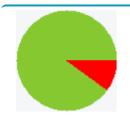


PLAGIARISM SCAN REPORT

Date May 09, 2025

Exclude URL: NO



Unique Content 90

Word Count 626

0

Plagiarized Content 10

Records Found

CONTENT CHECKED FOR PLAGIARISM:

3.1 Sumber Data

Dalam suatu penelitian, sumber data merupakan komponen penting yang menunjang keakuratan dan validitas hasil yang diperoleh. Sumber data merujuk pada asal informasi yang digunakan untuk menganalisis dan memahami permasalahan yang sedang diteliti. Dalam penelitian ini, data diperoleh dari dua jenis sumber, yaitu:

1. Data Primer

Data yang diperoleh melalui kegiatan wawancara secara langsung dengan Kepala Bagian sarana dan Prasarana di Universitas KH. A. Wahab Hasbullah. Wawancara ini dilakukan untuk memperoleh informasi mendalam mengenai proses pengelolaan fasilitas kampus, alur oeminjaman yang sedang berjalan, kendala yang dihadapi, serta harapan terhadap sistem yang akan dibangun. Selain wawancara, peneliti juga memperoleh data primer berupa dokumen terkait fasilitas kampus seperti daftar inventaris, form peminjaman, dan jadwal penggunaan ruang.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh dari studi literatur terhadap berbagai sumber referensi yang mendukung penelitian, seperti jurnal ilmiah nasional dan internasional, buku teks sistem informasi, artikel penelitian terdahulu, serta pedoman akademik kampus. Data ini digunakan untuk memperkuat dasar teori dan membantu dalam perumusan solusi sistem.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulkan data merupakan tahapan krusial dalam proses penelitian untuk memperoleh informasi yang relevan dan mendukung dalam menjawab rumusan masalah. Pemilihan metode pengumpulan data harus disesuaikan dengan tujuan dan jenis penelitian yang dilakukan. Dalam penelitian ini, metode yang digunakan mencakup pendekatan langsung maupun tidak langsung terhadap objek penelitian. Peneliti penggunakan dua metode pengumpulan data, yaitu:

1. Wawancara

Wawancara dilakukan secara langsung kepada Kepala Bagian Sarana dan Prasarana Universitas KH. A. Wahab Hasbullah. Wawancara ini bertujuan untuk menggali informasi mengenai kondisi riil dalam pengelolaan fasilitas kampus, termasuk prosedur peminjaman, janis fasilitas yang tersedia, hambatan yang muncul, dan kebutuhan terhadap sistem digital.

2. Studi Pustaka

Studi Pustaka dilakukan dengan menelaah literatur yang relevan dengan topik penelitian. Sumber yang dikaji meliputi jurnal ilmiah, artikel, dan referensi buku yang membahas sistem informasi, manajemen sarapan prasarana, serta metode pengembangan perangkat lunak. Studi pustaka ini juga digunakan untuk membandingkan dengan penelitian terdahulu yang sejenis.

3.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Waterfall. Waterfall merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang sistematis dan berurutan, di mana setiap tahapan harus diselesaikan sebelum masuk ke tahap berikutnya. Metode ini dipilih karena sesuai untuk pengembangan sistem yang sudah memiliki kebutuhan yang cukup jelas dari awal.

Gambar 3. 1 Tahapan Metode Waterfall

Dalam penelitian ini, tahapan-tahapan Waterfall dijelaskan sebagai berikut:

1. Requirement Analysis (Analisis Kebutuhan)

Tahap ini bertujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional dari sistem berdasarkan hasil wawancara dan observasi. Di tahap ini, peneliti menentukan fitur utama sistem yang akan dibangun, seperti input data fasilitas, peminjaman, dan laporan penggunaan.

2. System Design (Perancangan Sistem)

Pada tahap ini dilakukan perancangan struktur sistem, mulai dari desain database (ERD), aliran data (DFD), hingga tampilan antarmuka pengguna. Desain ini menjadi acuan sebelum sistem diimplementasikan.

3. Implementation (Implementasi / Pengkodean)

Sistem dibangun menggunakan teknologi berbasis web, yaitu PHP dengan framework Codelgniter, database MySQL, serta HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap untuk tampilan antarmuka. Proses ini melibatkan pengkodean modul-modul sistem sesuai desain yang telah dibuat.

4. Testing (Pengujian)

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa setiap fungsi sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan.

Pengujian dilakukan menggunakan metode blackbox testing untuk menguji output dari setiap input yang diberikan.

5. Maintenance (Pemeliharaan)

Tahap ini merupakan tahap lanjutan untuk melakukan evaluasi dan perbaikan terhadap sistem yang telah dibangun jika ditemukan kesalahan atau adanya pengembangan tambahan.

3.4 Alat dan Bahan

Menjelaskan software dan hardware yang digunakan, misalnya:

- 3.4.1 Visual Studio Code
- 3.4.2 XAMPP / Apache
- 3.4.3 MySQL
- 3.4.4 PHP
- 3.4.5 Browser Chrome/Firefox
- 3.4.6 Arduino ESP32
- 3.5 Lokasi dan Waktu Penelitian
- 3.5.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di Universitas KH. A. Wahab Hasbullah, tepatnya pada bagian Sarana dan Prasarana yang berlokasi di Jl. Garuda No. 09 Tambakberas Jombang Jawa Timur.

3.5.2 Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian ini berlangsung selama kurang lebih 3 bulan, dimulai dari April 2025 hingga Juni 2025

MATCHED SOURCES:

[PDF] Management Studies and Entrepreneurship Journal

http://repository.binadarma.ac.id/7826/6/ARTIKEL.pdf (http://repository.binadarma.ac.id/7826/6/ARTIKEL.pdf)

Apa itu Metode Pengumpulan Data Kuantitatif? Arti & Tujuan

https://www.fanruan.com/id/glossary/kpi-examples/metode-peng.... (https://www.fanruan.com/id/glossary/kpi-examples/metode-pengumpulan-data-kuantitatif)

[PDF] BAB I PENDAHULUAN A. Latar Belakang Masalah Meluasnya arus ...

https://repository.syekhnurjati.ac.id/9704/2/BAB I.pdf (https://repository.syekhnurjati.ac.id/9704/2/BAB I.pdf)

fti.unwaha.ac.id · wp-content · uploadsfti.unwaha.ac.id

https://fti.unwaha.ac.id/wp-content/uploads/2025/04/Template.... (https://fti.unwaha.ac.id/wp-content/uploads/2025/04/Template-Proposal-FTI.docx/)

Report Generated on **May 09, 2025** by https://www.check-plagiarism.com/ (https://www.check-plagiarism.com/)