# ReadableStreamBYOBRequest

## 介绍

就是当用户请求流数据然后不够了的时候，ReadableByteStreamController.byobRequest就会出现值，这个类用于给请求流的reader继续提供数据，利用respond()方法。

StreamsAPI的ReadableStreamBYOBRequest接口表示对来自底层源的数据的“拉取请求”，该请求将作为零复制传输到使用者（绕过流的内部队列）。

当使用者发出数据请求且流的内部队列为空时，ReadableStreamBYOBRequest对象会在“BYOB模式”下创建。（如果流已经有缓冲数据，它将直接解析消费者的请求）。底层字节源可以通过其控制器的ReadableByteStreamController.byobRequest属性访问活动的BYOB请求，如果没有未完成的请求，该属性将设置为null。

支持“BYOB模式”的底层源应检查ReadableByteStreamController.byobRequest，并且必须使用它来传输数据（如果存在）。如果当ReadableByteStreamController.byobRequest为null时数据从底层源到达，则可以使用ReadableByteStreamController.enqueue()将其排队。当流的内部缓冲区不为空时，底层推送源接收新数据时可能会发生这种情况。

底层源通过将数据写入BYOB请求的视图然后调用respond()或调用respondWithNewView()并将新视图作为参数传递来使用该请求。请注意，“新视图”实际上必须是与原始视图位于同一缓冲区上的视图，从相同的偏移量开始。如果底层源无法填充整个原始视图，这可能用于返回较短的缓冲区。

请注意，只有在ReadableStream()构造函数中为源指定了type="bytes"时，才会为底层源创建ReadableByteStreamController。当在ReadableController()构造函数中指定autoAllocateChunkSize或使用ReadableStreamBYOBReader（通常通过使用参数{mode:'byob'}调用ReadableStream.getReader()来构造）时，将启用“BYOB模式”。

## 属性方法

### 构造函数

没有。ReadableStreamBYOBRequest实例是根据ReadableByteStreamController需要自动创建的。

### 实例属性

[ReadableStreamBYOBRequest.view](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableStreamBYOBRequest/view)只读

返回当前视图。这是缓冲区的视图，在ReadableStreamBYOBRequest.respond()调用时将传输给消费者。就是用户在调用ReadableStreamBYOBReader.read()的时候传入的TypedArray

### 实例方法

[ReadableStreamBYOBRequest.respond()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableStreamBYOBRequest/respond)

向关联的可读字节流发出信号，指示指定数量的字节已写入 current [view](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableStreamBYOBRequest#readablestreambyobrequest.view)，然后导致来自使用者的挂起请求得到解决。请注意，调用此方法后，将view被转移并且不再可修改。其中传入参数是表示多少数据被写入，如果小于view的长度的话会截取，即使view已经写入完成了。

[ReadableStreamBYOBRequest.respondWithNewView()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableStreamBYOBRequest/respondWithNewView)

作为参数传递的相关联的可读字节流视图的信号应该被传输到可读字节流的使用者。这个新视图必须使用与原始视图相同的缓冲区[view](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableStreamBYOBRequest" \l "readablestreambyobrequest.view)，以相同的偏移量开始，并且长度相同或更短。请注意，调用此方法后，将view被转移并且不再可修改。就是用户指定一个新缓存来当成view输出

ReadableStreamBYOBRequest接口的respondWithNewView()方法指定关联可读字节流的使用者应写入的新视图，而不是ReadableStreamBYOBRequest.view。

新视图必须是TypedArray或DataView，它提供与ReadableStreamBYOBRequest.view相同的后备内存区域的视图。调用该方法后，传入该方法的视图将被转移并且不再可修改。

该方法适用于底层字节源需要在完成其响应之前在内部传输byobRequest.view的用例。例如，源可以将BYOB视图传输到单独的工作线程，并等待工作线程在填充完毕后将其传输回来。