# TransformStream

## 介绍

TransformStream是StreamsAPI中的一个接口，它表示管道链转换流的具体实现。可以将它传递给ReadableStream.pipeThrough()方法，以便将数据流从一种格式转换为另一种格式。例如，它可以用于解码（或编码）视频帧、解压数据或将流从XML转换为JSON。

在对象构造函数中，可以提供一个可选的转换算法参数。如果未提供，数据在通过流时不会被修改。

TransformStream是一个可传输的对象。

## 属性方法

### 构造函数

构造函数TransformStream()创建并返回一个转换流对象，可以选择性地指定转换对象和流的排队策略。

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| transformer可选 | |  |  | | --- | --- | | 参数名称 | 参数描述 | | start(controller) | 在构造 TransformStream 时调用。通常用于使用 TransformStreamDefaultController.enqueue() 排队块。 | | transform(chunk, controller): | 在写入到可写端的块准备好进行转换时调用，执行转换流的工作。它可以返回一个 promise，以表示写操作的成功或失败。如果未提供 transform() 方法，将使用标识转换，并且块将不进行更改而排队。 | | flush(controller) | 在所有写入到可写端的块成功转换后，可写端即将关闭时调用。 | |
| [writableStrategy](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/TransformStream/TransformStream#writablestrategy)可选 | |  |  | | --- | --- | | 参数名称 | 参数描述 | | highWaterMark | 一个非负整数 — 这定义了在应用背压之前内部队列中可以包含的块的总数。就是流在不消费的情况下最多能压多少个数据包 | | size(chunk) | 一个包含参数chunk的方法 — 这表示每个块的大小，以字节为单位。 | |
| [readableStrategy](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/TransformStream/TransformStream#readablestrategy)可选 | |  |  | | --- | --- | | 参数名称 | 参数描述 | | highWaterMark | 一个非负整数 — 这定义了在应用背压之前内部队列中可以包含的块的总数。就是流在不消费的情况下最多能压多少个数据包 | | size(chunk) | 一个包含参数chunk的方法 — 这表示每个块的大小，以字节为单位。 | |

### 实例属性

TransformStream.readable只读TransformStream的可读端。

TransformStream.writable只读TransformStream的可写端。