

ETIKA PROFESI

Minggu 4



Pengertian Etika

Penggunaan Etika dalam teknologi informasi

Jenis isu etika TI

Etika Profesi dan tanggung jawab profesi TI

Pengertian Etika

berasal dari kata ethos (bahasa Yunani) yang berarti karakter, watak kesusilaan atau adat

Drs. O.P. SIMORANGKIR : etika atau etik sebagai pandangan manusia dalam berperilaku menurut ukuran dan nilai yang baik.

Drs. Sidi Gajalba dalam sistematika filsafat : etika adalah teori tentang tingkah laku perbuatan manusia dipandang dari segi baik dan buruk, sejauh yang dapat ditentukan oleh akal.

Drs. H. Burhanudin Salam : etika adalah cabang filsafat yang berbicara mengenai nilai dan norma moral yang menentukan perilaku manusia dalam hidupnya.

Pengertian Etika

Etika → Nilai & Norma

Nilai

- Ukuran untuk menentukan apakah sesuatu hal baik atau buruk

Norma

- Aturan yang diberlakukan untuk mengatur Tingkah Laku seseorang

Profesi

- pengertian profesi dan profesional menurut DE GEORGE :
 - PROFESI, adalah pekerjaan yang dilakukan sebagai kegiatan pokok untuk menghasilkan nafkah hidup dan yang mengandalkan suatu keahlian.
 - profesional adalah seseorang yang hidup dengan mempraktekkan suatu keahlian tertentu
 - terlibat dalam suatu kegiatan tertentu yang menurut keahlian
 - sementara orang lain melakukan hal yang sama sebagai sekedar hobi

- profesi merupakan suatu bidang pekerjaan yang didasarkan pada suatu kompetensi khusus, berbasis intelektual, praktikal dan memiliki standar keprofesian tertentu yang membedakannya dengan profesi lainnya.

Profesi VS Profesional

PROFESI	PROFESIONAL
Mengandalkan suatu keterampilan atau keahlian khusus. (pendidikan, pelatihan dan pengalaman)	Orang yang tahu akan keahlian dan keterampilannya
Dilaksanakan sebagai suatu pekerjaan atau kegiatan utama (purna waktu).	Meluangkan seluruh waktunya untuk pekerjaan atau kegiatannya itu
Dilaksanakan sebagai sumber utama nafkah hidup	Hidup dari situ.
Dilaksanakan dengan keterlibatan pribadi yang mendalam	Bangga akan pekerjaannya

CIRI-CIRI PROFESI (Isnanto, 2009)

pengetahuan khusus

kaidah dan standar moral yang
sangat tinggi

Mengabdikan pada kepentingan
masyarakat

Ada izin khusus untuk menjalankan
suatu profesi

Kaum profesional biasanya menjadi
anggota dari suatu profesi.

Profesi Di Bidang IT



Network Engineer



Software Engineer



QA Engineer



Project Manager

Profesi Di Bidang IT



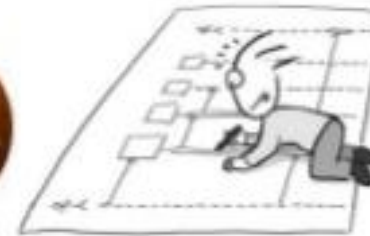
Electronic Engineer



UI/UX Engineer



Business Analysts



Software/QA Architect



DevOps Engineer

The Next Generation of IT Professionals

By 2022, most of the major IT professions are expected to undergo considerable growth:



37%
Security



25%
Analysts



22%
Programming &
Software Engineering



20%
Web
Development



15%
Project
Management



15%
Database
Development

Profesi IT berdasar Kategori

Software

- Software developer
- System Analyst
- Web designer
- Database Administrator
- Web programmer

Hardware

- Technical engineer
- Networking Engineer

operasional sistem informasi

- MIS (Management Information System)Director
- EDP (Entry Data Processing) Operator
- System Administrator

pengembangan bisnis Teknologi Informasi

- game developer, graphic designer, animator dll

ETIKA PROFESI Teknologi Informasi

- Etika profesi teknologi informasi = etika computer
- Etika komputer merupakan bidang ilmu yang mengidentifikasi dan meneliti dampak pemakaian komputer dan teknologi informasi terhadap nilai-nilai manusiawi
- Nilai manusia : kesehatan, kebebasan, demokrasi, pengetahuan, keamanan

- Penyebab munculnya etika profesi TI
 - kecenderungan untuk mengganti manusia dengan computer
 - Kejahatan dunia maya
 - etika bergaul di dunia maya

Sejarah Etika Profesi TI

- Era 1940-1950-an
- Professor Nobert Wiener dari MIT
- PD II : cybernetics atau the science of information feedback system
- 1948 : buku control and communication in the animal and the machine (teknologi dapat memberikan kebaikan sekaligus malapetaka)
- 1950 :Wiener menerbitkan “The Human Use of Human Beings.” (tentang hidup manusia, prinsip-prinsip hukum dan etika di bidang computer)

- Era 1960-an
- Donn Parker dari SRI internasional Menlo Park California
- Riset untuk menguji penggunaan komputer yang tidak sah dan tidak sesuai dengan profesionalisme di bidang computer
- 1968 : pengembangan kode etik pertama Association for Computing Machinery (ACM)

- Era 1970-an
- Joseph Weizenbaum, ilmuwan komputer MIT di Boston, menciptakan ELIZA
- Tiruan dari “Psychotherapist Rogerian” yang melakukan wawancara dengan pasien yang akan diobatinya.
- Buku Weizenbaum, Computer Power and Human Reason (tahun 1976) banyak gagasan dan pemikiran tentang perlunya etika komputer.
- Tahun 1970 karya Walter Maner “computer ethic” bidang pemeriksaan yang berhadapan dengan permasalahan etis yang diciptakan oleh pemakaian teknologi komputer

- Era 1970-an (Lanjutan)
- tahun 1970-1980, Maner banyak menghasilkan minat pada kursus tentang etika komputer setingkat universitas
- tahun 1978 mempublikasikan Starter Kit in Computer Ethic, tentang material kurikulum untuk pengajar universitas

- Era 1980-an
- dibahas tentang
 - kejahatan komputer yang disebabkan kegagalan system
 - invasi keleluasaan pribadi melalui database
 - kepemilikan perangkat lunak.
- Pertengahan 80-an, James Moor dari Dartmouth College artikel "What Is Computer Ethic"
- Deborah Johnson dari Rensselaer Polytechnic Institute menerbitkan buku teks Computer Ethic tahun 1985.

- Era 1990-an sampai sekarang
- Etika Komputer menjadi salah satu bidang ilmu utama pada banyak riset dan perguruan tinggi di dunia
- Etika computer akan terus berkembang sesuai dengan perkembangan computer itu sendiri

ETIKA PROFESI Teknologi Informasi

ACM (Association for Computer Machinery)

- “Code of Ethics and Professional Conduct”

Computer Ethics Institute

- “The Ten Commandments of Ethic's”

Data Processing Management Association

- “Code of Ethics and Standards of Conduct”

ACM

1. General Moral Imperative

- 1. Contribute to society and human well-being.**
- 2. Avoid harm to others.**
- 3. Be honest and trustworthy**
- 4. Be fair and take action not to discriminate**
- 5. Honor property rights including copyrights and patent**
- 6. Give proper credit for intellectual property**
- 7. Respect the privacy of others**
- 8. Honor confidentiality.**

Etc.

<https://www.acm.org/about-acm/acm-code-of-ethics-and-professional-conduct#sect1>

Computer Ethics Institute

- Thou shalt not use a computer to harm other people.
- Thou shalt not interfere with other people's computer work.
- Thou shalt not snoop around in other people's computer files.
- Thou shalt not use a computer to steal.
- Thou shalt not use a computer to bear false witness.
- Thou shalt not copy or use proprietary software for which you have not paid.
- Thou shalt not use other people's computer resources without authorization or proper compensation.
- Thou shalt not appropriate other people's intellectual output.
- Thou shalt think about the social consequences of the program you are writing or the system you are designing.
- Thou shalt always use a computer in ways that ensure consideration and respect for your fellow humans.

“The Ten Commandments of Ethic's”

<http://cpsr.org/issues/ethics/cei/>

Data Processing Management Association

“Code of Ethics and Standards of Conduct”

<http://ethics.iit.edu/ecodes/node/4027>

Ruang Lingkup Isu Etika



Privacy



Accuracy




Property



Accessibility

Privacy

- Apa saja yang harus disimpan untuk diri sendiri dan tidak diumumkan ke orang lain?
- Privasi informasi adalah hak untuk menentukan kapan, dan sejauh mana informasi mengenai diri sendiri dapat dikomunikasikan kepada pihak lain.
- Hak berlaku untuk individu, kelompok, dan institusi.



Pekerjaan Anda:
database administrator
di data backup center.
Anda boleh mencek
semua data.

Data:
pengetahuan/informasi
ttg perusahaan swasta

Konservatif:

Privasi hal penting bagi klien Anda. Mereka percayakan data sensitif mereka, dan berharap Anda tidak mengintipnya.

Liberal:

Bagian dari tugas administrator adalah memverifikasi integritas data. Tidak masalah untuk melihat data. Kecuali kalau Anda membocorkannya

Kesimpulan:

Sebagai administrator untuk backup dan replikasi data, mereview data yang dipercayakan kepada Anda dilakukan seperlunya bila terkait dengan pekerjaan.

Accuracy

- Siapa yang bertanggung jawab untuk akurasi informasi?
- Autentikasi, kebenaran, dan akurasi informasi yang dikumpulkan serta diproses.

Mis-informasi dapat berakibat fatal terhadap kehidupan seseorang.

Khususnya saat bila pihak yang memiliki informasi tak akurat tersebut diuntungkan dengan adanya power dan otoritas.

Property

- Kepemilikan dan nilai informasi (hak cipta intelektual).
- Hak cipta intelektual : perangkat lunak.
- Penggandaan/pembajakan perangkat lunak adalah pelanggaran hak cipta dan merupakan masalah besar bagi para vendor
- termasuk juga karya intelektual lainnya seperti musik dan film.

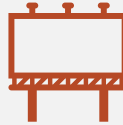
Accessibility

- Siapa saja yang diizinkan mengakses informasi?
- Hak untuk mengakses informasi dan pembayaran biaya untuk mengaksesnya.
- masalah keamanan sistem dan informasi.

PELANGGARAN ETIKA KOMPUTER DI DUNIA PENDIDIKAN



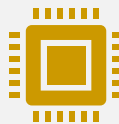
PRIVASI DAN IDENTITAS
DIRI



KEBEBASAN BERPENDAPAT
DAN MEDIA SOSIAL



KEKAYAAN INTELEKTUAL



KEJAHATAN COMPUTER

PRIVASI DAN IDENTITAS DIRI

- Privasi adalah rahasia pribadi yang tidak diinginkan diketahui orang lain yang tidak berkepentingan
- Di dunia siber, identitas seseorang bisa disamarkan, bahkan anonim, hal ini menambah keberanian orang jahat untuk melakukan pelanggaran privasi
- Contoh
 - Mencuri lihat rahasia teman, misalnya: arsip-arsip file di komputer, e-mail, gaji, atau data kesehatan adalah
 - Pelecehan (bully) melalui internet.

KEBEBASAN BERPENDAPAT DAN MEDIA SOSIAL

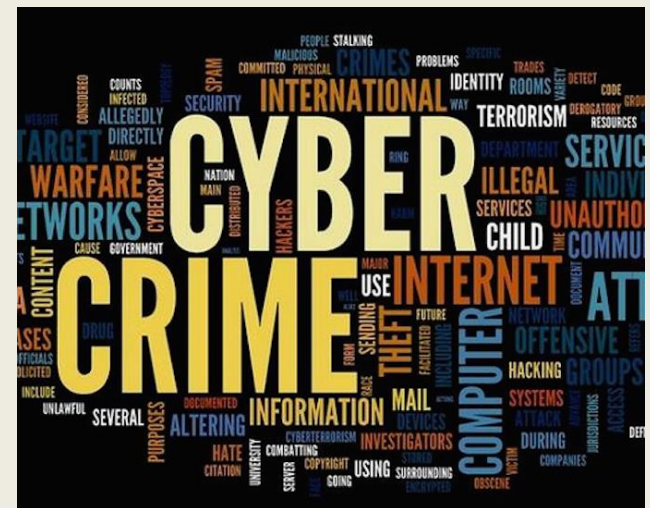
- Kebebasan Berpendapat adalah hak asasi manusia.
- Akibat :
 - Hoax, spam, pornografi muncul bercampur aduk dengan kebenaran
 - Media Sosial seperti FaceBook, youTube, Twitter, Instagram memungkinkan siapa saja bisa mengeluarkan pendapatnya secara bebas, murah dan mudah menambah kemelut informasi.

KEKAYAAN INTELEKTUAL

- Internet sebagai wadah raksasa himpunan informasi yang dengan mudah dapat diakses
- Akibat :
 - Plagiarism
 - Pelanggaran Hak Cipta
 - Pembajakan software, dan lain lain.

KEJAHATAN COMPUTER

- Perkembangan TI sangat cepat
- Memunculkan ide-ide dari kejahatan konvensional berubah menjadi Cybercrim.
- contoh: penyebaran Virus, hacking, pengebolan Kartu Kredit / ATM



Kode Etik Profesi Bidang TI

- kode etik profesi TI : prinsip atau norma-norma dalam kaitan dengan hubungan antara
 - professional atau developer TI dengan klien,
 - antara para professional sendiri
 - antara organisasi profesi TI
 - organisasi profesi dengan pemerintah

Kode Etik Profesi Bidang TI

Hal yang tidak boleh dilakukan programmer

- Membuat atau mendistribusikan Malware.
- Menulis kode yang sulit diikuti dengan sengaja.
- Menulis dokumentasi yang dengan sengaja untuk membingungkan atau tidak akurat.
- Menggunakan ulang kode dengan hak cipta kecuali telah membeli atau meminta izin.

Hal yang tidak boleh dilakukan programmer

- Mencari keuntungan tambahan dari proyek yang didanai oleh pihak kedua tanpa izin.
- Mencuri software khususnya development tools.
- Menerima dana tambahan dari berbagai pihak eksternal dalam suatu proyek secara bersamaan kecuali mendapat izin.
- Menulis kode yang dengan sengaja menjatuhkan kode programmer lain untuk mengambil keuntungan dalam menaikkan status.

REFERENSI

- Nature of the it profession - Rohana K Amarakoon, Guest Lecturer at Kothalawala Defence University (2016)
- BUKU AJAR ETIKA PROFESI , R.Rizal Isnanto, ST, MM, MT , Universitas Diponegoro, 2019
- Buku Ajar – ETIKA PROFESI TEKNOLOGI INFORMASI 2015 - Rosita Febriani, ST., M.Kom Afred Suci, SE., M.Si
- <http://ethics.iit.edu/ecodes/node/4027>
- <http://cpsr.org/issues/ethics/cei/>
- <https://www.acm.org/about-acm/acm-code-of-ethics-and-professional-conduct#sect1>