



TUGAS PERTEMUAN: 3

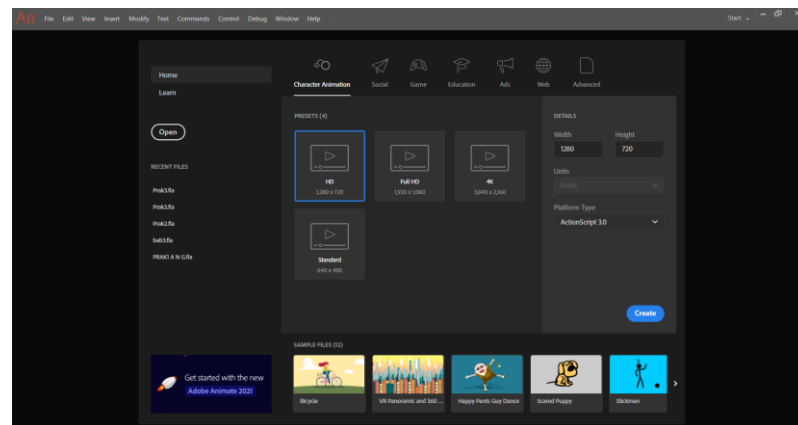
FRAME BY FRAME & LIP SYNC

NIM	:	2118080
Nama	:	Syahdan Izzur Rosuli
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	M. Zainul Musyafa' (2118050)
Baju Adat	:	Cak dan Ning (Jawa Timur)
Referensi	:	https://cdnwpseller.gramedia.net/wp-content/uploads/2021/09/01210916/Baju-Cak-dan-Ning.jpg

1.1 Tugas 3 : Menerapkan Frame By Frame dan Lip Sync

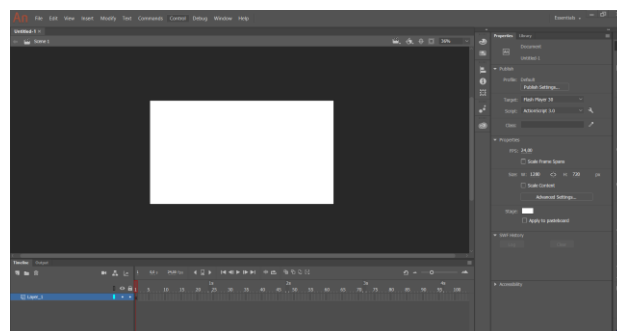
A. Membuka File yang ada

1. Buka Adobe Animate. Pilih preset HD lalu klik Create.



Gambar 1.1 Tampilan Create Document

2. Jika sudah, tampilan awal akan muncul.



Gambar 1.2 Tampilan Dokumen Baru



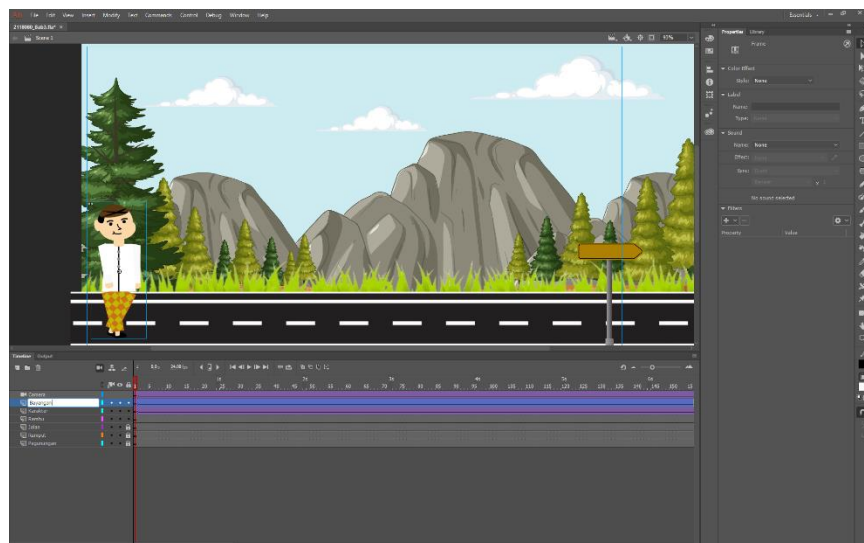
B. Animasi Frame By Frame

1. Duplicate layer character dengan cara klik kanan pada layer lalu pilih duplicate layers.



Gambar 1.3 Duplicate Layer

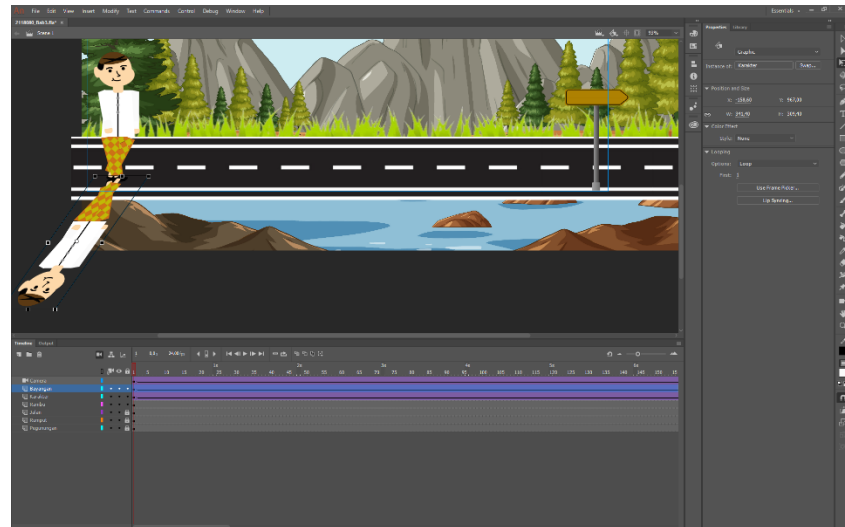
2. Rename layer yang telah diduplicate menjadi bayangan.



Gambar 1.4 Ubah nama layer

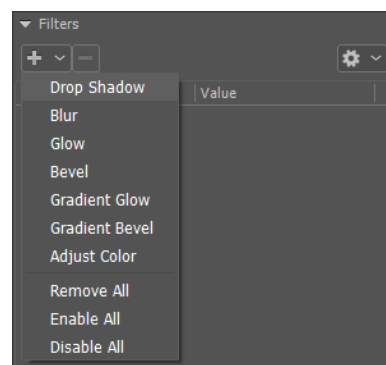


3. Ubah posisi objek pada layer bayangan sesuai gambar.



Gambar 1.6 Ubah posisi

4. Masuk ke filters lalu pilih drop shadow



Gambar 1.7 Drop Shadow

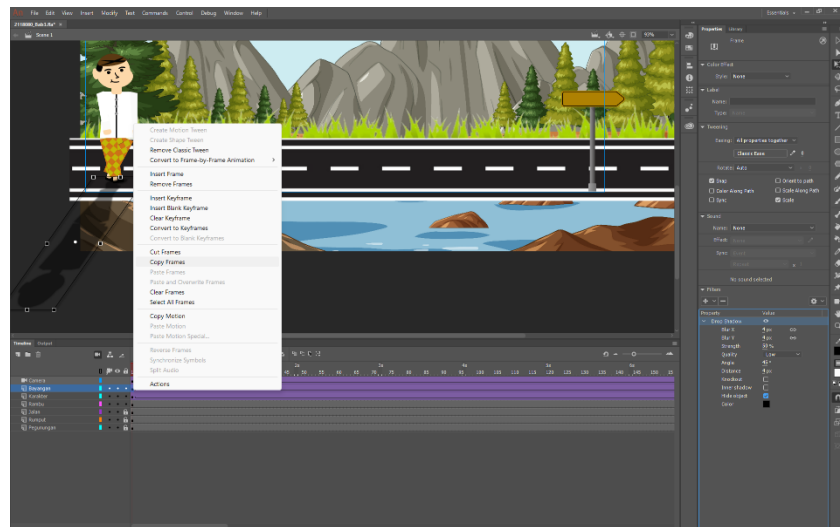
5. Sesuaikan settingan filter drop shadow sesuai gambar

Property	Value
Drop Shadow	
Blur X	4 px
Blur Y	4 px
Strength	50 %
Quality	Low
Angle	45 °
Distance	4 px
Knockout	<input type="checkbox"/>
Inner shadow	<input type="checkbox"/>
Hide object	<input checked="" type="checkbox"/>
Color	

Gambar 1.8 Settingan drop shadow

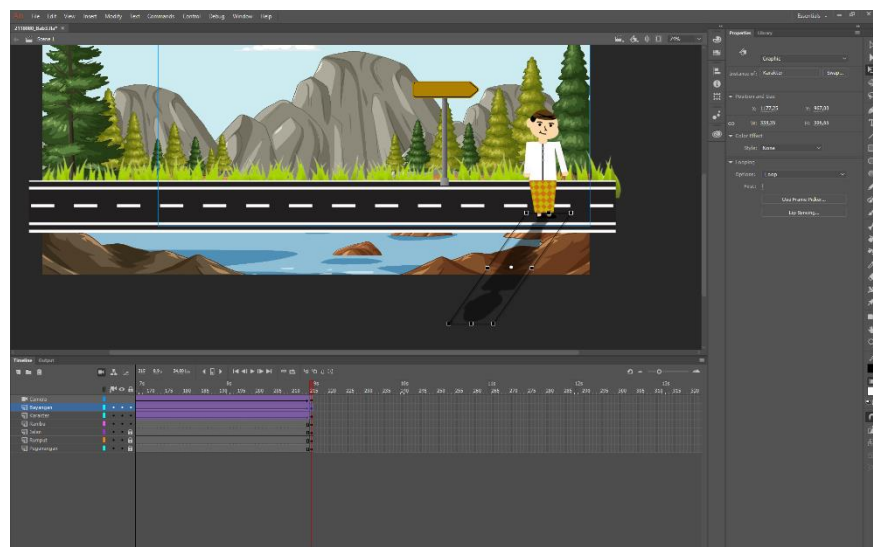


6. Klik kanan layer 1 pada bayangan kemudian pilih copy frame



Gambar 1.9 Copy frame

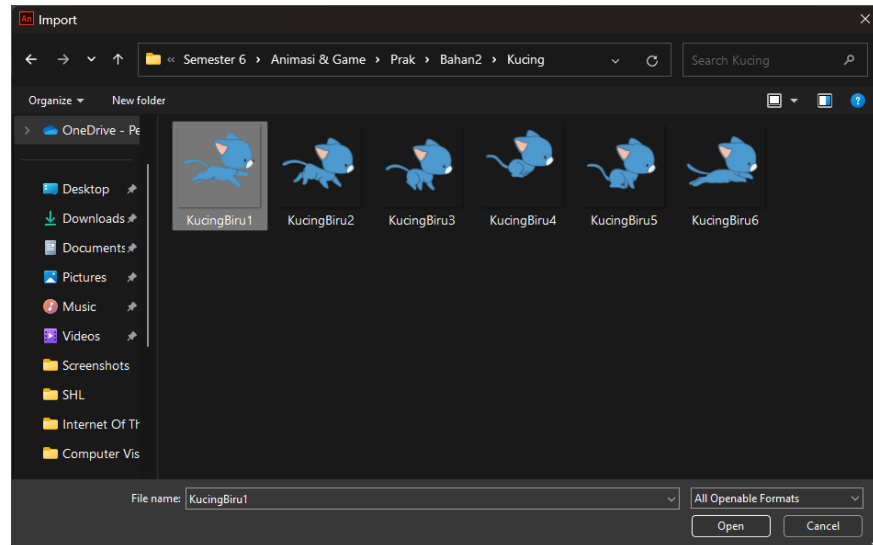
7. Paste frame pada layer 215 kemudian pindahkan dengan menyesuaikan karakter



Gambar 1.10 Penyesuaian bayangan



8. Buat layer baru bernama kucing lalu import bahan.



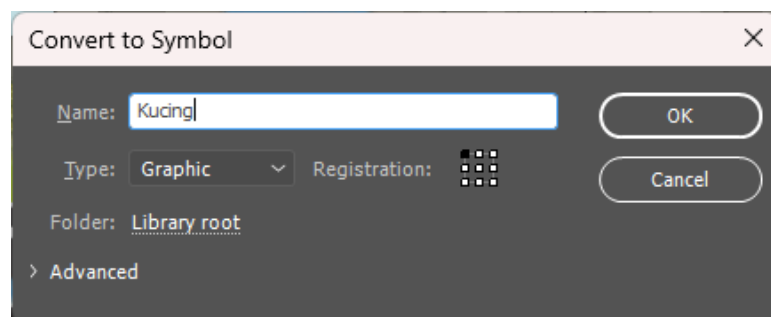
Gambar 1.12 Import file

9. Ubah layer depth pada layer kucing menjadi -30.



Gambar 1.13 Penyesuaian Layer depth

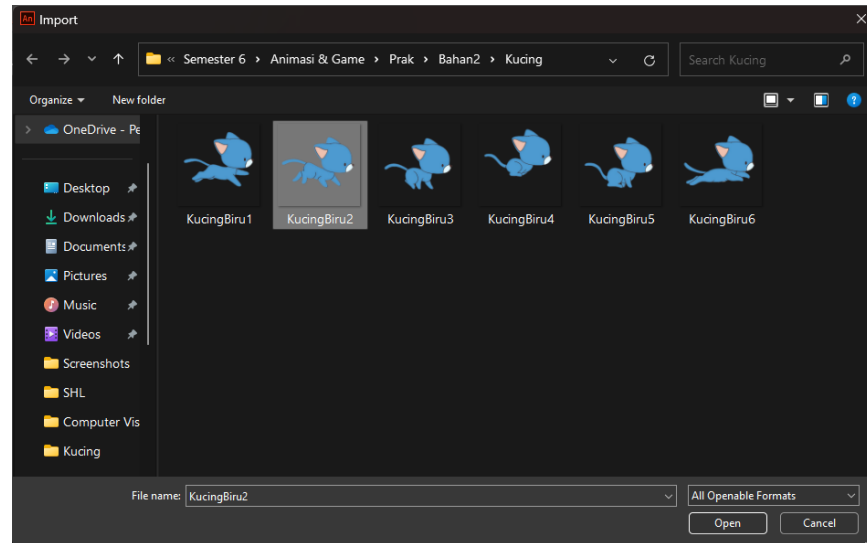
10. Ubah pada objek kucing menjadi simbol.



Gambar 1.14 Convert ke simbol

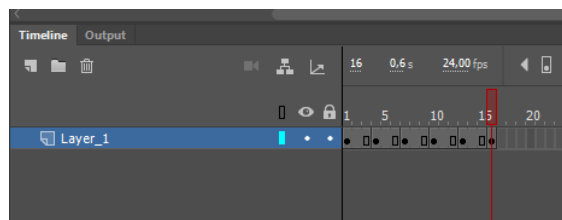


11. Klik 2x pada kucing lalu masuk ke frame 2 dan lakukan import.



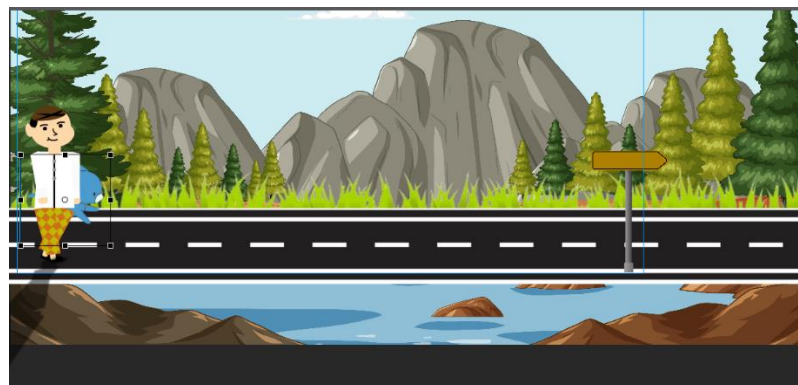
Gambar 1.15 Import gambar

12. Blok keyframe 2 hingga 6 kemudian geser sebanyak 2 layer, lakukan hal yang sama pada keyframe seterusnya.



Gambar 1.16 Geser layer

13. Sesuaikan ukuran dan posisi kucing.



Gambar 1.17 Sesuaikan posisi

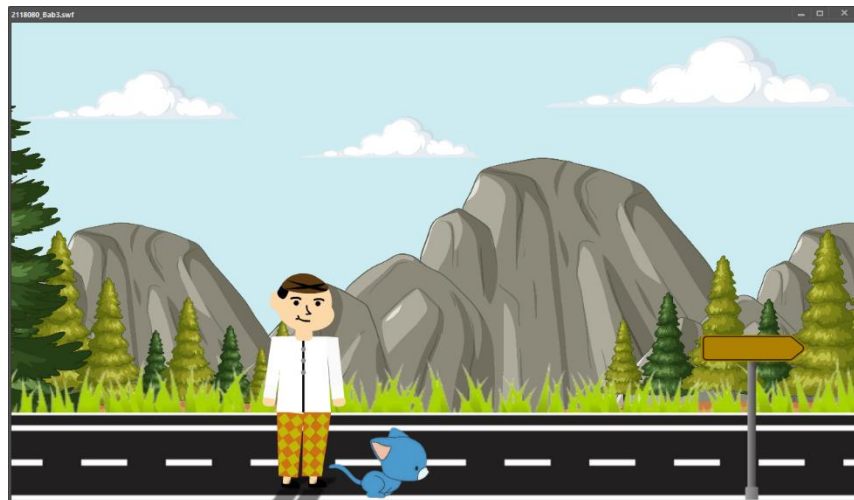


14. Add keyframe pada layer kucing ke 215 kemudian geser kucing ke kanan.



Gambar 1.18 Geser kucing

15. Beri classic motion tween pada layer kucing lalu jalankan projek dengan ctrl+enter.



Gambar 1.19 Hasil Frame by Frame



C. Lip Sycronation

1. Double klik pada karakter di layer karakter untuk masuk scene karakter.



Gambar 1.20 Scene Karakter

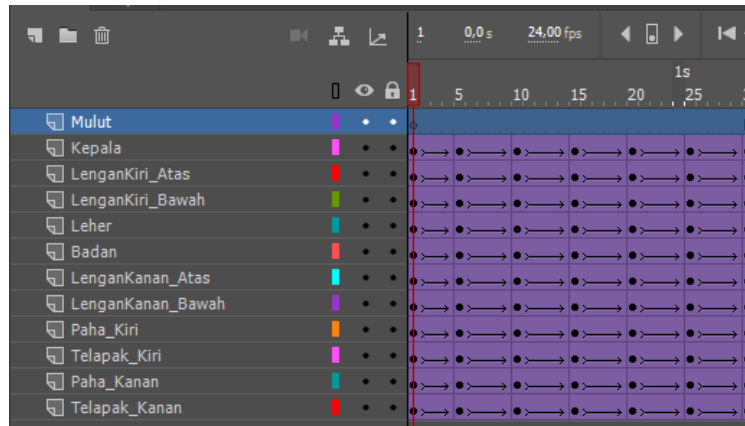
2. Double klik terus pada bagian mulut lalu hapus bagian mulut.



Gambar 1.21 Hapus Mulut

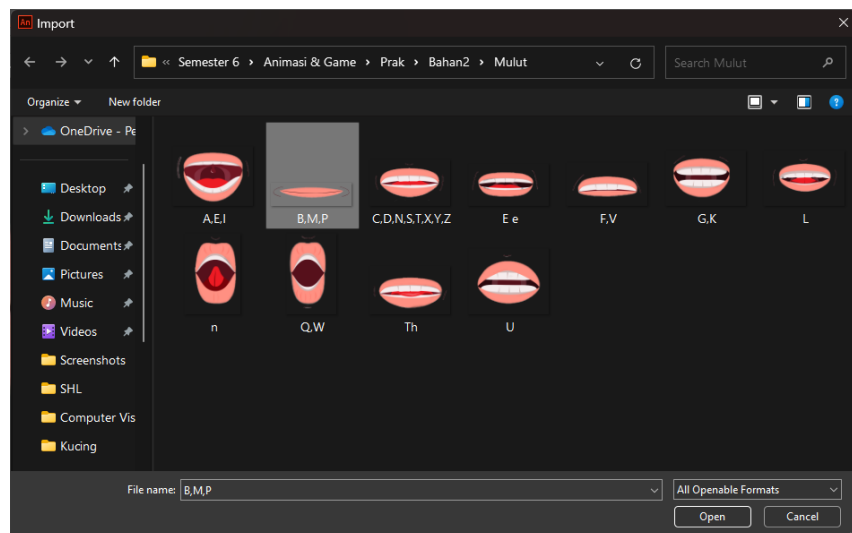


3. Kembali ke scene karakter kemudian buat layer bernama mulut



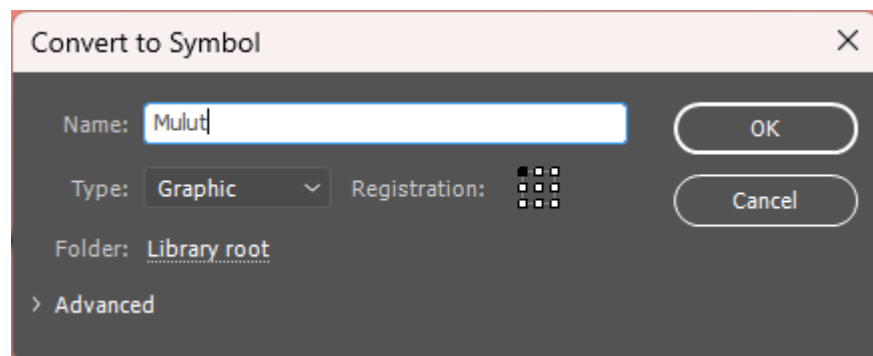
Gambar 1.22 buat layer baru

4. Pada frame 1 layer mulut lakukan import pada mulut yang disediakan.



Gambar 1.23 Tampilan Import

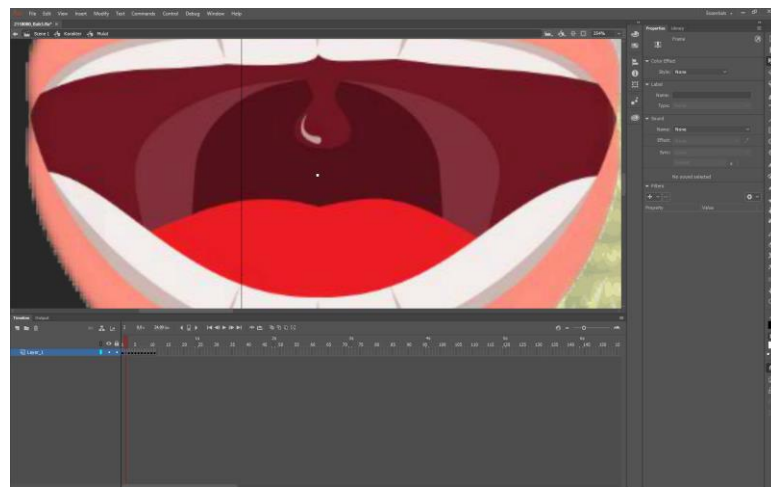
5. Convert ke symbol pada bagian gambar mulut.



Gambar 1.24 Tampilan Dialog Convert to Symbol



6. Double klik pada mulut kemudian klik pada frame 2 dan import bagian mulut yang lainnya.



Gambar 1.25 Tampilan import

7. Kembali ke scene karakter kemudian sesuaikan posisi mulut.



Gambar 1.26 Sesuaikan mulut

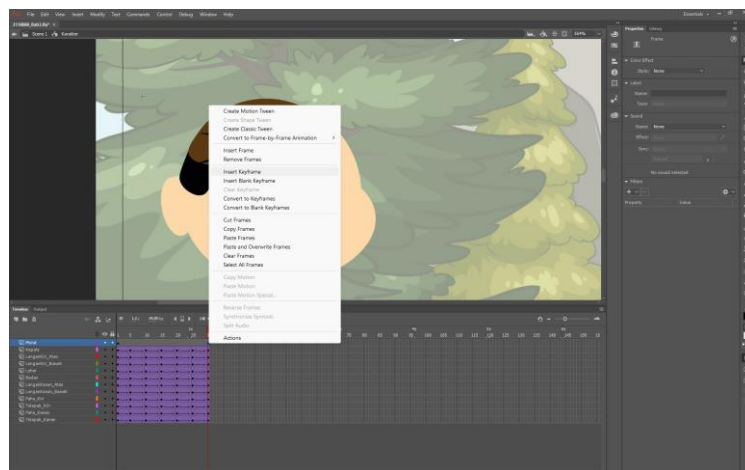


8. Double klik pada gambar mulut kemudian rapikan frame mulut.



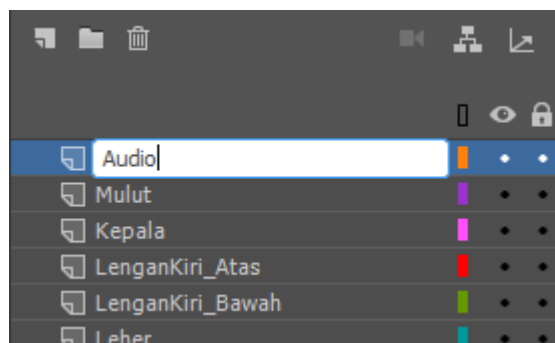
Gambar 1.27 Penyesuaian frame

9. Kembali ke scene karakter kemudian insert keyframe pada layer mulut frame ke 30.



Gambar 1.28 Insert Keyframe

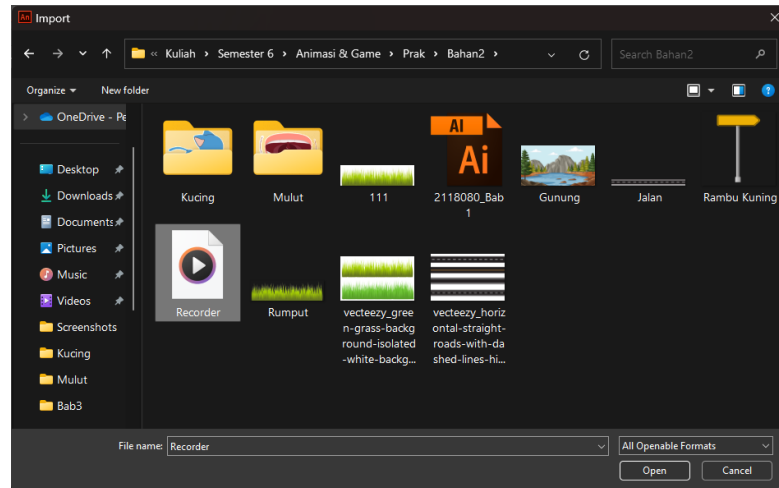
10. Buat layer baru diatas mulut lalu beri nama audio



Gambar 1.29 Layer audio

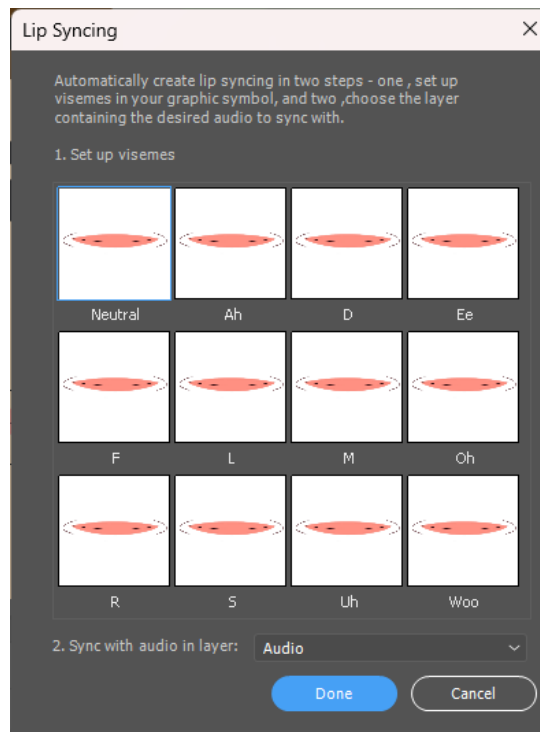


11. Import audio yang telah dibuat sebelumnya.



Gambar 1.30 Import audio

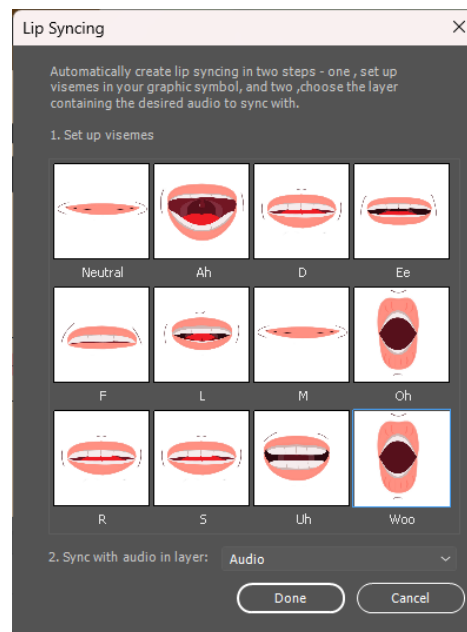
12. Klik pada gambar mulut, kemudian pada properties pilih Lip Syncing. Maka akan muncul jendela Lip Sync, klik bagian ‘Ah’ maka yang sebelumnya sudah memasukkan gambar mulut akan otomatis muncul.



Gambar 1.31 Lip Sync

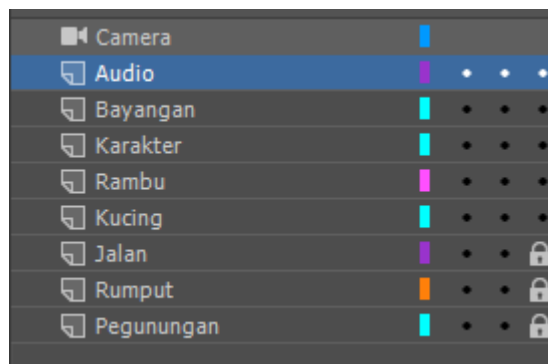


13. Masukkan gambar satu per satu dengan berurutan lalu pada sync with audio pilih layer audio kemudian done.



Gambar 1.32 Setting Lip Sync

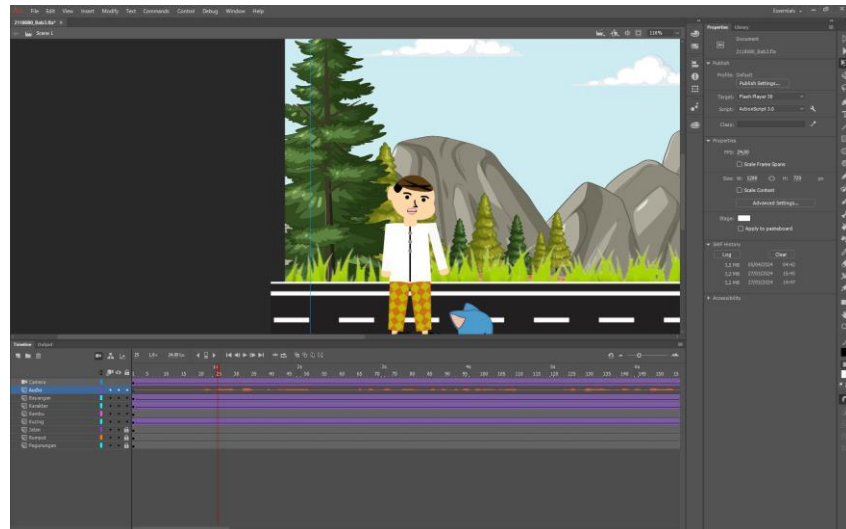
14. Kembali ke scene 1 kemudian buat layer baru bernama audio.



Gambar 1.33 Buat layer

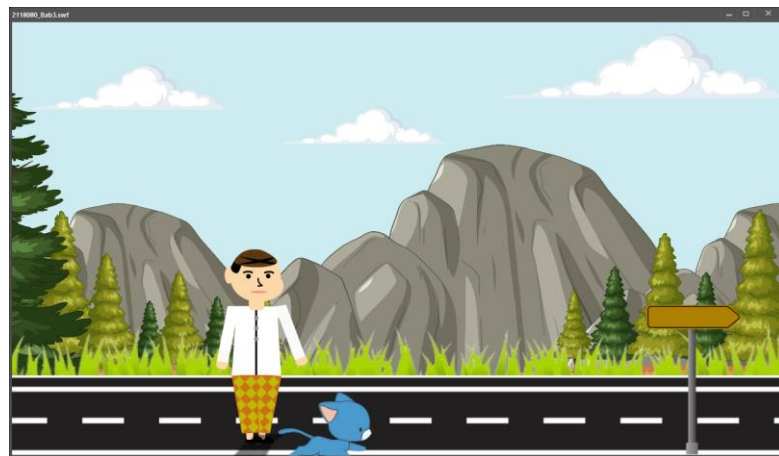


15. Import file audio yang sebelumnya dipakai.



Gambar 1.34 Import audio

16. Tekan Ctrl+Enter untuk menampilkan preview hasil



Gambar 1.35 Tampilan Hasil