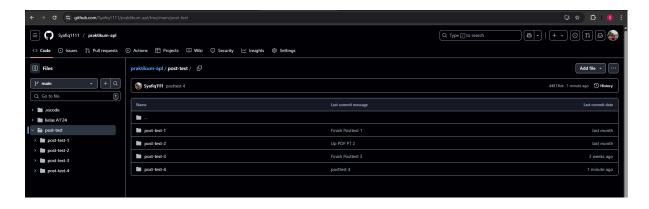
## 2.Git push

Mengupload semua yang ada perubahan direpository lokal kita

Gambar 5.2 Git Push

#### 3.Reload Tab

reload tab github pada brower yang digunakan



Gambar 5.3 Reload