# [ReadableStream](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableStream)

## 介绍

StreamsAPI中的ReadableStream接口表示一个可读的字节数据流。Fetch API通过Response对象的body属性提供了一个具体的ReadableStream实例。

ReadableStream是一个[可传输对象](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Workers_API/Transferable_objects)

## 继承于：

## 属性方法

### 构造函数

ReadableStream()创建并返回一个可读流对象，使用给定的处理程序。

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| underlyingSource可选 | |  |  | | --- | --- | | 参数名称 | 参数描述 | | start(controller) | 构建时调用，定义流源访问和设置。异步时返回承诺。 | | pull(controller) | 内部队列不满时调用，直至高水位。返回承诺时暂停调用。 | | cancel(reason) | 流取消时调用，释放流源。异步时返回承诺。 | | type | 控制流类型，bytes时为ReadableByteStreamController。 | | autoAllocateChunkSize | 字节流自动分配功能，设置正整数启用。 | |
| queuingStrategy可选 | |  |  | | --- | --- | | 参数名称 | 参数描述 | | highWaterMark | 一个非负整数—这定义了在应用背压之前内部队列中可以包含的块的总数。就是流在不消费的情况下最多能压多少个数据包 | | size(chunk) | 一个包含参数chunk的方法—这表示每个块的大小，以字节为单位。 | |

### 静态方法

ReadableStream.from()（实验性）从提供的可迭代对象或异步可迭代对象（例如数组、集合、异步生成器等）返回ReadableStream。

### 实例属性

ReadableStream.locked（只读）返回一个布尔值，指示可读流是否被锁定到一个读取器。

### 实例方法

ReadableStream.cancel()返回一个Promise，该Promise在流被取消时解析。调用此方法表示消费者对流的兴趣减少。提供的原因参数将传递给底层源，该源可能会使用或不使用它。

ReadableStream.getReader()创建一个读取器并将流锁定到它。在流被锁定时，其他读取器无法获取，直到此读取器被释放。

ReadableStream.pipeThrough()提供了一种通过变换流或任何其他可写/可读对将当前流传输的链式方法。

ReadableStream.pipeTo()将当前ReadableStream管道到给定的WritableStream，并返回一个Promise，该Promise在管道过程成功完成时解析，或在遇到任何错误时拒绝。

ReadableStream.tee()tee方法将此可读流分成两个分支，返回一个包含两个结果分支的两个元素数组，这两个分支都是新的ReadableStream实例。这两个流都接收相同的传入数据。