

Mirror Rad Birror object

swiect to mirror

-- OPERATOR CLASSES ----

x mirror to the selecte

mject.mirror_mirror_x"

FOR X"

ТЕРМИНЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

- Искусственный интеллект, ИИ (Artificial Intelligence, AI) инженерноматематическая дисциплина, занимающаяся созданием программ и устройств, имитирующих когнитивные (интеллектуальные) функции человека, включающие, в том числе, анализ данных и принятие решений.
- Сильный ИИ/Человекоподобный ИИ (Strong AI, Super-AI) интеллектуальный алгоритм, способный решать широкий спектр интеллектуальных задач, как минимум, наравне с человеческим разумом.
- Слабый ИИ/Специальный ИИ (Narrow AI, Weak AI) интеллектуальный алгоритм, имитирующий человеческий разум в решении конкретных узкоспециализированных задач (игра в шахматы, распознавание лиц, общение на естественном языке, поиск информации и т.п.).







VIL algorithms

What is AI, ML and Data Science

part 2



MACHINE LEARNING

- Основные задачи, которые решают алгоритмы машинного обучения —те, которые тяжело/невозможно/нерационально решать непосредственным, "явным" (explicit) программным либо аналитическим способом.
 - Кластеризация
 - Классификация
 - Регрессия
 - Определение аномалий
 - Обнаружение объектов
 - Ранжирование
 - Рекомендация
 - Прогнозирование
 - ...

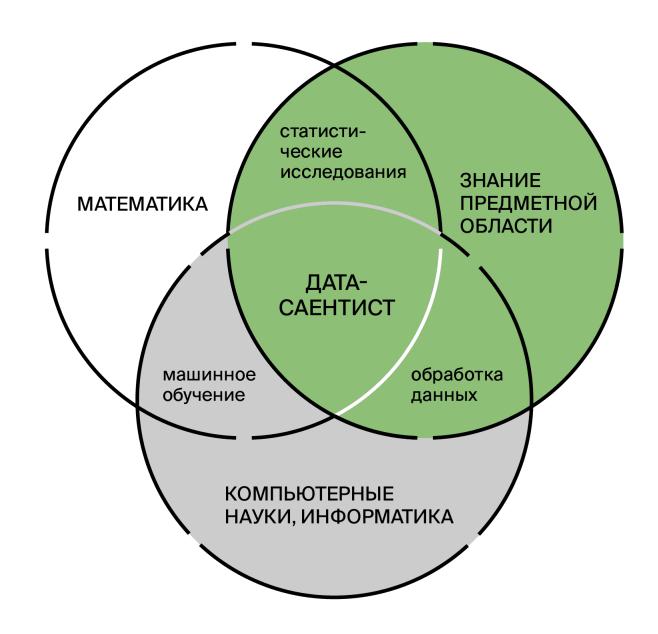


DATA SCIENCE

• Data Science - наука о данных. включает в себя все инструменты, методы и технологии, помогающие нам обрабатывать данные и использовать их для нашего блага. Это междисциплинарная смесь статистических выводов, анализа данных, разработки алгоритмов и технологий для решения аналитически сложных задач.

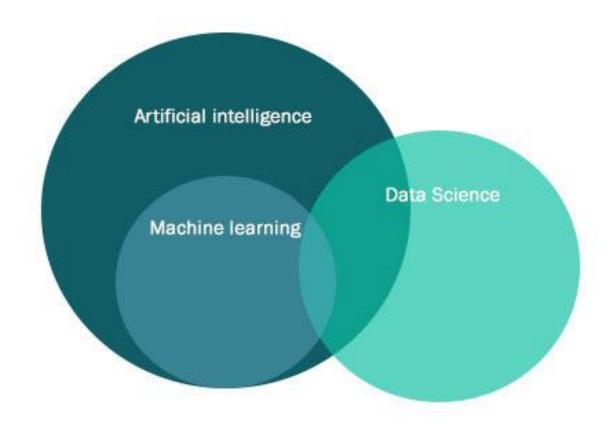


ДАТАСАЕНТИСТ: ЗНАНИЯ И НАВЫКИ



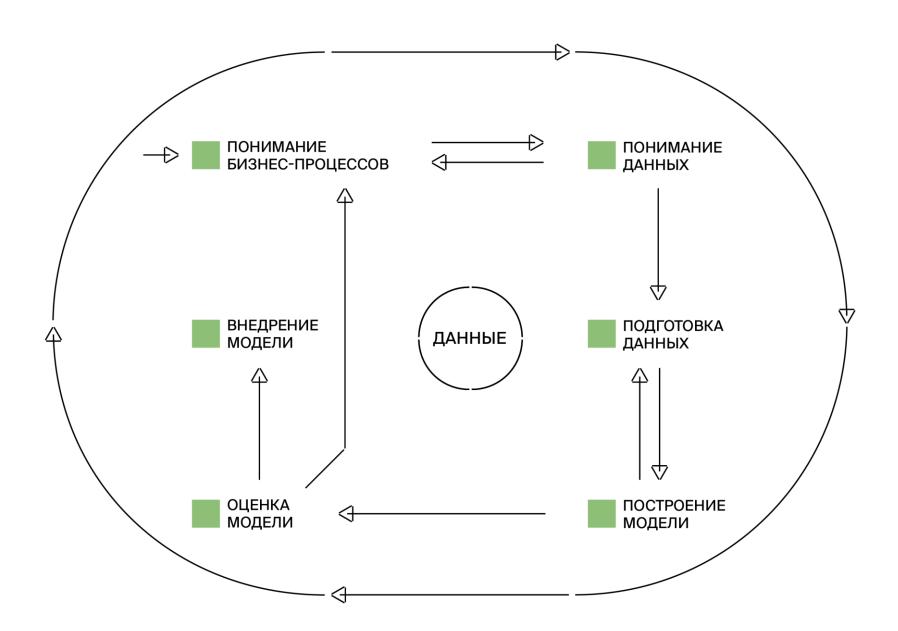


КТО ЕСТЬ КТО?





КАК РАБОТАЕТ ДАТАСАЕНТИСТ

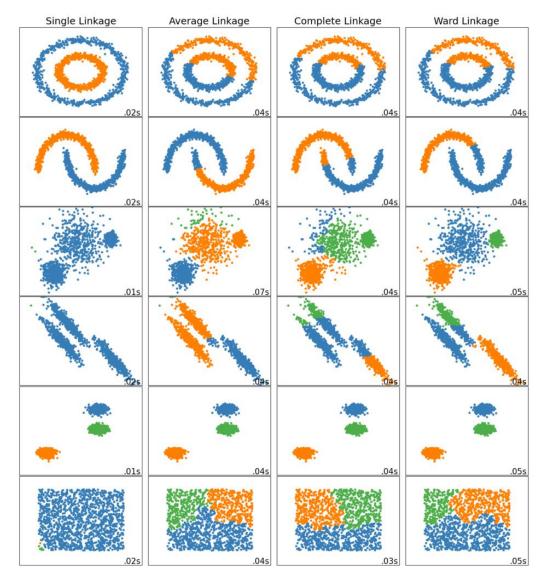




КЛАСТЕРИЗАЦИЯ ДАННЫХ

КЛАСТЕРИЗАЦИЯ

• Кластеризация (англ. cluster analysis) — задача группировки множества объектов на подмножества (кластеры) таким образом, чтобы объекты из одного кластера были более похожи друг на друга, чем на объекты из других кластеров по какому-либо критерию.



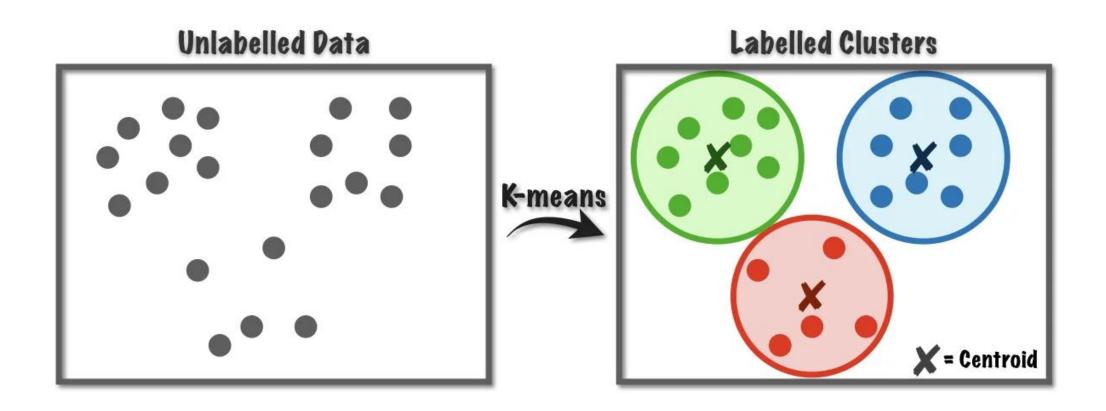


K-MEANS

- Алгоритм k-means разбивает набор данных X на k кластеров S1,S2,...,Sk, таким образом, чтобы минимизировать сумму квадратов расстояний от каждой точки кластера до его центра.
- Основная идея: на каждой итерации перевычисляется центр масс для каждого кластера, полученного на предыдущем шаге, затем векторы разбиваются на кластеры вновь в соответствии с тем, какой из новых центров оказался ближе по выбранной метрике. Алгоритм завершается, когда на какой-то итерации не происходит изменения кластеров.
- Необходимо заранее знать количество кластеров
- Чувствителен к выбору начальных центров кластеров

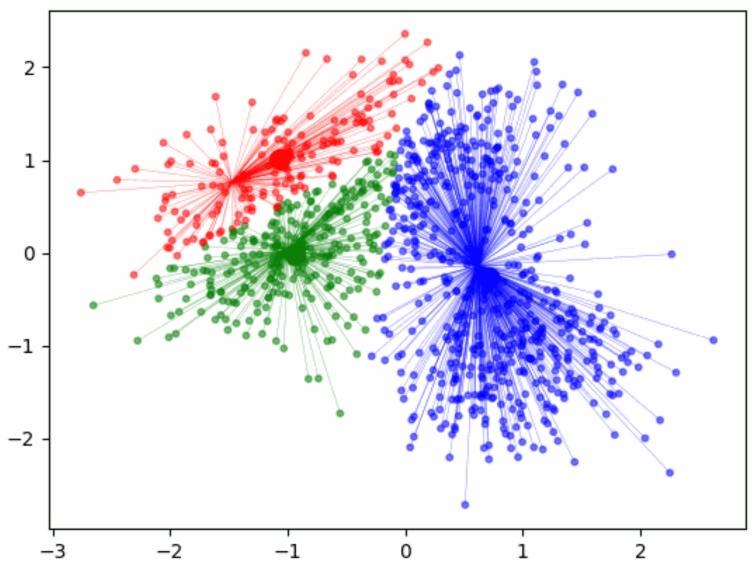


K-MEANS









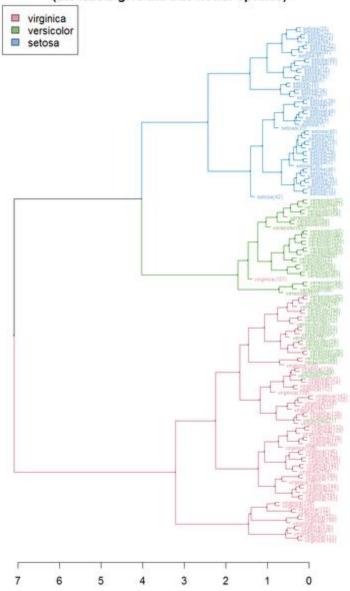


ИЕРАРХИЧЕСКАЯ КЛАСТЕРИЗАЦИЯ

- Иерархическая кластеризация общее семейство алгоритмов кластеризации, которые создают вложенные кластеры путем их последовательного слияния или разделения. Эта иерархия кластеров представляется в виде дерева (дендрограммы).
- Идея: изначально каждый элемент это отдельный кластер. Далее они объединяются при помощи определения меры близости между кластерами итеративно, пока не будет построено дерево с корнем – объединяющим все поддеревья.
- Меры близости:
 - Одиночная связность («ближний сосед»)
 - Полная связность
 - По центрам массы
 - ...



Clustered Iris data set (the labels give the true flower species)



ИЕРАРХИЧЕСКАЯ КЛАСТЕРИЗАЦИЯ



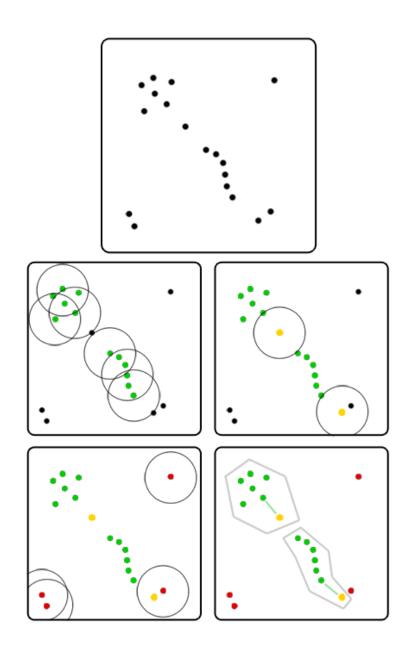
DBSCAN

- Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise или плотностной алгоритм пространственной кластеризации с присутствием шума
- Не требует предварительных предположений о числе кластеров
- Необходимо настроить два параметра:
 - Eps максимальное расстояние между точками кластера
 - min_samples минимальное число элементов кластера.
- Отлично работает на плотных, хорошо отделённых друг от друга кластерах (форма не важна).
- Отлично обнаруживает кластеры малой размерности.



DBSCAN

- Зеленые имеют 3 и более соседей (корневые элементы).
- Желтые имеют зеленого соседа (граница).
- Красные не имеют зеленых соседей (выбросы).
- Подробнее см. по ссылке







КЛАССИФИКАЦИЯ

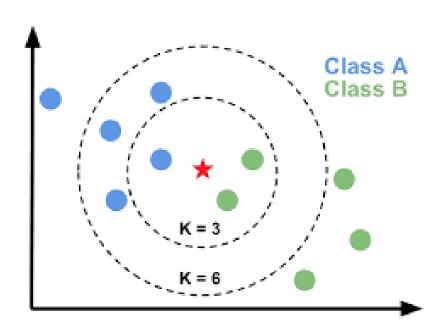
- Классификация предсказание категории объекта и разделение объектов согласно определенным и заданным заранее признакам.
- Методы:
 - Линейные модели
 - Дискриминантный анализ
 - Метод опорных векторов
 - Градиентный спуск
 - Ближайшие соседи
 - Гауссовские
 - Байесовские
 - Ансамблевые
 - Нейронные сети
 - ...



inbox Classifier Spamfolder

МЕТОД К-БЛИЖАЙШИХ СОСЕДЕЙ

• Этот метод работает с помощью поиска кратчайшей дистанции между тестируемым объектом и ближайшими к нему классифицированным объектами из обучающего набора. Классифицируемый объект будет относится к тому классу, к которому принадлежит ближайший объект набора.



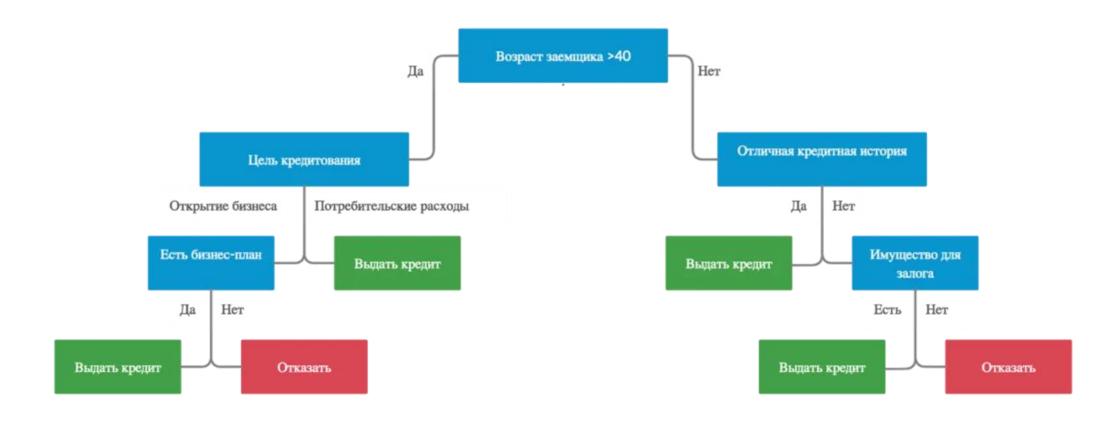


ДЕРЕВЬЯ РЕШЕНИЙ

- Этот классификатор разбивает данные на всё меньшие и меньшие подмножества на основе разных критериев, т. е. у каждого подмножества своя сортирующая категория. С каждым разделением количество объектов определённого критерия уменьшается.
- Классификация подойдёт к концу, когда сеть дойдёт до подмножества только с одним объектом.



ДЕРЕВЬЯ РЕШЕНИЙ





НАИВНЫЙ БАЙЕСОВСКИЙ КЛАССИФИКАТОР

- Такой классификатор вычисляет вероятность принадлежности объекта к какомуто классу. Эта вероятность вычисляется из шанса, что какое-то событие произойдёт, с опорой на уже на произошедшие события.
- Каждый параметр классифицируемого объекта считается независимым от других параметров.
- https://scikit-learn.ru/1-9-naive-bayes/

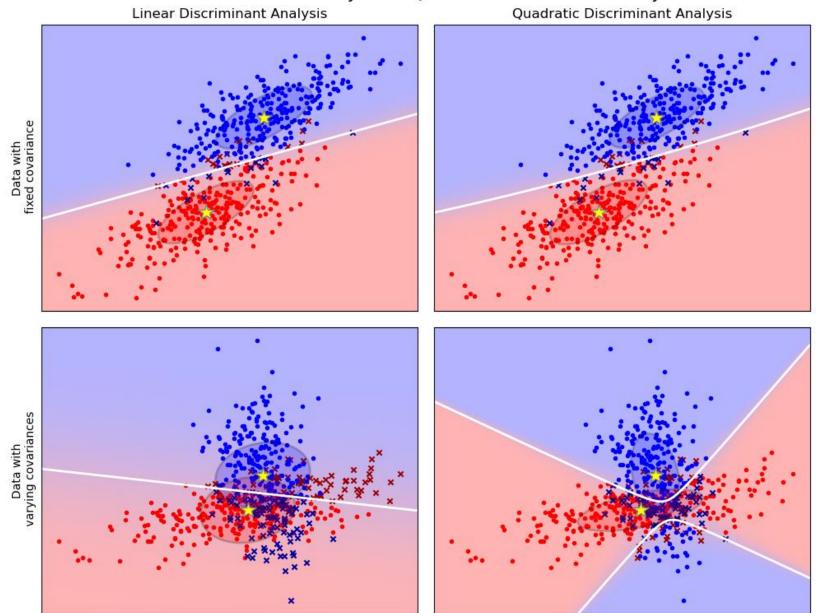


ДИСКРИМИНАНТНЫЙ АНАЛИЗ

- Этот метод работает путём уменьшения размерности набора данных, проецируя все точки данных на линию. Потом он комбинирует эти точки в классы, базируясь на их расстоянии от центральной точки.
- Этот метод, как можно уже догадаться, относится к линейным алгоритмам классификации, т. е. он хорошо подходит для данных с линейной зависимостью.



Linear Discriminant Analysis vs Quadratic Discriminant Analysis





ОБУЧАЮЩАЯ ВЫБОРКА

- Часть размеченных данных используемых для обучения метода.
- Тестировать нужно НЕ на обучающей выборке!
- Выборка должна быть репрезентативной, иначе классификатор будет ошибаться часто.



НЕЙРОННЫЕ СЕТИ

Входной слой Скрытый слой Выходной слой Переменная - #1 Переменная - #2 Выход Переменная-#3 Переменная - #4



ЧТО ИСПОЛЬЗОВАТЬ И ИЗУЧАТЬ?

- https://scikit-learn.ru/
- https://scikit-learn.ru/category/supervised_learning/
- https://scikit-learn.ru/clustering/#clustering

