

Ok, Fridge

Полный проект

Описание проекта

Холодильник, дополняющий вашу реальность. Основные фишки продукта:

Распознавание продуктов с привязкой к хозяину

Ведение статистики потребляемых продуктов

Возможность заказа доставки продуктов

Подвижный модуль с голосовым управлением

Команда: Даниленко Александр Борисович

Репозиторий проекта: <https://github.com/SyberiaEmperor/OkFridge>

Отчет:

<https://github.com/SyberiaEmperor/OkFridge/blob/master/Full%20project.pptx>

Модель использования

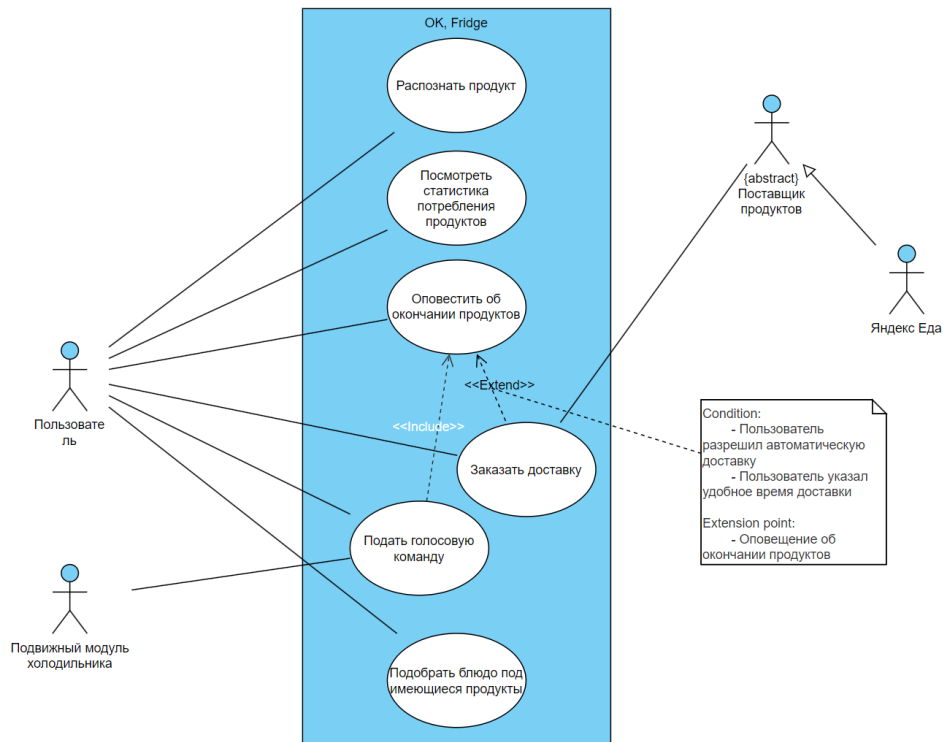
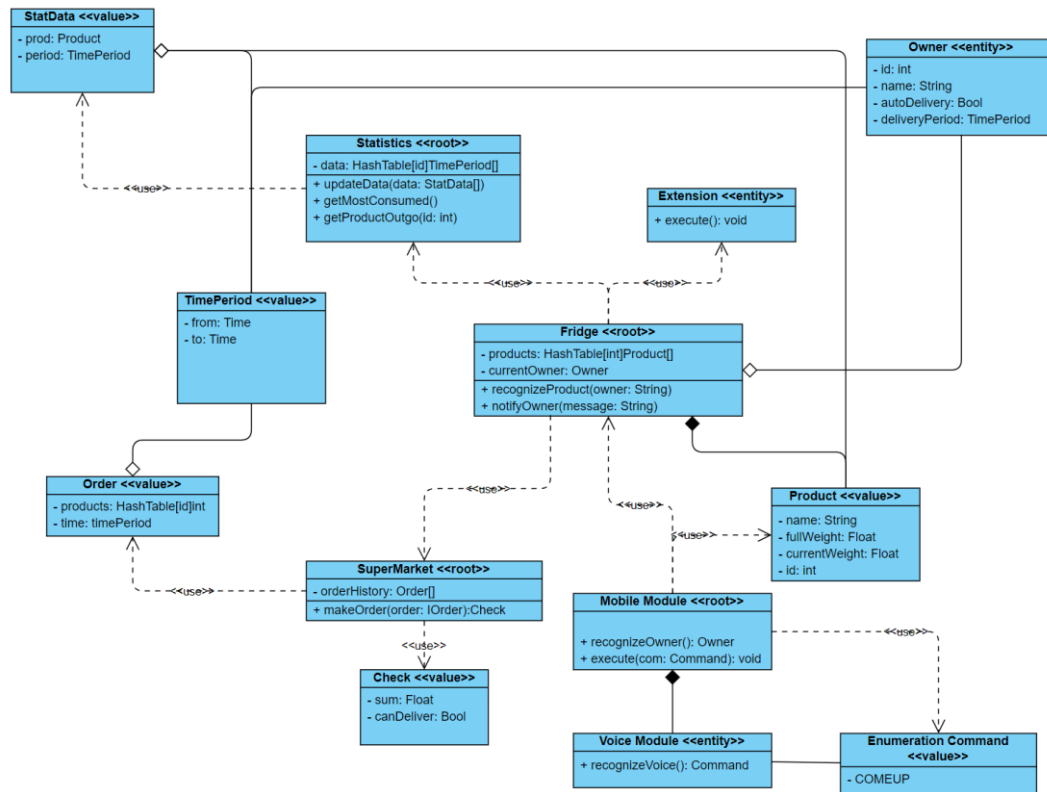


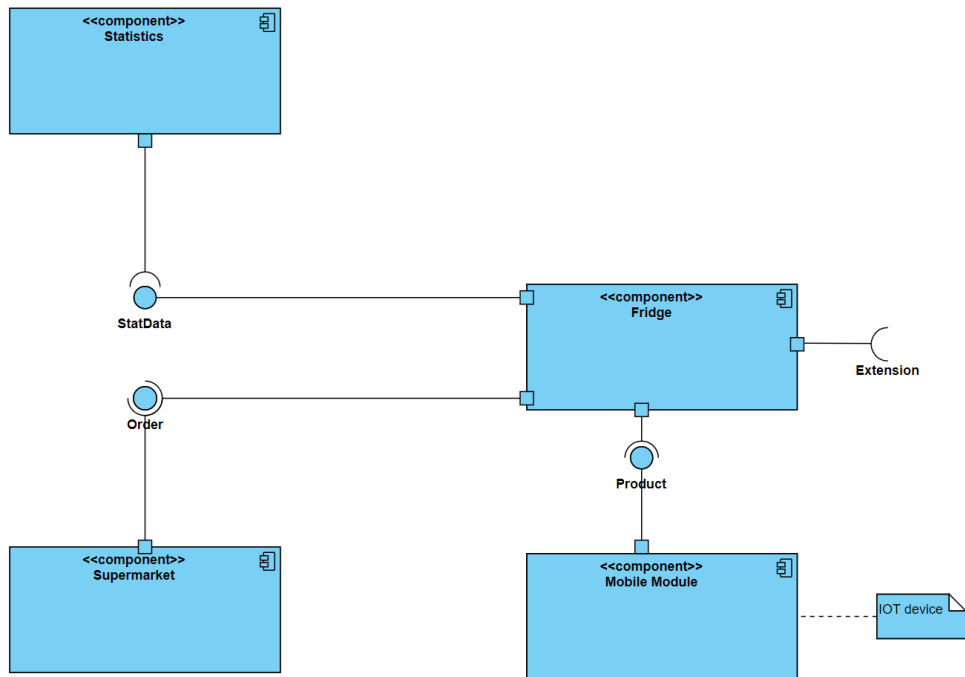
Диаграмма предметной области



Системная архитектура

Основные принципы:

- Открытость
- Модульность
- Простота использования



Использование API Fridge

Истории:

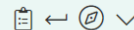
- Распознать продукт

users Operations available to users



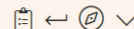
POST

/products add product



PUT







/products delete product



Использование API Statistics

Истории:

- Посмотреть статистику потребления продуктов

users		Operations available to users	^	
GET	/product/{id}	get stat by product		
GET	/products	get stat of all products		
POST	/data	add stat		

Использование API Supermarket

Истории:

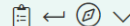
- Заказать доставку

users Operations available to users

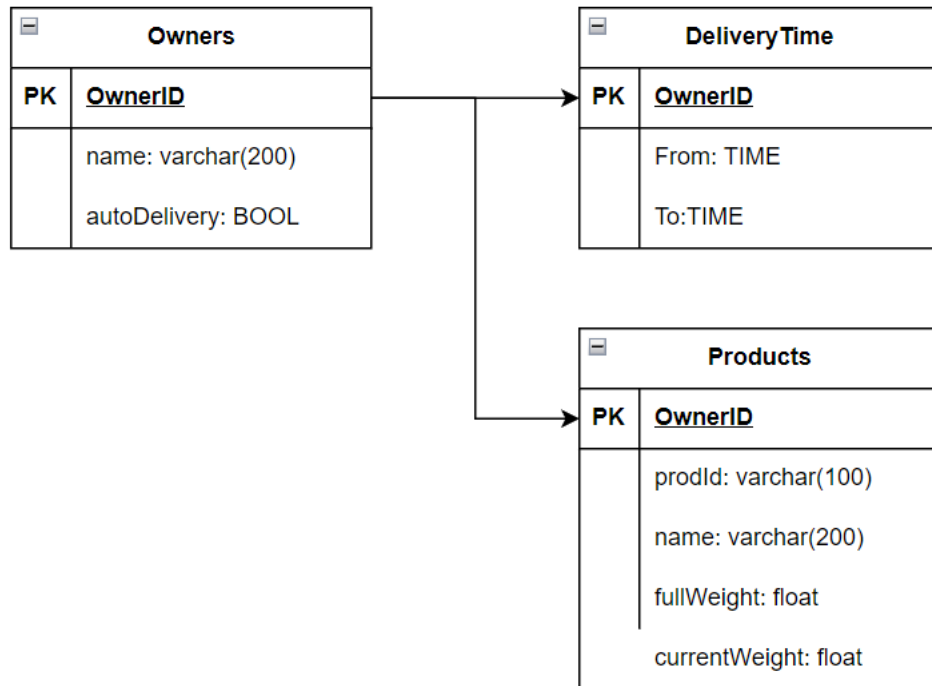


POST

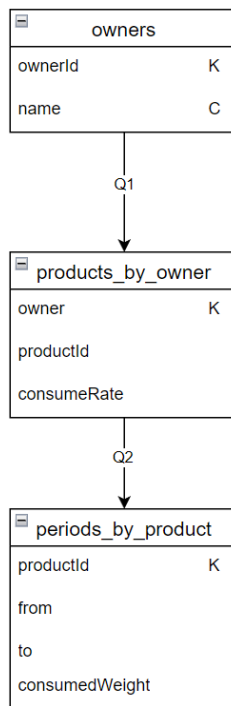
/market add new order



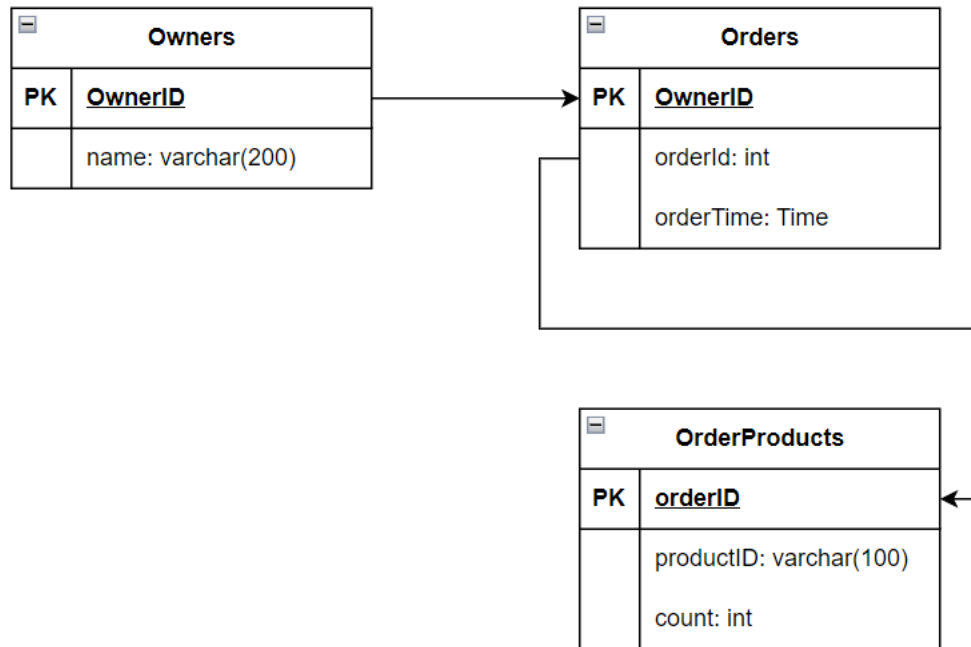
Модель данных Fridge



Модель данных Statistics



Модель данных Supermarket



Проектировочное решение

Решаемая проблема: Оптимизировать работу со статистическими данными

Решение: Вынести обработку и хранение статистики в отдельный класс и далее в сервис со специализированной моделью данных

