Метод Аббота (выделим потенциальные классы – существительные)

**Холодильник, дополняющий вашу реальность.**

Умный холодильник распознаёт продукты, которые в него загрузили, и хозяина, чьи это продукты. Ведёт статистику потребления продуктов, которую может через веб-интерфейс посмотреть хозяин.

Когда продукты заканчиваются, холодильник оповещает хозяина или нескольких хозяев, вместе с оповещением OkFrige может сам заказать доставку из супермаркета. Хозяину нужно лишь выбрать удобный промежуток времени.

Система OkFrige имеет расширение в виде модуля голосового управления. Когда хозяин произносит вслух «Эй, Фридж, принеси мне молока», передвижной модуль холодильника подкатывается к хозяину. Если «молока» нет, холодильник сообщает об этом.

Синим цветом – существительные, потенциальные классы  
Зеленым – действия, потенциальные методы

Веб-интерфейс можно отбросить, так как это совокупность веб-страниц или API – не описываются классом.

Вообще говоря, супермаркет и статистика – абстрактные понятия, но их можно трактовать как отдельные классы, которые занимаются соответственно обработкой доставки и ведением статистики.

Далее используем **СИАОУТ** для преобразования кандидатов в классы:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Класс** | **СИАОУТ** | **Атрибуты** | **Действия** |
| Холодильник (Fridge) | СИАОУТ | Продукты  Хозяин | Загрузить продукты  Заказать продукты  Оповестить |
| Хозяин (Owner) | САУ | Имя  Время доставки |  |
| Продукт (Product) | САУ | Название  Вес/Кол-во |  |
| Статистика (Statistics) | ИО | Потребленные продукты | Подсчитать статистику по всем продуктам  Подсчитать статистику по выбранному продукту |
| Супермаркет (Supermarket) | СИ | Информация о предыдущих заказах | Оформить доставку |
| Подвижный модуль | Т |  | Подъехать к хозяину |
| Голосовой модуль | Т |  | Распознать команду |

**CRC-карточки для определения обязанностей**

|  |  |
| --- | --- |
| Fridge | |
| Обязанности | Взаимодействие |
| Следить за продуктами | Product |
| Добавлять продукты | Product |
| Заказывать доставку | Supermarket |
| Оповещать |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Owner | |
| Обязанности | Взаимодействие |
| Хранить время для доставки |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Product | |
| Обязанности | Взаимодействие |
| Хранит название |  |
| Хранит текущий вес |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Statistics | |
| Обязанности | Взаимодействие |
| Хранить употребленные продукты | Product |
| Обновлять употребленные продукты | Fridge |

|  |  |
| --- | --- |
| Supermarket | |
| Обязанности | Взаимодействие |
| Хранить информацию о предыдущих заказах |  |
| Оформлять доставку | Fridge |

|  |  |
| --- | --- |
| Подвижный модуль | |
| Обязанности | Взаимодействие |
| Выполнять команду(подъехать) | Fridge |

|  |  |
| --- | --- |
| Головой модуль | |
| Обязанности | Взаимодействие |
| Распознать команду |  |