МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР

ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Институт КНТ

Факультет ФИСП

Кафедра ПИ им. Л.П. Фельдмана

Лабораторная работа №1

Тема: «Базовые принципы работы с системами контроля версий»

Курс: Проф. Практика программной инженерии

Выполнил

ст. гр. ПИ-18А

Данильчук К.М.

Проверил

Ищенко А.П.

Донецк – 2022

**Задание (Вариант 16)**

**16. Эмулятор консольных игр (одной из dendy, sega megadrive, ps1/2/3/4, dreamcast), например, ePSXe, Gens, Snes.**

Создать в выделенном студенту репозитории три каталога: отчеты, программа, команда.

Составить по выбранной теме из предложенного списка перечень требуемых для нормального функционирования программы компонентов/модулей и описать их базовую функциональность в текстовом файле. Составить отчет по лабораторной работе и загрузить в репозиторий вместе с описанием проекта.

**Краткое описание компонентов модулируемого проекта.**

Модули программы:

- База данных - Хранение данных о сессиях пользователей

- Основной модуль программы – Модуль который отвечает, за игровой цикл событий (принятия событий от пользователя, перерасчет графики и логики игры, а также отрисовка кадра)

- Модуль эмуляции платформ (dendy, sega megadrive, etc.)

- Модуль сохранения сессий пользователя

**Описать шаги разработки программы и также загрузить в каталог «программа»**

Шаги разработки программы:

- Определить структуры программы

- Определить структуры БД

- Реализовать минимальные требуемые функции программы

- Реализовать дополнительные функции программы

- Создать документацию для пользователя

**Вывод команды git log --pretty=format:"%h %ad | %s%d [%an]" --graph --date=short и git diff**

