



ОС(UNIX)

**(Взаимодействие между процессами:
сигналы, каналы)**

Взаимодействие между процессами

- в UNIX процессы выполняются в собственном адресном пространстве и по существу изолированы друг от друга.
- сведены к минимуму возможности влияния процессов друг на друга, что является необходимым в многозадачных ОС.

Взаимодействие между процессами

Для реализации взаимодействия требуется:

- -обеспечить средства взаимодействия между процессами и одновременно исключить нежелательное влияние одного процесса на другой.

Взаимодействие между процессами

Взаимодействие между процессами необходимо для решения следующих задач:

- Передача данных. Один процесс передает данные другому процессу, при этом их объем может варьироваться от десятков байтов до нескольких мегабайтов.

Взаимодействие между процессами

- Совместное использование данных. Процессы могут совместно использовать одну копию данных. Количество взаимодействующих процессов м.б. больше двух.

При совместном использовании ресурсов процессам может понадобиться некоторый протокол взаимодействия для сохранения целостности данных и исключения конфликтов при доступе к ним.

Взаимодействие между процессами

- ➡ Извещения. Процесс может известить другой процесс или группу процессов о наступлении некоторого события (например, для синхронизации выполнения нескольких процессов).

Средства межпроцессного взаимодействия

В ОС UNIX:

- **сигналы**
- **каналы**
- **FIFO (именованные каналы)**
- **сообщения (очереди сообщений)**
- **семафоры**
- **разделяемую память**

Средства межпроцессного взаимодействия

- Последние три типа IPC обычно обобщенно называют System V IPC.
- Есть еще одно средство IPC — сокеты, впервые предложенные в BSD UNIX

- ➡ **Сигналы** изначально были предложены как средство уведомления об ошибках, но могут использоваться и для элементарного IPC, например, для синхронизации процессов или для передачи простейших команд от одного процесса к другому

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

- Например, для сервера системы имен (DNS) `named`, используется сигнал **`SIGHUP`**, по существу являющийся командой обновления базы данных.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

фазы механизма сигналов

- генерация (или отправление сигнала);
- его доставка и обработка.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

Сигнал отправляется, когда происходит определенное событие, о наступлении которого должен быть уведомлен процесс.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

- Сигнал считается доставленным, когда процесс, которому был отправлен сигнал, получает его и выполняет его обработку.
- В промежутке между этими двумя моментами сигнал ожидает доставки.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

ОСНОВНЫЕ ПРИЧИНЫ ОТПРАВКИ СИГНАЛА:

| | |
|-------------------------|--|
| Особые ситуации | Когда выполнение процесса вызывает особую ситуацию, например, деление на ноль, процесс получает соответствующий сигнал. |
| Терминальные прерывания | Нажатие некоторых клавиш терминала, например, , <Ctrl>+<C> или <Ctrl>+<\\>, вызывает отправку сигнала текущему процессу, связанному с терминалом. |

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

ОСНОВНЫЕ ПРИЧИНЫ ОТПРАВКИ СИГНАЛА:

Другие
процессы

Процесс может отправить сигнал другому процессу или группе процессов с помощью системного вызова `kill()`. В этом случае сигналы являются элементарной формой межпроцессного взаимодействия.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

ОСНОВНЫЕ ПРИЧИНЫ ОТПРАВКИ СИГНАЛА:

Управле
ние
задания
ми

Командные интерпретаторы, поддерживающие систему управления заданиями, используют сигналы для манипулирования фоновыми и текущими задачами.

Когда процесс, выполняющийся в фоновом режиме, делает попытку чтения или записи на терминал, ему отправляется сигнал останова.

Когда дочерний процесс завершает свою работу, родитель уведомляется об этом также с помощью сигнала.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

ОСНОВНЫЕ ПРИЧИНЫ ОТПРАВКИ СИГНАЛА:

Квоты

Когда процесс превышает выделенную ему квоту вычислительных ресурсов или ресурсов ФС, ему отправляется соответствующий сигнал.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

ОСНОВНЫЕ ПРИЧИНЫ ОТПРАВКИ СИГНАЛА:

| | |
|-------------|---|
| Уведомления | Процесс может запросить уведомление о наступлении тех или иных событий, например, готовности устройства и т. д. Такое уведомление отправляется процессу в виде сигнала. |
| Алармы | Если процесс установил таймер, ему будет отправлен сигнал, когда значение таймера станет равным нулю. |

Доставка и обработка сигнала

Для каждого сигнала в системе определена обработка по умолчанию, которую выполняет ядро, если процесс не указал другого действия.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

В общем случае - возможные действия:

- завершить выполнение процесса,
- игнорировать сигнал,
- остановить процесс
- продолжить процесс (справедливо для остановленного процесса, для остальных сигнал игнорируется),
наиболее употребительным из которых является первое.

Процесс может

- изменить действие по умолчанию,
- либо зарегистрировать собственный обработчик сигнала,
- либо указать, что сигнал следует игнорировать.
- заблокировать сигнал, отложив на некоторое время его обработку.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

Доставка сигнала происходит после того, как ядро от имени процесса вызывает системную процедуру ***issig()***, которая проверяет, существуют ли ожидающие доставки сигналы, адресованные данному процессу.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

- Функция ***issig()*** вызывается ядром в случаях:
- Непосредственно перед возвращением из режима ядра в режим задачи после обработки системного вызова или прерывания.
 - Непосредственно перед переходом процесса в состояние сна с приоритетом, допускающим прерывание сигналом.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

➤ Сразу же после пробуждения после сна с приоритетом, допускающим прерывание сигналом.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

Если процедура ***issig()*** обнаруживает ожидающие доставки сигналы, ядро вызывает функцию доставки сигнала, которая выполняет действия по умолчанию или вызывает специальную функцию ***sendsig()***, запускающую обработчик сигнала, зарегистрированный процессом.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

Количество различных сигналов в современных версиях UNIX около 30, каждый из них имеет уникальное имя и номер.

Описания представлены в файле **<signal.h>**.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

| Числ.знач. | Константа | Значение сигнала |
|------------|-----------|---|
| 2 | SIGINT | Прерывание выполнения по нажатию Ctrl-C |
| 3 | SIGQUIT | Аварийное завершение работы |
| 9 | SIGKILL | Уничтожение процесса |
| 14 | SIGALRM | Прерывание от программного таймера |
| 18 | SIGCHLD | Завершился процесспотомок |

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

- Сигналы являются механизмом асинхронного взаимодействия, т.е. момент прихода сигнала процессу заранее неизвестен.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

Для отправки сигнала существует системный вызов `kill()`:

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <signal.h>
```

```
➔ int kill (pid_t pid, int sig);
```

pid идентификатор процесса, которому посылается сигнал (в частности, процесс может послать сигнал самому себе).

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

Если **pid=0**, сигнал будет передан всем процессам, которые принадлежат той же группе, что и процесс, посылающий сигнал, за исключением процессов с идентификаторами 0 и 1.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

sig номер посылаемого сигнала.

Если этот параметр равен 0, то будет выполнена проверка корректности обращения к kill() (в частности, существование процесса с идентификатором pid), но никакой сигнал в действительности посылаться не будет.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Сигналы*

- сигналы очень ресурсоемки.
- Отправка сигнала требует выполнения системного вызова, а его доставка — прерывания процесса-получателя и интенсивных операций со стеком процесса для вызова функции обработки и продолжения его нормального выполнения.
- сигналы слабо информативны и их число весьма ограничено.

Средства межпроцессного взаимодействия: Каналы

при работе в командной строке shell:

➤ **cat myfile | wc**

При этом (стандартный) вывод программы **cat()**, которая выводит содержимое файла **myfile**, передается на (стандартный) ввод программы **wc()**, которая, в свою очередь подсчитывает количество строк, слов и СИМВОЛОВ.

В результате мы получим:

➤ 12 45 260

что будет означать количество строк, слов и СИМВОЛОВ в файле myfile.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Каналы*

- Т.о., два процесса обменивались данными. При этом использовался **программный канал**, обеспечивающий однонаправленную передачу данных между двумя задачами.

Средства межпроцессного взаимодействия: **Каналы**

Для **создания канала** используется системный вызов ***pipe()***:

➡ **`int pipe(int *fildes);`**

который возвращает два файловых дескриптора

— **`fildes [0]`** для записи в канал и

— **`fildes[1]`** для чтения из канала.

Средства межпроцессного взаимодействия: *Каналы*

Теперь, если один процесс записывает данные в **fildes[0]**, другой сможет получить эти данные из **fildes[1]** .

Средства межпроцессного взаимодействия: **Каналы**

Дочерний процесс наследует и разделяет все назначенные файловые дескрипторы родительского.

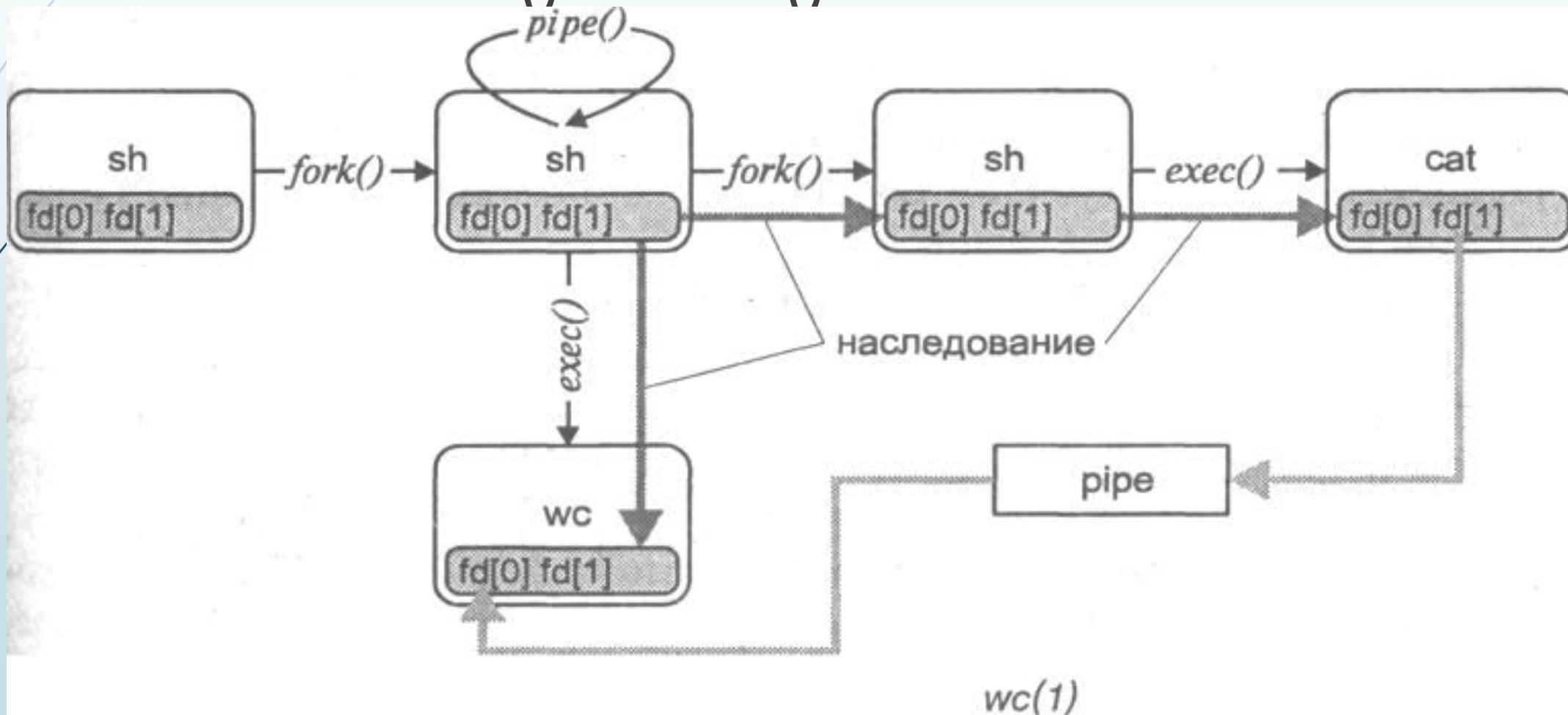
Т.е. доступ к дескрипторам **files** канала может получить сам процесс, вызвавший **pipe()**, и его дочерние процессы.

Средства межпроцессного взаимодействия: **Каналы**

- Этот факт - серьезный **недостаток** каналов, поскольку они могут быть **использованы для передачи данных только между родственными процессами.**
- **Каналы не могут использоваться в качестве средства межпроцессного взаимодействия между независимыми процессами.**

Средства межпроцессного взаимодействия: **Каналы**

ПРИМЕР Создание канала между задачами `cat()` и `wc()`



Средства межпроцессного взаимодействия: **FIFO**

Firt In First Out (первый пришел — первый вышел).

- ➡ FIFO очень похожи на каналы, поскольку являются **однонаправленным средством передачи данных**, причем чтение данных происходит в порядке их записи.

Средства межпроцессного взаимодействия: **FIFO**

- FIFO имеют **имена**, которые позволяют независимым процессам получить к этим объектам доступ.
- Поэтому иногда FIFO также называют **именованными каналами**

Средства межпроцессного взаимодействия: *FIFO*

- ➡ FIFO являются средством UNIX System V и не используются в BSD.
- ➡ Впервые FIFO были представлены в System III, однако они до сих пор не документированы и поэтому мало используются.

Средства межпроцессного взаимодействия: *FIFO*

FIFO является отдельным типом файла в файловой системе UNIX

➡ **ls -l**

покажет символ **p** в первой позиции

Средства межпроцессного взаимодействия: **FIFO**

FIFO м.б. создан и из командной строки shell:

➡ **\$ mknod name p**

После создания FIFO может быть открыт на запись и чтение, причем запись и чтение могут происходить в разных независимых процессах.

Средства межпроцессного взаимодействия: **FIFO**

Для **создания FIFO** используется
системный вызов ***mknod()***:

➔ ***int mknod(char *pathname, int mode, int dev);***

где

pathname - имя файла в ФС (имя FIFO),

mode - флаги владения, прав доступа ...

dev - при создании FIFO игнорируется.

Правила работы канала FIFO :

- 1. При чтении меньшего числа байтов, чем находится в канале или FIFO, возвращается требуемое число байтов, остаток сохраняется для последующих чтений.

Правила работы канала FIFO :

- 2. При чтении большего числа байтов, чем находится в канале или FIFO, возвращается доступное число байтов. Процесс, читающий из канала, должен соответствующим образом обработать ситуацию, когда прочитано меньше, чем заказано.

Правила работы канала *FIFO* :

- 3. Если канал пуст и ни один процесс не открыл его на запись, при чтении из канала будет получено 0 байтов.
- Если один или более процессов открыли канал для записи, вызов **read()** будет заблокирован до появления данных .

Правила работы канала FIFO :

- **4. Запись числа байтов, меньшего емкости канала или FIFO, гарантированно атомарно.**

Это означает, что в случае, когда несколько процессов одновременно записывают в канал, порции данных от этих процессов не перемешиваются.

Правила работы канала **FIFO** :

- ➡ 5. При записи большего числа байтов, чем это позволяет канал или FIFO, вызов **write()** блокируется до освобождения требуемого места, При этом атомарность операции не гарантируется.

Если процесс пытается записать данные в канал, не открытый ни одним процессом на чтение, процессу генерируется сигнал **SIGPIPE**, а вызов **write()** возвращает **0** с установкой ошибки (**errno=EPIPE**)

(если процесс не установил обработки сигнала **SIGPIPE**, производится обработка по умолчанию — процесс завершается).

Средства межпроцессного взаимодействия: **FIFO**

пример приложения клиент-сервер, использующего FIFO для обмена данными.

**клиент посылает серверу сообщение
"Здравствуй, Мир!",
а сервер выводит это сообщение на
терминал.**

Средства межпроцессного взаимодействия: *FIFO*

Сервер:

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/stat.h>
```

```
#define FIFO "fifo.1"
```

```
#define MAXBUFF 80
```

```
main()
```

Средства межпроцессного взаимодействия: *FIFO*

// Сервер:

```
main() {  
    int readfd, n;  
    char buff[MAXBUFF]; //буфер для чтения данных из  
                        //FIFO  
  
    //Создадим специальный файл FIFO с открытыми  
    //для //всех правами доступа на чтение и запись  
    if(mknod(FIFO, S_FIFO | 0666, 0)<0 {  
        printf("Невозможно создать FIFO\n"); exit(1);  
    }  
  
    //Получим доступ к FIFO
```

Средства межпроцессного взаимодействия: *FIFO*

*/*Получим доступ к FIFO*/*

// Сервер:

```
if ((readfd = open(FIFO, O_RDONLY))<0)
{
    printf("Невозможно открыть FIFO\n");
    exit(1); }
```

*/*Прочитаем сообщение ("здравствуй, мир") и
выведем его на экран*/*

Средства межпроцессного взаимодействия: **FIFO**

*/*Прочитаем сообщение (“здравствуй, мир”) и выведем его на экран*/* **// Сервер:**

```
while ((n = read(readfd, buff, MAXBUFF)) > 0)
```

```
    if(write(1, buff, n) != n)
```

```
        {printf(“Ошибка вывода\n”); exit(1); }
```

*/*Закроем FIFO, удаление FIFO – дело клиента*/*

```
close(readfd);
```

```
exit(0);
```

```
}
```

Средства межпроцессного взаимодействия: **FIFO**

//Клиент:

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/stat.h>
```

```
/*Соглашение об имени FIFO*/
```

```
#define FIFO "fifo.1"
```

```
main()
```


Средства межпроцессного взаимодействия: *FIFO*

```
main()    //Клиент:  
{  
    int writefd, n;  
    /*Получим доступ к FIFO*/  
    if ((writefd = open(FIFO, WRONLY)) < 0)  
        {printf("Невозможно открыть FIFO\n");  
         exit(1); }  
    /*Передадим сообщение серверу FIFO*/
```

Средства межпроцессного взаимодействия: *FIFO*

```
/*Передадим сообщение серверу FIFO*///Клиент:  
if(write(writefd,"Здравствуй, Мир!\n", 18) != 18)  
    {printf("Ошибка записи\n");  
      exit(1);}  
/* Закроем FIFO */  
close(writefd);  
/* Удалим FIFO */
```

Средства межпроцессного взаимодействия: *FIFO*

/ Удалим FIFO */*

//Клиент:

```
if(unlink(FIFO)<0 {  
    printf("Невозможно удалить FIFO\n");  
    exit(1); }  
exit(0);  
}
```

Средства межпроцессного взаимодействия: *IPC*

- Отсутствие имен у каналов делает их недоступными для независимых процессов.
- Этот недостаток устранен у FIFO, которые имеют имена.

Другие средства межпроцессного взаимодействия, являющиеся более сложными, **требуют дополнительных соглашений по именам и идентификаторам.**