# ReadableByteStreamController

## 介绍

StreamsAPI的ReadableByteStreamController接口表示可读字节流的控制器。它允许使用底层字节源控制ReadableStream的状态和内部队列，并在流的内部队列为空时实现从底层源到使用者的高效零拷贝数据传输。

如果将具有type="bytes"属性的underlyingSource对象作为参数传递给ReadableStream()构造函数，则会创建此控制器类型的实例。underlyingSource对象还可以定义start()和pull()回调函数。这些以控制器作为参数进行调用，以便设置底层源并在需要时请求数据。

底层源使用控制器通过其byobRequest属性或enqueue()方法向流提供数据。byobRequest是一个ReadableStreamBYOBRequest对象，它表示来自使用者的待处理请求，以将数据直接零复制传输到使用者。如果数据存在，则必须使用byobRequest来复制数据（在这种情况下不要使用enqueue()）！如果底层源需要将数据传递到流并且byobRequest为null，则源可以调用enqueue()将数据添加到流的内部队列。

请注意，仅当有来自读取器的请求且流的内部队列为空时，才会在“BYOB模式”下创建byobRequest。使用ReadableStreamBYOBReader时启用“BYOB模式”（通常通过使用参数{mode:'byob'}调用ReadableStream.getReader()来构造）。当使用默认读取器并且在ReadableController()构造函数中指定autoAllocateChunkSize时也会启用它。

当所有数据都已发送时，底层字节源还可以使用控制器close()流，并使用error()报告底层源的错误。控制器的desiredSize属性用于应用“背压”，通知底层源内部队列的大小（小值表明队列正在填满，暗示底层源需要暂停或限制流入）。

请注意，即使控制器主要由底层字节源使用，也没有理由不能存储它以供系统的其他部分使用以发出流信号。

## 属性方法

### 构造函数

没有任何。如果将属性type="bytes"的底层源传递给ReadableStream()构造函数，则会自动创建ReadableByteStreamController实例。

### 实例属性

[ReadableByteStreamController.byobRequest](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableByteStreamController/byobRequest)只读

返回当前的BYOB拉取请求，或者null如果没有未完成的请求。

[ReadableByteStreamController.desiredSize](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableByteStreamController/desiredSize)只读

返回填充流的内部队列所需的所需大小。

### 实例方法

[ReadableByteStreamController.close()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableByteStreamController/close)

关闭关联的流。

[ReadableByteStreamController.enqueue()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableByteStreamController/enqueue)

将给定块放入关联流中。

[ReadableByteStreamController.error()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableByteStreamController/error)

导致未来与关联流的任何交互出错。