# [WritableStream](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WritableStream)

## 介绍

WritableStream是Streams API中的一个接口，用于提供将流式数据写入目标（称为“sink”）的标准抽象。这个对象内置了背压（backpressure）和队列。

## 属性方法

### 构造函数

WritableStream() 构造函数创建一个新的 WritableStream 对象实例。

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| underlyingSource可选 | |  |  | | --- | --- | | 参数名称 | 参数描述 | | start(controller) | 构建时调用，定义流源访问和设置。异步时返回承诺。 | | write(chunk, controller) | 新数据写入时触发，只有在上一次写操作成功并且流没关闭的情况下才能调用 | | cancel(reason) | 流取消时调用，释放流源。异步时返回承诺。 | | abort(reason) | 应用突然关闭流或发生错误时触发， | |
| queuingStrategy可选 | |  |  | | --- | --- | | 参数名称 | 参数描述 | | highWaterMark | 一个非负整数 — 这定义了在应用背压之前内部队列中可以包含的块的总数。就是流在不消费的情况下最多能压多少个数据包 | | size(chunk) | 一个包含参数chunk的方法 — 这表示每个块的大小，以字节为单位。 | |

### 实例属性

WritableStream.locked（只读）：一个布尔值，指示WritableStream是否已被锁定为一个写入器。

### 实例方法

WritableStream.abort()：中止流，表示生产者不能再成功地向流中写入数据，流将立即转移到错误状态，并丢弃任何已排队的写入。

WritableStream.close()：关闭流。

WritableStream.getWriter()：返回一个新的WritableStreamDefaultWriter实例，并将流锁定到该实例。在流被锁定期间，其他写入器无法获取，直到该写入器被释放。