Доступ любой задачи к центральному процессору осуществляется через системные программы планировщика-диспетчера.

Планирование — это организация процессов в некоторую последовательность согласно определенной стратегии.

Планировщик — это программа, ответственная за постановку процессов в очередь на выполнение и управляющая структурой этой очереди.

Диспетчер – программа, которая выбирает процессы из очереди-на-выполнение, переводит их в активное состояние и передает им контроль над ЦП.

Как правило в большинстве систем не делается различий между планированием и диспетчеризацией, и обе эти операции обычно объединяют в один программный модуль.

Квантование времени - используется для обеспечения эффективной интерактивной работы с компьютером нескольких пользователей.

Устанавливается интервал времени - квант, в течении которого процесс может исполняться процессоре. По истечении кванта следующий процесс назначается процессор. Готовые к исполнению процессы по очереди циклически получают свои кванты. образом, создается одновременного параллельного исполнения процессов.

Приоритет - параметр, определяющий преимущества процесса в обладании ресурсами по сравнению с другими процессами.

Статический приоритет - приоритет, который устанавливается и изменяется пользователем.

Динамический приоритет - приоритет, устанавливаемый и изменяемый операционной системой для обеспечения эффективной работы компьютера.

образом, Таким основное отличие и динамических приоритетов статических TOM, статические приоритеты система своей работе, только учитывает формирует она <u>динамические</u> модифицирует, исходя из общих критериев эффективности.

Абсолютные и относительные приоритеты различаются степенью срочности предоставления привилегий их обладателям.

Относительные приоритеты учитываются при выделении свободных (освобожденных) ресурсов.

процесса с более Появление **ВЫСОКИМ** абсолютным приоритетом при отсутствии свободных ресурсов приводит захвату ресурсов у менее приоритетных процессов. Например, приоритетного замена менее процесса на процессоре до истечения кванта либо вытеснение из оперативной памяти внешнюю.

Свопинг процессов - вытеснение готового к исполнению процесса из оперативной памяти во внешнюю. При этом оперативная память, заполненная процессом, полностью освобождается.

Свопинг процессов может использоваться как абсолютных средство реализации виртуальной приоритетов при ОТСУТСТВИИ памяти либо инициироваться операцией на устройстве, требующей внешнем значительных затрат. временных Например, некоторых B системах выполняется свопинг процессов время на терминального ввода.

Планировщик процессов (и регулировщик) определяет, какой из процессов, когда и на сколько времени получит управление процессором.

Ими должны выполняться следующие функции:

1. Регистрация информации о состоянии всех процессов (процессы могут находится в одном из трёх состояний - выполнение, готовность или ожидание). Компонент, выполняющий эти функции, был назван регулировщиком

2. Принятие решения о том, какой из готовых к выполнению процессов должен получить управление, какой из имеющихся в системе процессоров ему предоставить и на сколько времени. Эти действия производятся планировщиком процессов.

3. Подключение процессора к процессу. При этом необходимо установить значения регистров процессора в соответствии с текущим состоянием процесса. Эти действия производятся регулировщиком.

4. Отключение процессора от процесса, например, при истечении выделенного интервала времени или при переходе процесса в состояние ожидания вводавывода. При этом должны быть сохранены значения отражающих состояние процесса управляющих регистров, что необходимо для последующего его восстановления. Эта функция также выполняется регулировщиком.

Планирование использования процессора выступает в качестве краткосрочного планирования процессов. Оно проводится, к примеру, при обращении исполняющегося процесса к устройствам вводавывода или просто по завершении определенного интервала времени. Поэтому краткосрочное планирование осуществляется весьма часто, как правило, не реже одного раза в 100 миллисекунд.

Когда и какой из процессов нужно перекачать на диск и вернуть обратно, решается дополнительным промежуточным уровнем планирования процессов — среднесрочным.

заданий Планирование выступает в качестве процессов. долгосрочного планирования OHO отвечает за порождение новых процессов в системе, определяя ее степень мультипрограммирования, процессов, одновременно количество находящихся в ней. Долгосрочное планирование осуществляется достаточно редко, между появлением новых процессов могут проходить минуты и даже десятки минут.

Дисциплина обслуживания определяет порядок, в котором процессор обслуживает процессы и длительность квантов времени обслуживания для каждого из них.

Длительность интервала времени, в течение которого процессор обслуживает данный процесс, может зависеть от одного из следующих событий или их комбинации:

- Выполнение процесса завершено.
- Процесс перешел в состояние ожидания.
- Процессор потребовался для обслуживания процесса, имеющего более высокий приоритет.
- Завершился заранее выделенный процессу квант времени.
- Произошла ошибка.

Решение о выборе процесса на обслуживание принимается путём просмотра очереди готовых РСВ в соответствии с принятой дисциплиной обслуживания.

Очередь готовых РСВ может быть организована одним из следующих способов:

1. Всякий раз, когда процесс переводится в состояние готовности (из состояний хранения, выполнения или ожидания), его РСВ помещается в соответствующую процесса позицию приоритету очереди(списка). Когда процессор освобождается, он переключается обслуживание процесса, стоящего в очереди первым.

2. Процессы располагаются в очереди (списке) произвольно. Когда необходимо выбрать процесс для обслуживания, производится полный просмотр списка.

Можно перечислить следующие широко распространённые дисциплины планирования:

1. Равномерное циклическое квантование.

Длительность обслуживания каждого процесса ограничена величиной стандартнога кванта времени, равного, например, 100 мс.

Приоритет по характеру использования предшествующего кванта. Если процесс полностью использовал свой предшествующиё квант времени, он помещается в конец очереди. Если он использовал только половину (вследствие блокирования по вводувыводу), он попадает в середину очереди. Помимо "справедливости", эта дисциплина хорошо обслуживает процессы с интенсивным вводомвыводом.

3. Вариант равномерного циклического квантования с многоуровневой обратной связью. В момент введения нового процесса в систему ему выделяется столько квантов, сколько в этот момент существует других параллельных процессов. После этого продолжается обычное равномерное квантирование.

4. Принудительный приоритет. Выбирается процесс с наивысшим приоритетом из всех готовых. Приоритет назначается, исходя их важности соответствующей работы или с учётом дополнительной оплаты (например, задачам, обслуживающим ядерный реактор, назначается наивысший приоритет).

5. Ограниченное равномерное циклическое квантирование. Процессы обслуживаются способом равномерного квантирования некоторое определённое число раз, после чего они обслуживаются только при условии отсутствия в системе других процессов.

6. Сбалансированная загрузка. Для предотвращения простоя внешних устройств предпочтение отдаётся процессам, интенсивно использующих ввод-вывод.

7. Предпочтительное обслуживание интерактивных процессов. Если при решении задачи осуществляется оперативное взаимодействие с пользователем (интерактивные задачи), обслуживание соответствующего процесса начинается сразу после запроса пользователя. с помощью такой дисциплины удаётся обеспечить малое время реакции системы.

8. Автоматические приоритеты. В некоторых случаях ответственность за назначение процессам приоритетов возлагают на саму ОС. Например, она сама может повышать приоритеты коротких заданий. В других производится автоматическое назначение приоритетов так, что достигается сбалансированная загрузка оборудования, как в случае совместного выполнения двух процессов, один из которых интенсивно использует ввод-вывод (задача преимущественным вводом-выводом), а другой, наоборот, использует, его в очень малой степени (задача преимущественным счётом).

выполнять несколько процессов, имеющих сходные характеристики, близкие к одному из двух пределов, может вышеназванных возникнуть ситуация, когда каналы ввода-вывода окажутся перегруженными, а процессор будет простаивать наоборот. Для достижения максимальной производительности производит система образом, назначение приоритетов таким постоянно поддерживается состав смеси процессов, гарантирующий сбалансированную загрузку системы.

Подобно этому, система может увеличивать приоритеты процессов, монопольно владеющих критическими ресурсами (например, накопителем на магнитной ленте), благодаря чему ресурсы освобождаются для использования другими процессами быстрее.

Общий алгоритм планировщика процессов

```
алгоритм schedule process
входная информация: отсутствует
выходная информация: отсутствует
 выполнять пока (для запуска не будет выбран один из про-
  цессов)
   для (каждого процесса в очереди готовых к выполнению)¦
     выбрать процесс с наивысшим приоритетом из загру-
     женных в память;
   если (ни один из процессов не может быть избран для
   выполнения)
     приостановить машину;
     /* машина выходит из состояния простоя по преры-
     /* ванию
 удалить выбранный процесс из очереди готовых к выполне-
  нию;
 переключиться на контекст выбранного процесса, возобно- ¦
  вить его выполнение;
```