# [ReadableStreamDefaultReader](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ReadableStreamDefaultReader)

Streams API 的ReadableStreamDefaultReader接口表示一个默认的读取器，可用于从网络（例如fetch请求）提供的流数据中读取。

ReadableStreamDefaultReader可以用于读取底层为任意类型源的ReadableStream（与ReadableStreamBYOBReader不同，后者仅适用于具有底层字节源的可读流）。

需要注意的是，从底层源进行零拷贝传输仅支持自动分配缓冲区的底层字节源。换句话说，流必须在构造时同时指定type="bytes"和autoAllocateChunkSize才能支持零拷贝传输。对于其他底层源，流将始终通过内部队列满足读取请求。

## 属性方法

### 构造函数

ReadableStreamDefaultReader()创建并返回一个ReadableStreamDefaultReader对象实例。

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| ReadableStream | 待读取的流对象 |

### 实例属性

ReadableStreamDefaultReader.closed（只读）：返回一个Promise，该Promise在流关闭时完成，或在流抛出错误或读取器锁定被释放时拒绝。通过此属性，您可以编写响应流结束的代码。

### 实例方法

ReadableStreamDefaultReader.cancel()：返回一个 Promise，该Promise在流被取消时解析。调用此方法表示消费者对流失去了兴趣。传递的reason参数将传递给底层源，底层源可能会使用或不使用它。

ReadableStreamDefaultReader.read()：返回一个Promise，提供对流内部队列中下一个数据块的访问。

ReadableStreamDefaultReader.releaseLock()：释放读取器对流的锁定。