# [TextEncoder](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/TextEncoder)

## 介绍

TextEncoder接口接受一串代码点作为输入，并输出一串UTF-8字节。[代码案例](API学习目录.docx)

## 属性方法

### 构造函数

构造函数 TextEncoder() 返回一个新构建的TextEncoder，没参数

### 实例属性

TextEncoder.encoding 只读 始终返回utf-8。

### 实例方法

TextEncoder.encode() 接受一个字符串作为输入，并返回一个包含UTF-8编码文本的Uint8Array。

TextEncoder.encodeInto() 接受一个要编码的字符串和一个用于存放结果的UTF-8编码文本的目标Uint8Array，并返回一个表示编码进度的对象。这比旧的encode()方法潜在地更高效，一般用于WASM，目标Uint8Array大小遵从如下规律：

要转换JavaScript字符串s，所需的最小输出空间是s.length字节，最大不超过s.length \* 3字节。短期输出分配应为s.length \* 3字节以确保一次性转换。长期输出应基于roundUpToBucketSize(s.length)和s.length \* 3之间的计算，以及一个阈值t来决定分配大小。如果roundUpToBucketSize(s.length) + t不足以覆盖s.length \* 3，则先分配roundUpToBucketSize(s.length)，转换不足部分后再根据需要扩展。roundUpToBucketSize()是根据分配器桶大小调整的函数。未知分配器行为时，可能需要两次重新分配，第一次按未转换长度的两倍分配。如果使用C字符串，需手动添加0x00终止符，因为encodeInto()不会添加。如果输入含U+0000，输出会相应包含0x00字节，但不会添加额外的终止符。