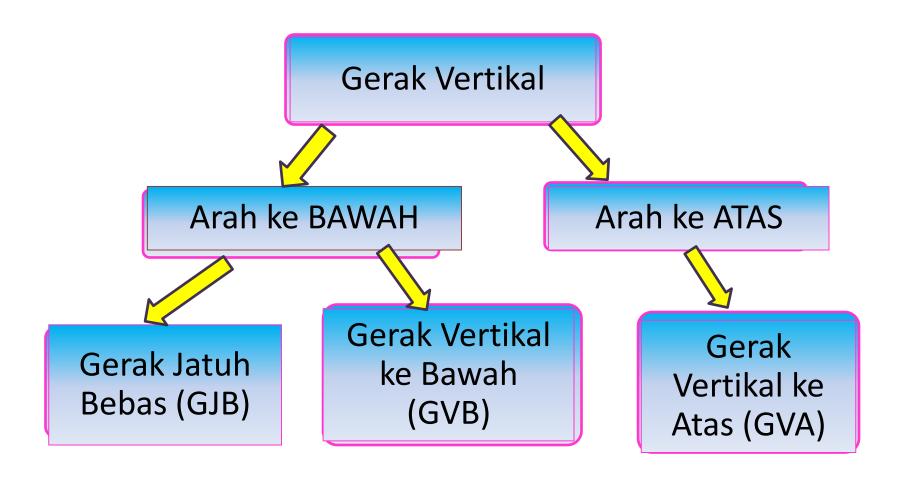
GERAK VERTIKAL

= gerak pada arah sumbu vertikal, termasuk GLBB



Gerak Jatuh Bebas (GJB)

= gerak suatu benda ke bawah karena gaya gravitasi dan tanpa kecepatan awal

Ciri GJB :
$$v_0 = 0$$
 , $a = g$, $s = h$

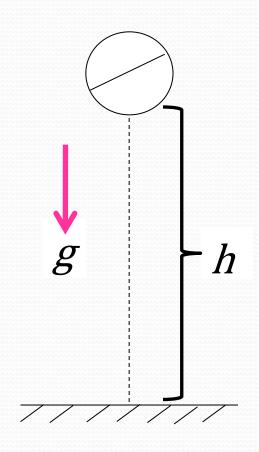
Rumus GJB:

$$v_t = g t$$

$$h = \frac{1}{2} g t^2$$

$$v_t^2 = 2 g h \text{ atau}$$

$$v_t = \sqrt{2gh}$$



Gerak Vertikal ke Bawah (GVB)

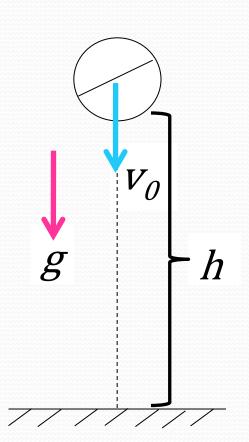
= gerak suatu benda ke bawah dengan kecepatan awal

Ciri GVB:
$$v_0 \neq 0$$
 , $a = g$, $s = h$

Rumus GVB:
$$v_t = v_0 + g t$$

$$h = v_0 t + \frac{1}{2} g t^2$$

$$v_t^2 = v_0^2 + 2 g h$$



Gerak Vertikal ke Atas (GVA)

= gerak suatu benda dilemparkan (dengan sengaja) ke atas dengan kecepatan awal dan geraknya diperlambat

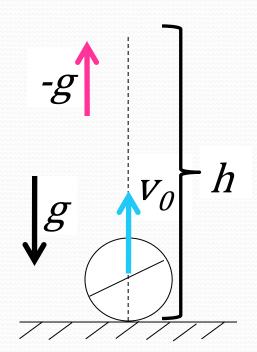
Ciri GVA:
$$v_0 \neq 0$$
, $a = -g$, $s = h$

Rumus GVA:

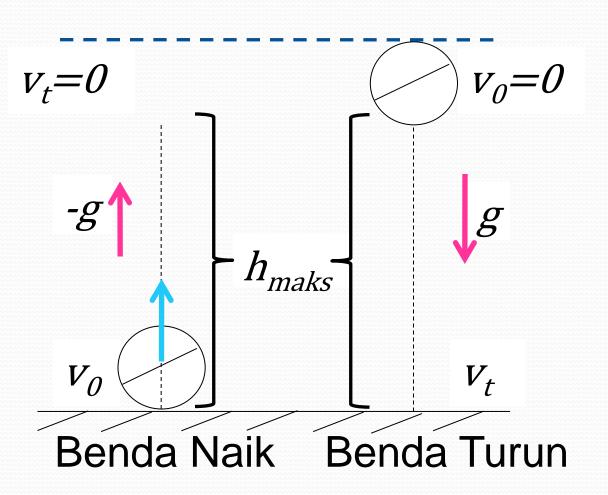
$$v_{t} = v_{0} - g t$$

$$h = v_{0} t + \frac{1}{2} g t^{2}$$

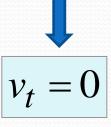
$$v_{t}^{2} = v_{0}^{2} + 2 g h$$



Hal-hal Penting dalam GVA



➤ Kecepatan
benda saat h_{maks}



> h_{maks}

$$v_t^2 = v_0^2 - 2g h_{maks}$$

$$0 = v_0^2 - 2g h_{maks}$$

$$h_{maks} = \frac{v_0^2}{2g}$$

Kecepatan benda saat dilepas dan kemudian diterima kembali pada posisi yang sama

v saat naik(prinsip GVA)

$$v_t = v_0 - g t$$

$$0 = v_0 - g t$$

$$v_0 = g t$$

$$v_0 = v_t$$

v saat turun(prinsip GJB)

$$\begin{vmatrix} v_t = v_0 + g \ t \\ v_t = 0 + g \ t \\ v_t = g \ t \end{vmatrix}$$

Sifat simetris gerak vertikal

Lama benda di udara (t_{total})

$$\begin{aligned} v_t &= v_0 - g \ t_{naik} \\ 0 &= v_0 - g \ t_{naik} \\ t_{naik} &= \frac{v_0}{g} \end{aligned}$$

$$v_{t} = v_{0} + g t_{turun}$$

$$v_{0} = 0 + g t_{turun}$$

$$t_{turun} = \frac{v_{0}}{g}$$

$$t_{naik} = t_{turun}$$

Sifat simetris gerak vertikal

$$t_{total} = t_{naik} + t_{turun}$$

$$= \frac{v_0}{g} + \frac{v_0}{g}$$

$$t_{total} = \frac{2v_0}{g}$$

Contoh soal

Sebuah Mangga jatuh bebas dari pohon yang tingginya 20 meter. Bila percepatan gravitasi adalah 10 m/s², berapa lama waktu yang dibutuhkan mangga tersebut untuk sampai ke tanah bila gesekan udara diabaikan ?

Gerak Melingkar

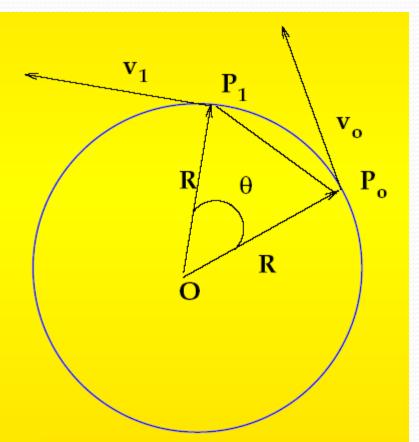
 Gerak sebuah benda titik dengan lintasan melingkar dengan jari-jari R

$$\vec{r} = \vec{x}(t)\hat{i} + \vec{y}(t)\hat{j}$$

Persamaan gerak melingkar

$$x(t) = R\cos\theta = R\cos\omega t$$

$$y(t) = R\sin\theta = R\sin\omega t$$



 ω = kecepatan sudut(rad/s)

Gerak Melingkar

Kecepatan total

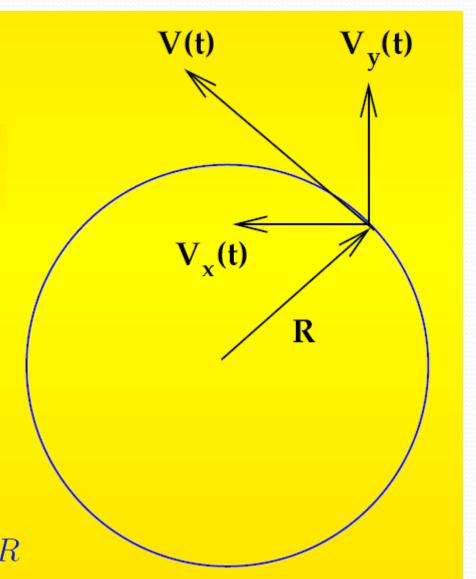
$$\overrightarrow{v}(t) = \overrightarrow{v}_x(t)\hat{i} + \overrightarrow{v}_y(t)\hat{j}$$

 Komponen-komponen kecepatan

$$v_x(t) = -\omega R \sin \omega t$$
$$v_y(t) = \omega R \cos \omega t$$

Besar

$$|v| = \sqrt{v_x(t)^2 + v_y(t)^2} = \omega R$$



Gerak Melingkar

Percepatan total

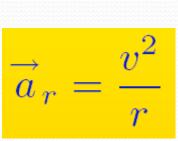
$$\vec{a}(t) = \vec{a}_r(t)\hat{i} + \vec{a}_r(t)\hat{j}$$
$$|\vec{a}(t)| = \sqrt{\vec{a}_t^2 + \vec{a}_r^2}$$

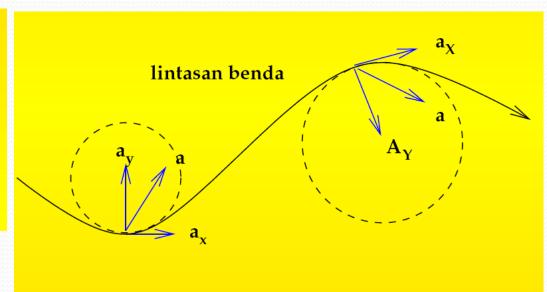
 \vec{a}_t =percepatan tangensial \vec{a}_r =percepatan radial

Percepatan tangensial

$$\vec{a}_t = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

Percepatan radial





Gerak Parabola

Persamaan gerakArah mendatar(sumbu x)

$$x = v_{ox}t; \ v_{ox} = v_0 \cos \theta$$

Voy H R

Arah vertikal(sumbu y)

$$y = v_{oy}t - \frac{1}{2}gt^2; \ v_{oy} = v_0\sin\theta$$

Gerak Parabola

Persamaan gerak parabola

$$y = (v_0 \sin \theta) \frac{x}{v_0 \cos \theta} - \frac{1}{2} g \left(\frac{x}{v_0 \cos \theta} \right)^2$$

$$= \left(\frac{\sin \theta}{\cos \theta} \right) x - \left(\frac{1}{2} \frac{g}{v_0^2 \cos^2 \theta} \right) x^2$$

$$y = a x + bx^2 \text{ (Pers.Parabola)}$$

Tinggi maksimum didapatkan pada kondisi

$$H = \frac{1}{2} \frac{v_{oy}^2}{g} = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$$

$$v_y = 0 \rightarrow t = \frac{v_{oy}}{g}$$

Titik terjauh

$$y = 0 \rightarrow t = 2 \frac{v_{oy}}{g}$$

$$y = 0 \rightarrow t = 2 \frac{v_{oy}}{g}$$

$$R = \frac{v_0^2 \sin(2\theta)}{g}$$

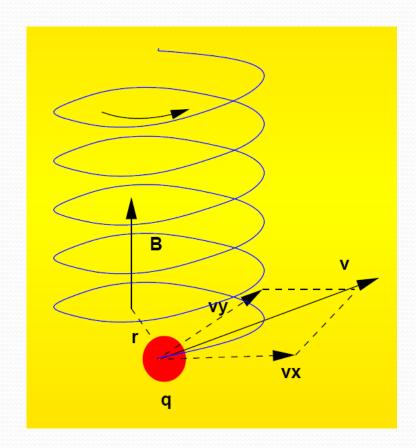
Gerak 3 Dimensi

 Gerak muatan yang bergerak dalam medan magnet(Halliday et al., 2001)

$$\overrightarrow{F} = \overrightarrow{qv} \times \overrightarrow{B}$$

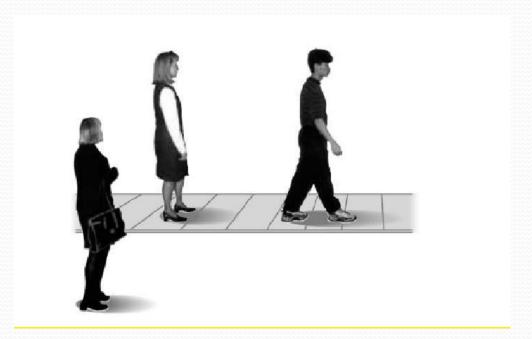
F disebut juga gaya Lorentz

 Pada kasus khusus tertentu biasanya sudut antara v dan B saling tegak lurus sehingga lintasan muatan tersebut berbentuk lingkaran.



Gerak Relatif

- Gerak sebuah benda yang berpusat pada kerangka acuan yang bergerak
- Benda dan kerangka acuan ini bergerak terhadap kerangka acuan yang dianggap diam.



Gerak Relatif

Hubungan vektor posisi

$$\overrightarrow{r}_{PA} = \overrightarrow{r}_{PB} + \overrightarrow{r}_{BA}$$

Hubungan vektor kecepatan

$$\overrightarrow{v}_{PA} = \overrightarrow{v}_{PB} + \overrightarrow{v}_{BA}$$

Hubungan vektor percepatar

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB} + \vec{a}_{BA}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}; \quad \vec{a}_{BA} = 0$$

