

Bài tập: Lập trình java căn bản

Nội dung

- Nhập ký tự, số từ bàn phím:
 - Cách 1: sử dụng lớp **BufferedReader**
 - Cách 2: sử dụng lớp **Scanner** (hay dùng)
 - Cách 3: sử dụng **JOptionPane**
- Bài tập về mảng
 - Nhập, xuất dữ liệu mảng
 - Tìm min, max của mảng.
 - Sắp xếp mảng

BufferedReader

- Đọc dữ liệu từ bàn phím hay từ file
- Đọc một **chuỗi**, một **mảng**, hoặc một **kí tự**
- Tham số InputStreamReader hoặc FileReader (dùng để đọc file).
- Một số phương thức đọc của lớp BufferedReader:
 - **read()**: đọc một kí tự.
 - **readLine()**: đọc một dòng text.

BufferedReader

```
// Tạo đối tượng BufferedReader
BufferedReader nhap = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
String ten = "";
System.out.print("Nhập tên: ");
//Nhập từ bàn phím dùng BufferedReader
try {
    ten = nhap.readLine();
} catch (IOException ex) {
    System.out.println("loi");
}
//Hiển thị tên
System.out.println("Hello " + ten + " !");
```

JOptionPane



- Là một lớp thừa kế từ lớp Jcomponent
- Khi chạy sẽ xuất hiện một dialog box cho phép nhập dữ liệu
- Một số phương thức của JOptionPane:
 - **showConfirmDialog()**: hiển thị một câu hỏi lựa chọn giống như yes no cancel.
 - **showInputDialog()**: hiển thị box nhập.
 - **showMessageDialog()**: báo cho người dùng một sự kiện vừa xảy ra.



JOptionPane

```
String ten = "";  
  
ten = JOptionPane.showInputDialog("Please  
enter your name");  
  
String msg = "Hello " + ten + " !";  
  
JOptionPane.showMessageDialog(null, msg);  
  
System.out.println("Xin chào : " +msg);
```

Scanner



- Phân loại được dữ liệu mà người dùng nhập vào theo kiểu int hay float, double,...
- Một số phương thức:
 - **next()** //dùng cho String
 - **nextInt()**
 - **nextFloat()**
 - **nextBoolean()**
 - **nextByte()**
 - **nextLine()**

Scanner



```
// Tạo một đối tượng Scanner
Scanner scanIn=new Scanner(System.in);
String ten = ""; // Tên
int tuoi; // Tuổi
System.out.println("Nhập tên và tuổi: ");
ten = scanIn.nextLine();
tuoi = scanIn.nextInt();
System.out.println("Tên " + ten + "!");
System.out.println("Tuổi " + tuoi + "!");
```